

N. 1590

WALT DISNEY

LIRE 1200

# TOPOLINO

FRANCOBOLLI IN REGALO

**GRATTA E VINCI CON IL SISTEMONE**



Aut. Min.  
**REGALO MUNDIAL  
PER I  
RINGO BOYS**



# MONTALA A PELO!

Atala BMX per inventarti e vivere le emozioni del rodeo. Per uscire dalle piste battute, per tracciare nuovi sentieri negli spazi liberi. Con la tua grinta, la tua abilità, la tua forza. Atala BMX costruita per resistere, per uscire dalle situazioni difficili, per aiutarti a vincere. Bici MX mod. 4 se vuoi il meglio: particolari in lega leggera, telaio rinforzato ed interamente cromato, cerchi in lega leggera anodizzata e tante altre soluzioni originali. Bici MX 16" RR se sei un giovane puledro alla tua prima avventura; e ancora tanti altri splendidi modelli.

Atala Bici MX, una compagna sicura per ragazzi veri.

**Atala**  
per domare sentieri selvaggi

**BMX**

Desidero ricevere il catalogo Atala Bici MX  
Nome \_\_\_\_\_  
Via \_\_\_\_\_  
C.A.P. \_\_\_\_\_  
Prov. \_\_\_\_\_  
Città \_\_\_\_\_  
Tel. \_\_\_\_\_  
Via Veneto 25 - C.P. 301  
00187 Roma

# SOMMARIO

## STORIE



Zio Paperone e le case a incastro	pag. 3
Paperino lupo d'acqua dolce	" 103
Nonna Papera e la parola terrificante	" 115
Topolino e il mistero del primo uomo volante	" 133



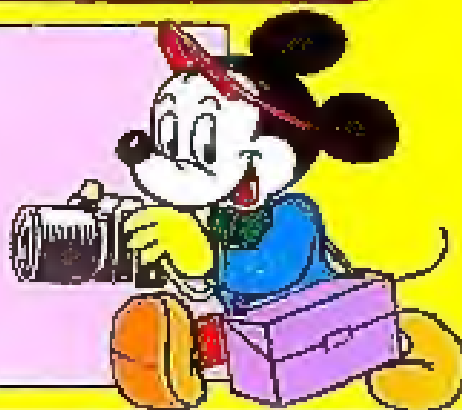
## RUBRICHE



Giochi	pag. 70
Le 24 stelle del Mundial	" 74
Messaggi	" 84
Fantasyland	" 87
Risate boom	" 96
Piccolo schermo	" 99

## SPECIAL

Mundial Story	pag. 42
I numeri del sistemone di Paperone n. 3	" 51
Caccia al tesoro	" 62
Buon compleanno, Concorde	" 67



**DIRETTORE RESPONSABILE:** Gaudenzio Capelli

**VICE DIRETTORE:** Elisa Penna

**REDAZIONE:** Massimo Marconi (caposervizio responsabile sceneggiature), Giacomo Rosella (caposervizio), Franco Fossati, Massimo A. Rossi, Marco Ruggiero, Giosi Sacchini, Carla Tanara, Elena Terzaghi.

**REDAZIONE GRAFICA:** Umberto V. Ziveri (caposervizio), Roberto Campagna, Franco Lostaffa, Roberto Ticozzi, Patrizia Zardo.

**REDAZIONE ARTISTICA:** Marco Rota (caposervizio), Adriano Baggi, Roberto Marini, Giuseppe Uglietti.

**SEGRETERIA DI REDAZIONE:** Giovanna Gorla, Alessandra Mati.

Hanno collaborato a Topolino n. 1590

Sceneggiature: Franco Payne e Fabio Michellini, Disegni: Maurizio Amendola e Sergio Asteriti, Marino Barloletti, Enzo Bearzot, Federico Fieconi, Daniela Lucchini, Enza Quinto, Mario Rovelli, Studio Metropolis, Antonio Tavarozzi.

Tutti i diritti di proprietà artistica e letteraria riservati - Manoscritti e fotografie, anche se non pubblicati, non si restituiscono.

**ARNOLDO MONDADORI EDITORE**

S.p.A. 20090 Segrate, Milano

**DIREZIONE PERIODICI PER RAGAZZI** - Tel. 75421

**ABBONAMENTI TOPOLINO** - Tel. 7530643

**SEZ. COLLEZIONISTI** - Tel. 75432661

**CORRISPONDENZA** - Casella postale 1893, 20101 Milano - Telegrammi e telex 320457 MONDAMI I

© 1986 - Walt Disney Productions

IL TUO  
SPETTACOLO DI SOGNO



la Ballerina<sup>TM</sup>  
dei Sogni



Uno spettacolo di danza  
che nasce  
dal tocco delle tue dita.  
La tua ballerina dei sogni  
è la protagonista.  
E tu la guidi sulla scena.

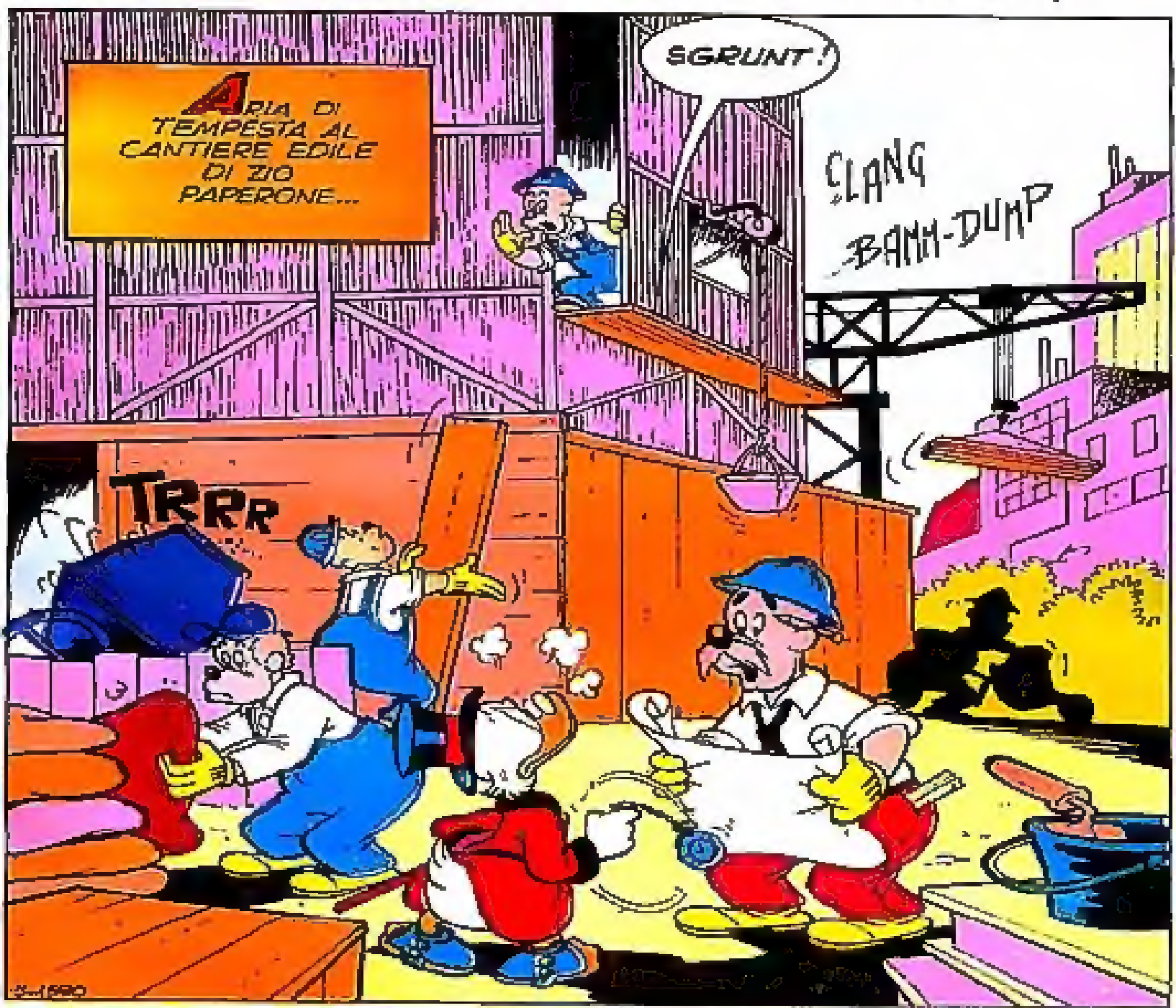


# **PAPERONE**

**E LE**

# **CASE A INCASTRO**

© Walt Disney



SI VA PER LE LUNGHE,  
EH?



SIETE DELLE LUMACHE!  
IMPIEGATE TROPPO  
TEMPO PER FARE  
UNA CASA!



BE', SAPETE... I TEMPI  
TECNICI SONO...



SONO SCUSE! SCUSE BELLE E  
BUONE PER MASCHERARE  
LA VOSTRA INDOLENZA!

ULP!



AVANTI! DI QUESTO PASSO, CI VORRANNO  
SECOLI PER FINIRE LA COSTRUZIONE!



SE CONTO IL COSTO DELLE  
ORE DI LAVORO... IL MANCATO  
GLADAGNO E...



BAH! MEGLIO LASCIAR  
PERDERE! PREFERISCO  
NON SAPERE!



CERTO CHE, SE CI FOSSE  
UN SISTEMA PIU'  
RAPIDO...

PURTROP-  
PO, NON C'E'



PFUI! SIETE TROPPO  
PESSIMISTA! PEN-  
SATE AD ACCELE-  
RARE, PIUTTO-  
STO!

FAREMO IL  
POSSIBILE!

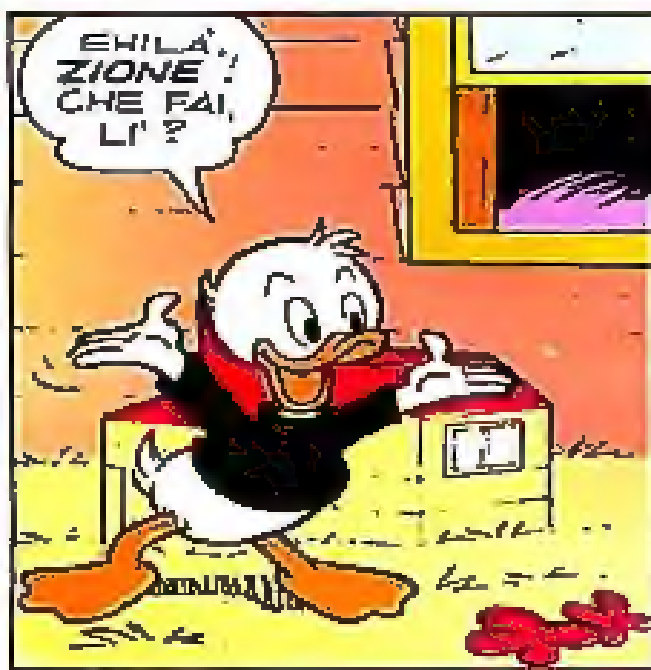


SI FA PRESTO A  
PARLARE! TRA  
IL DIRE...

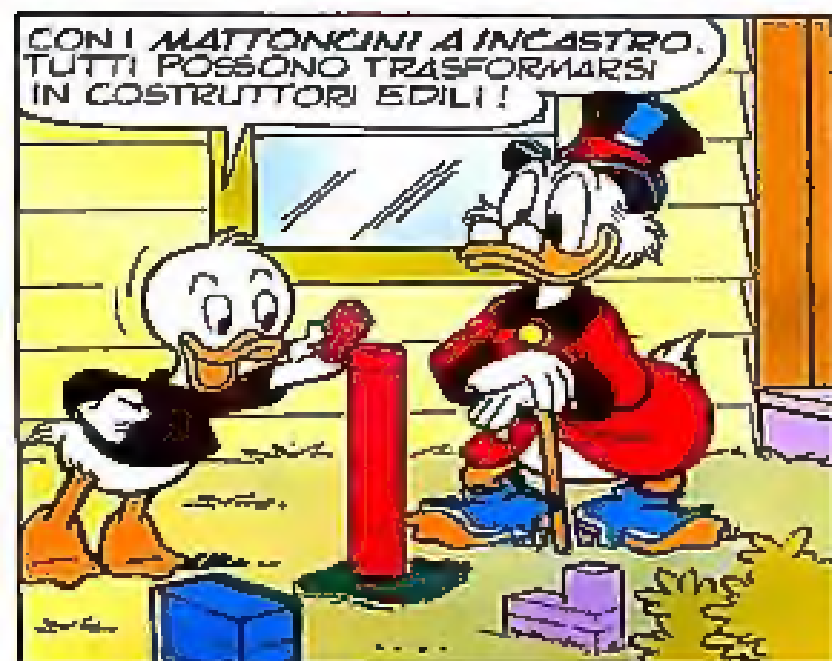


... E IL RI-  
SPARMIARE,  
C'E' DI MEZ-  
ZO IL  
MARE!





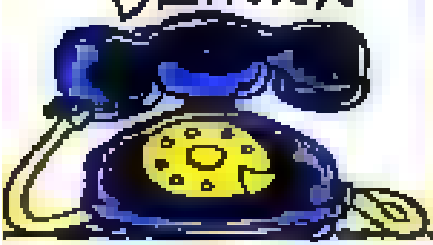






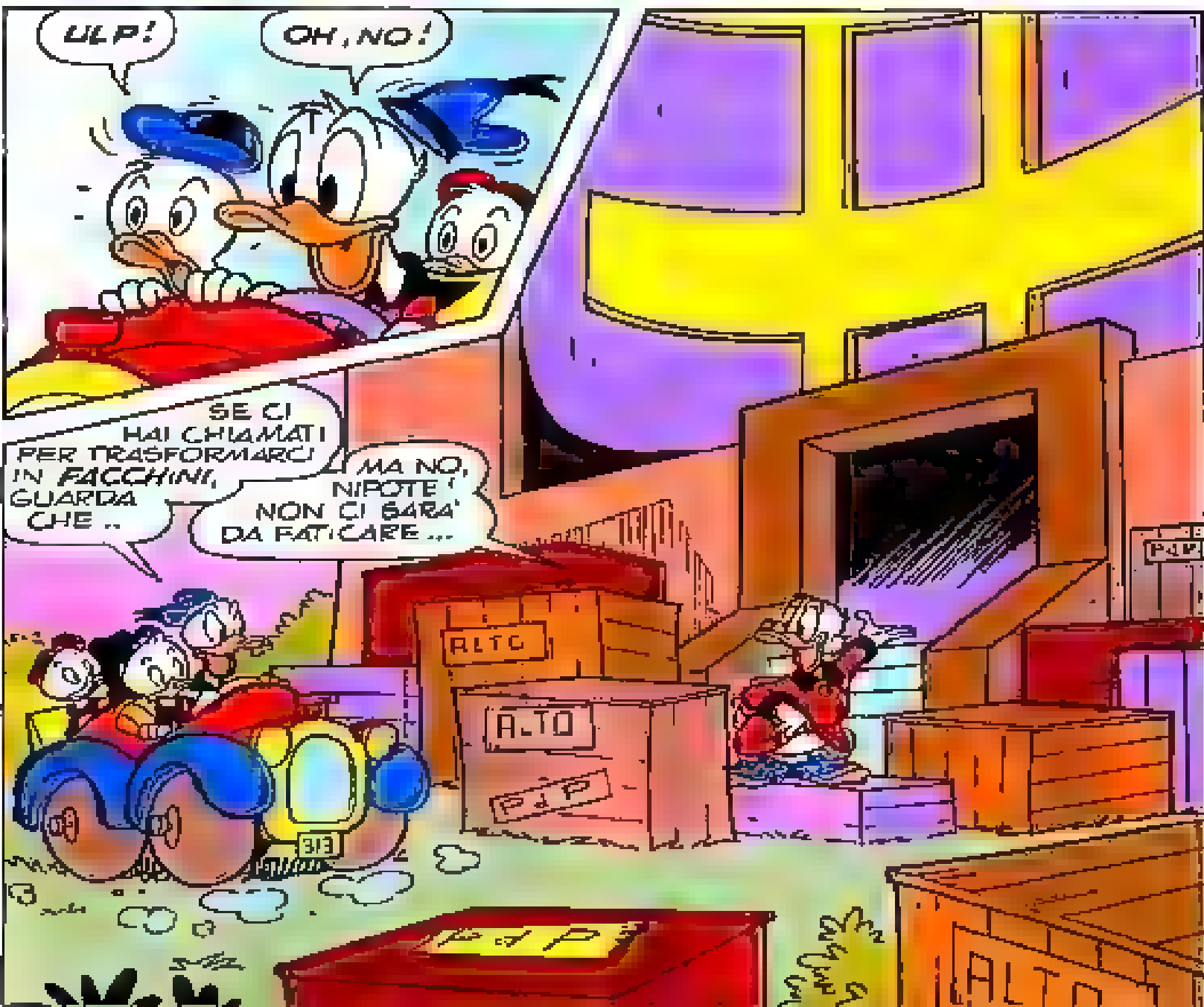
**QUALCHE**  
GIORNO DOPO,  
IL TELEFONO  
SQUILLA  
PERENTORIA-  
MENTE IN  
CASA DI  
PAPERINO!  
COSÌ...

**DRINNN**



HO UN BRUTTO  
PRESENTIMENTO!

RILASSATI!  
VEDRAI CHE.

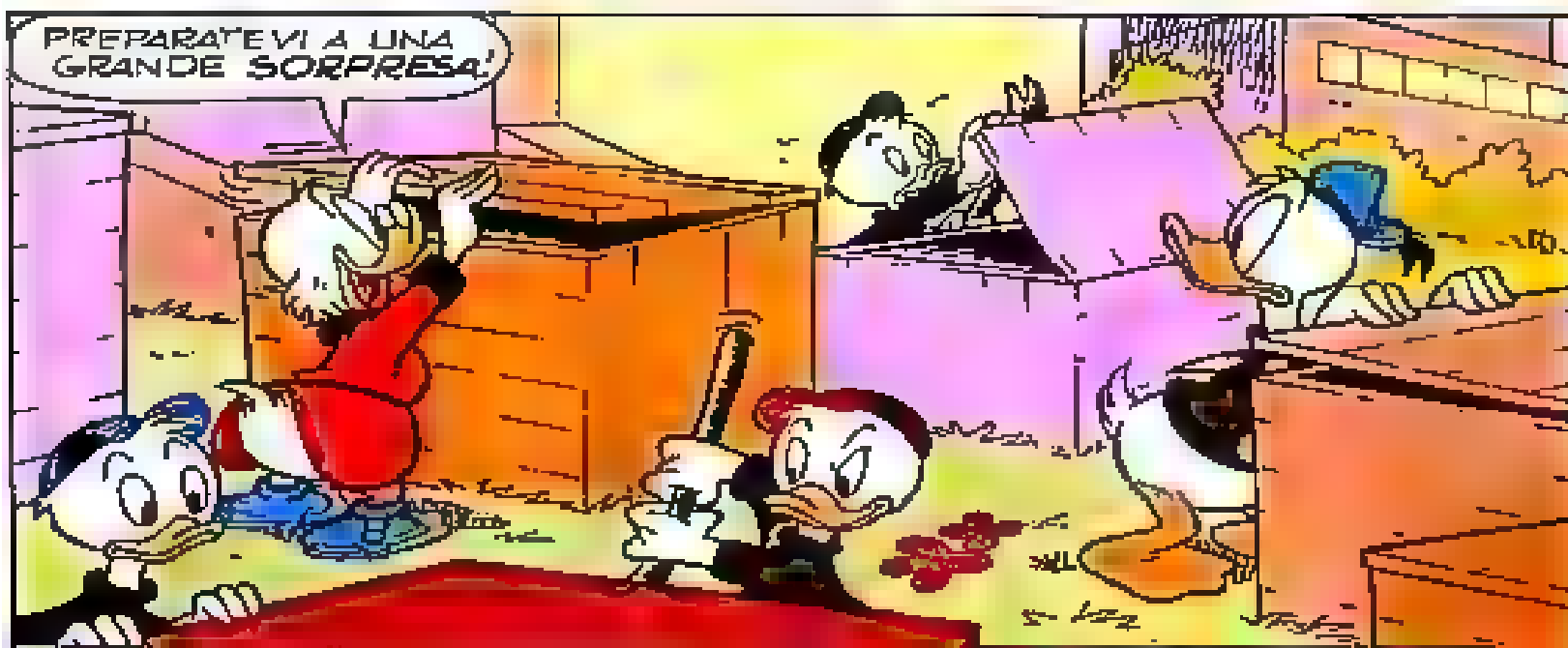
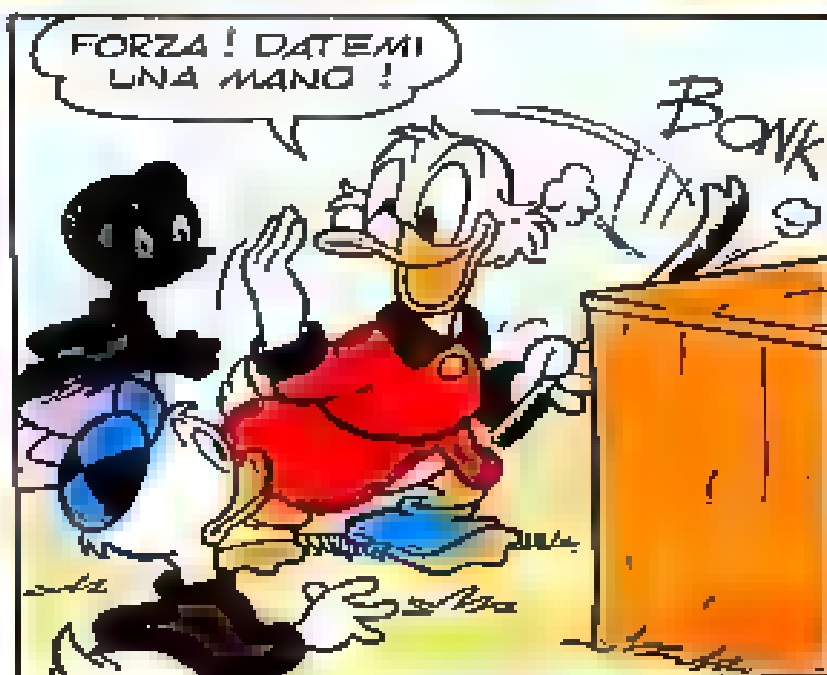


ULP!

OH, NO!

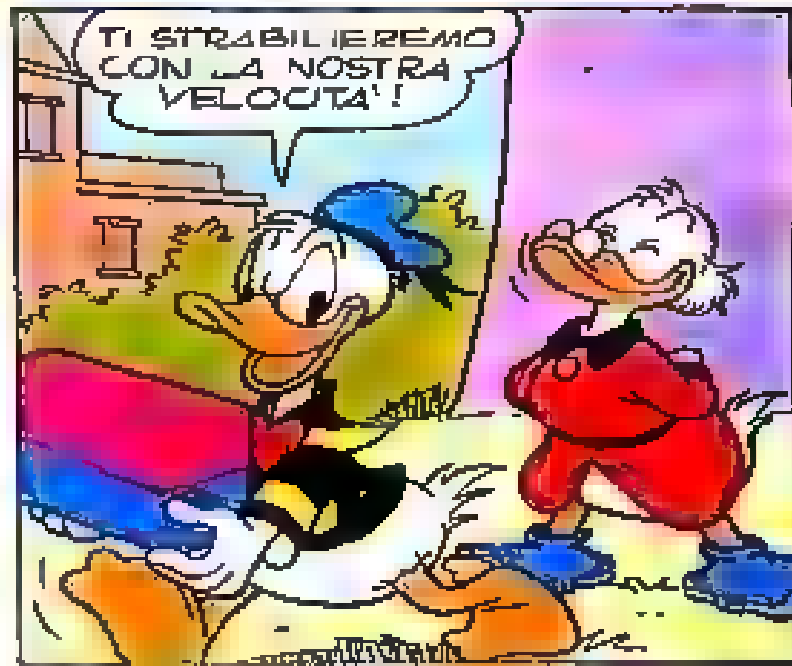
SE CI  
HAI CHIAMATI  
PER TRASFORMARCI  
IN FAGGIONI,  
GUARDA  
CHE...

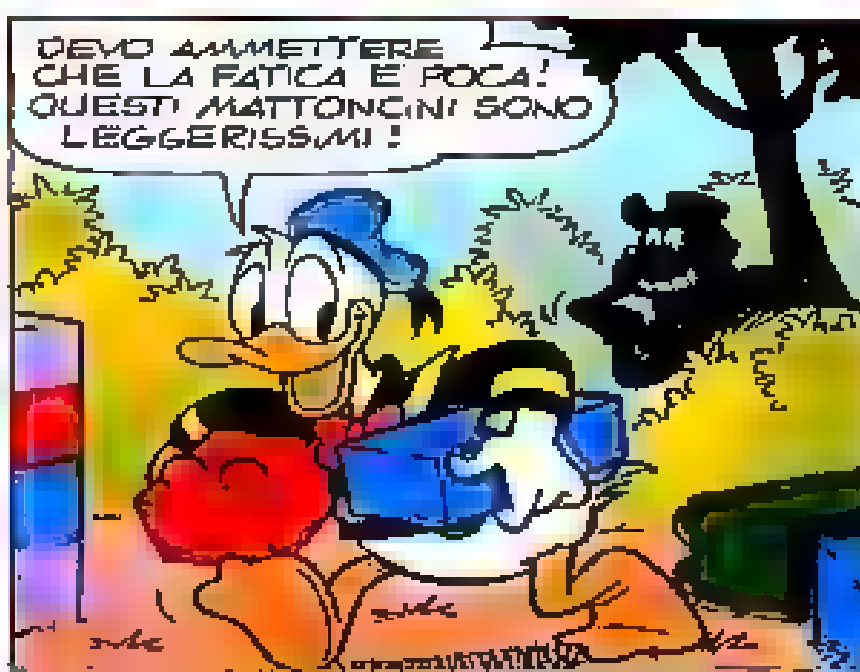
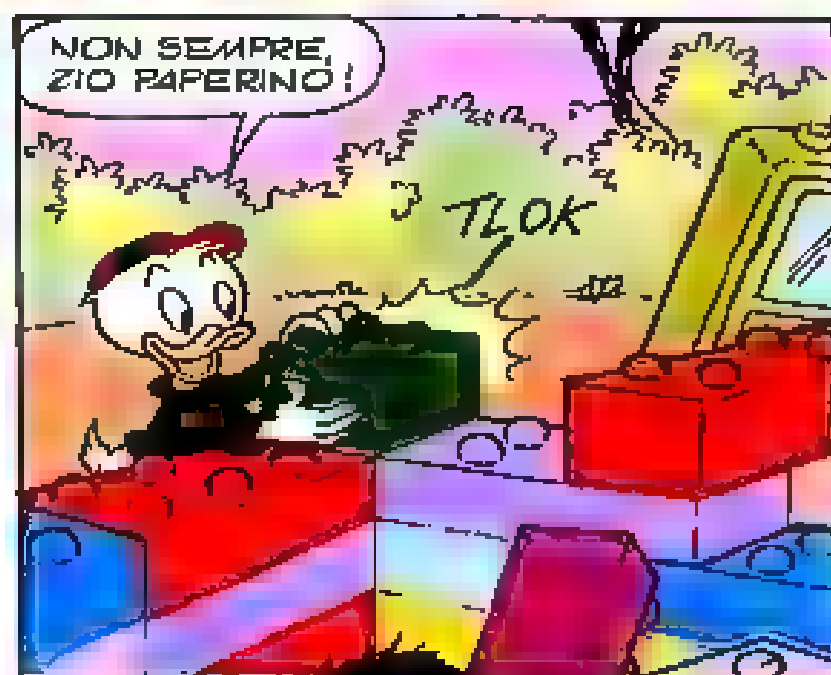
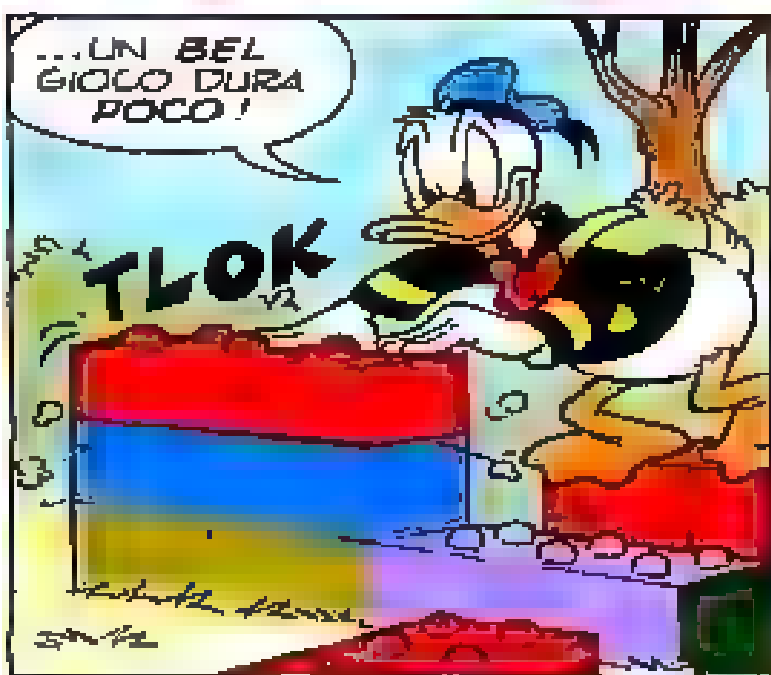
MA NO,  
NIPOTE!  
NON CI SARA'  
DA FATICARE...

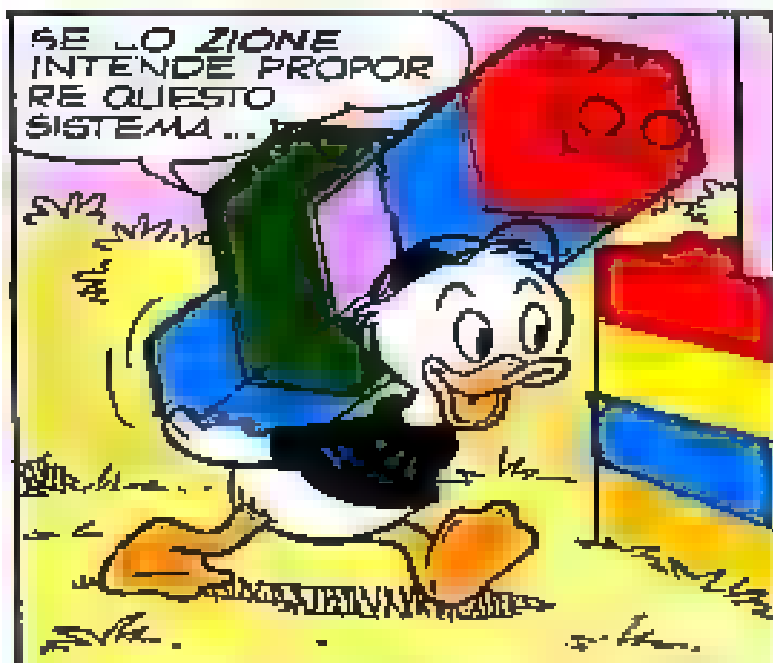
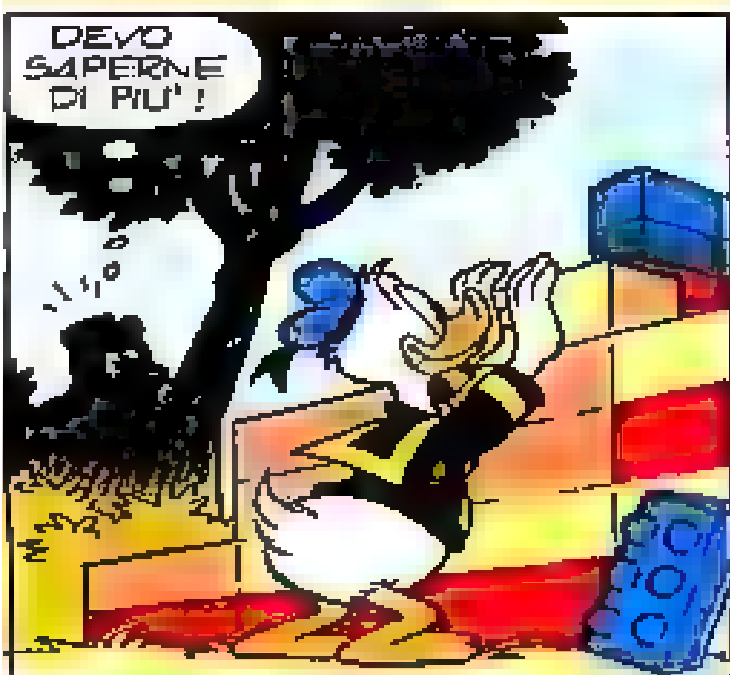














AH! E' QUESTA L'IDEA,  
ALLORA!



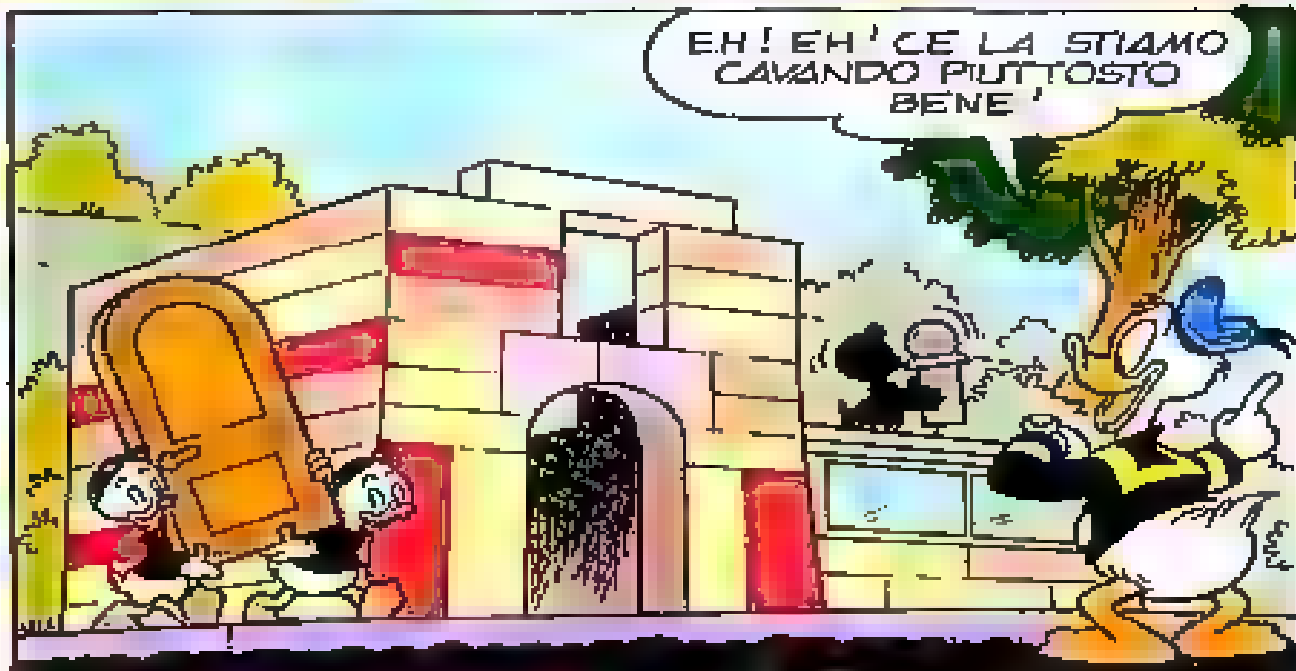
CORRO A RIFERIRE!  
CHISSA' CHE NON NE  
VENGA QUALCOSA DI  
BUONO ANCHE  
PER NOI!



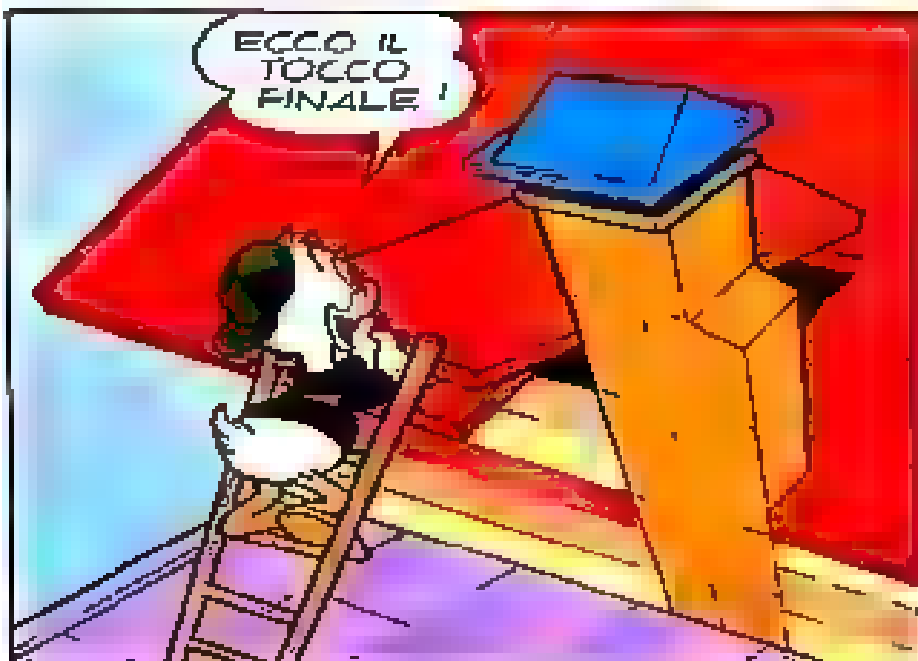
QUALCHE  
ORA E  
PARECCHI  
MATTONCINI  
DOPO...



EH! EH! CE LA STIAMO  
CAVANDO PIUTTOSTO  
BENE!

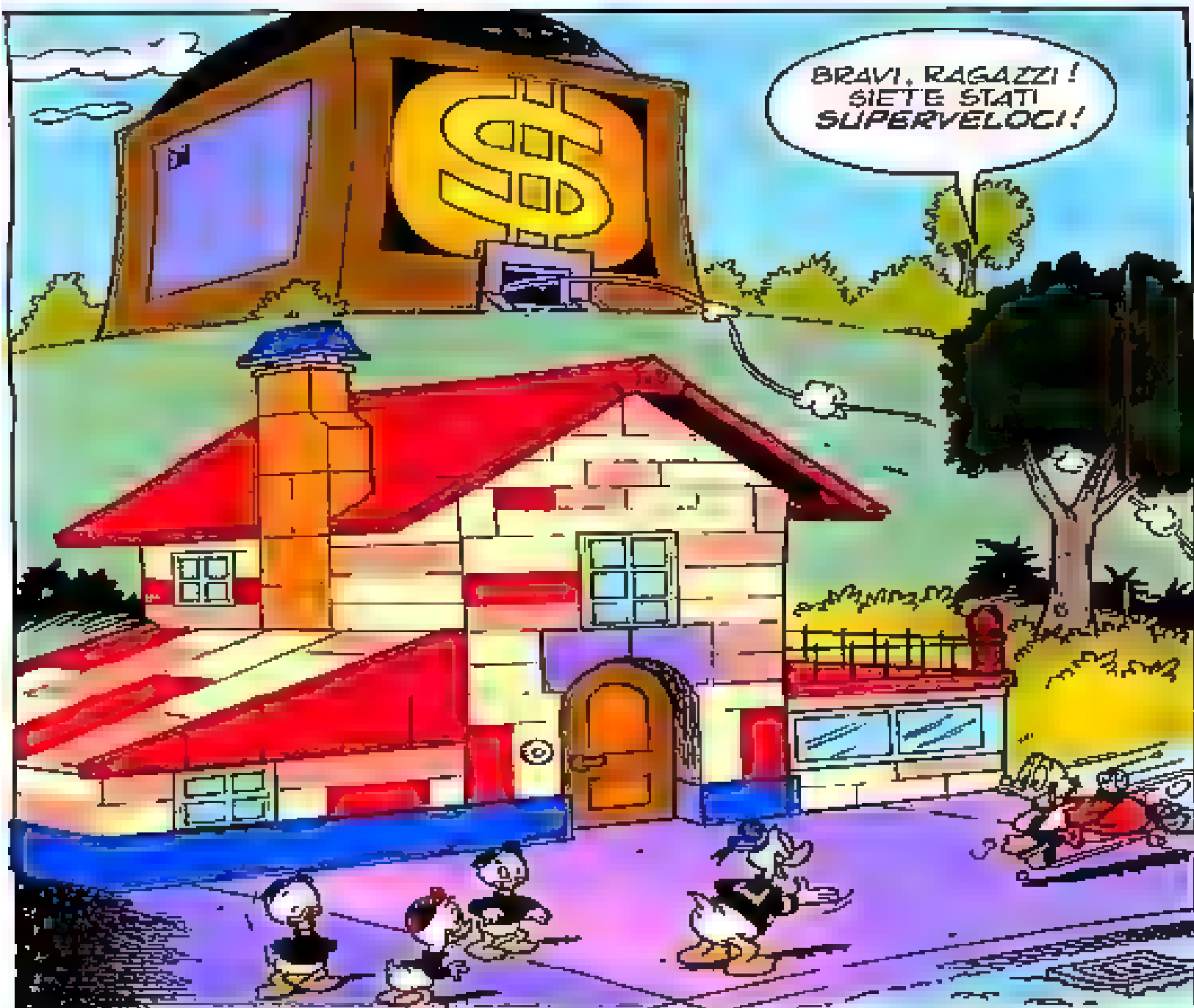


ECCO IL  
TOCCO  
FINALE!



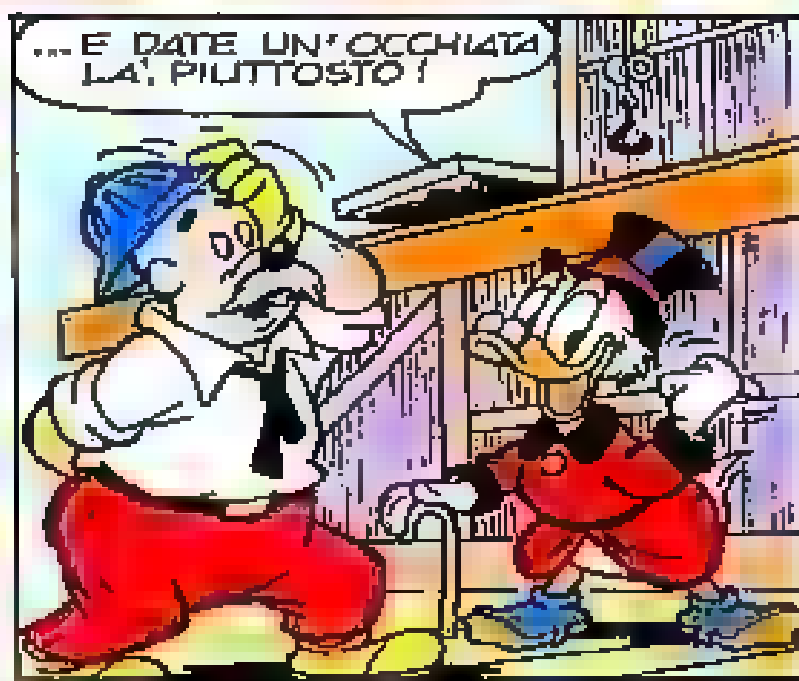
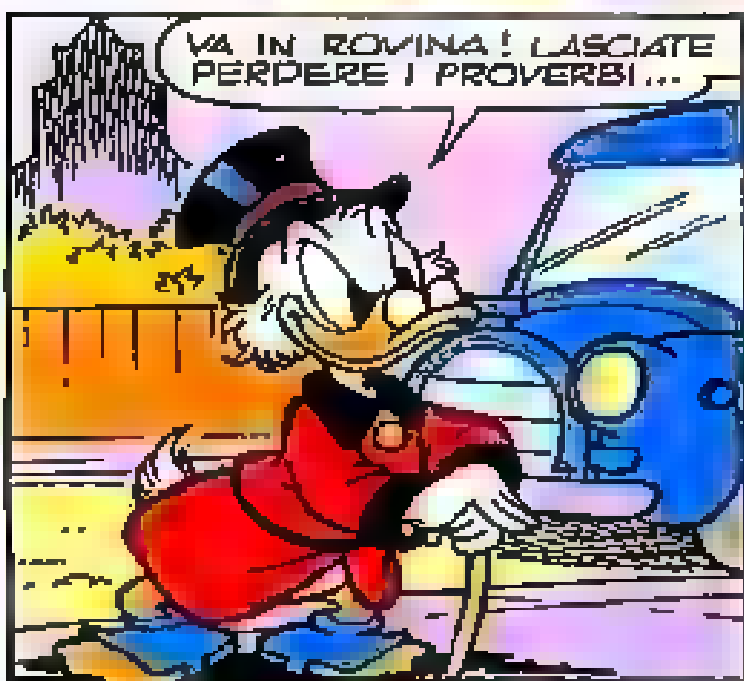
ABBIAMO REALIZZATO  
UN VERO CAPOLAVORO!



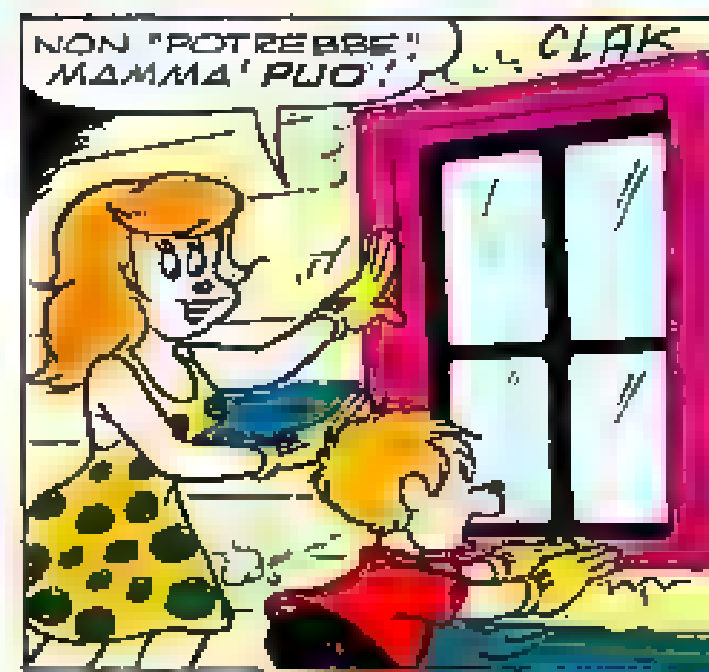
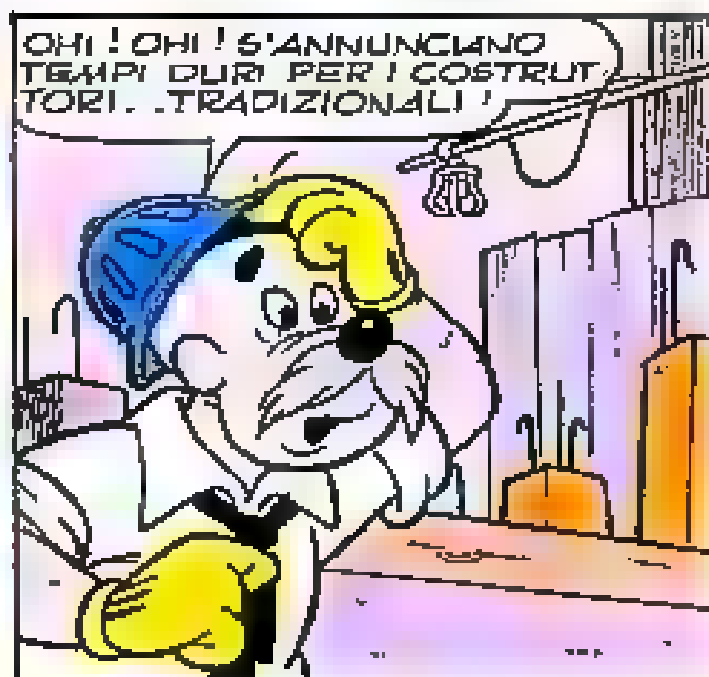




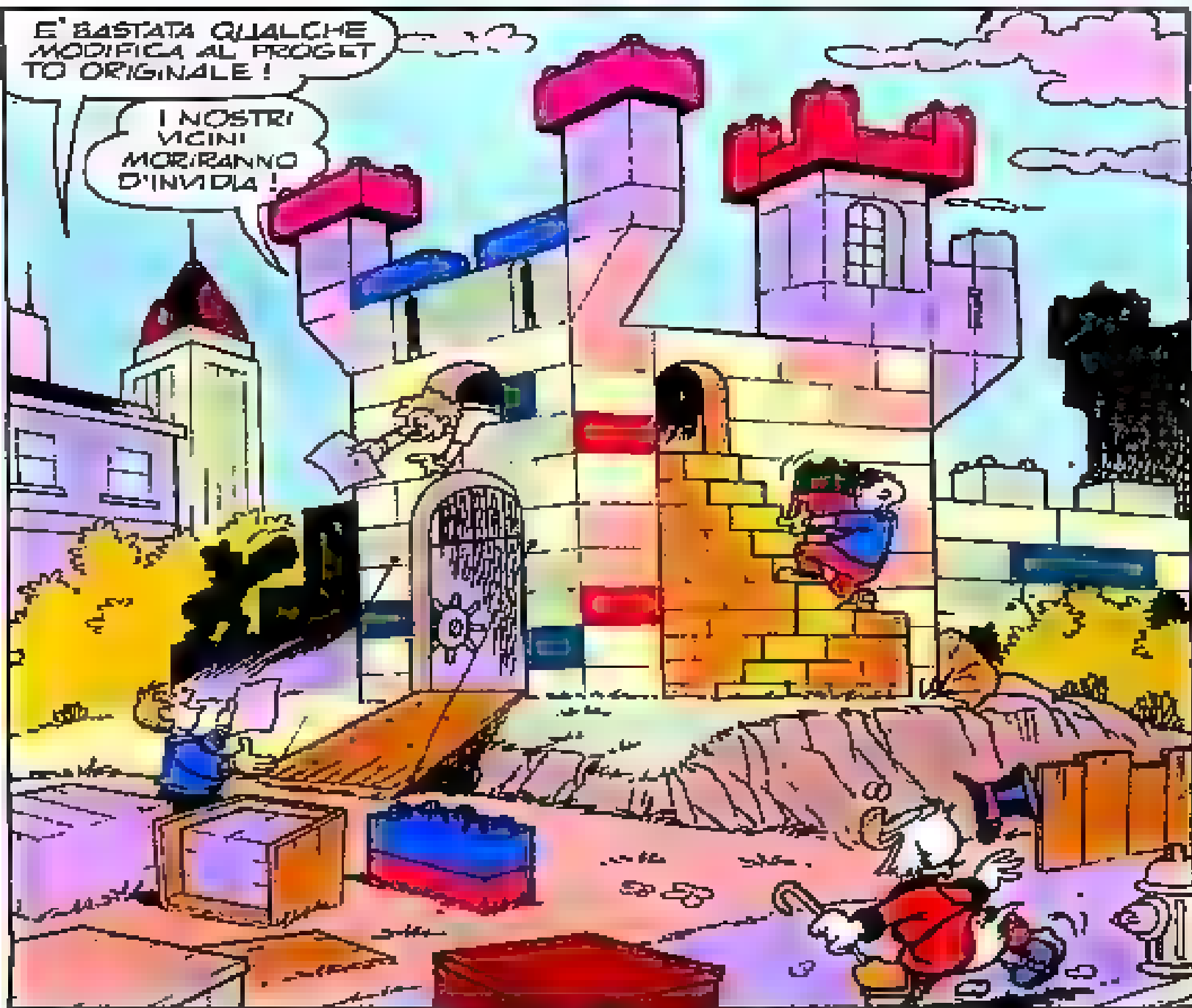
**QUALCHE  
GIORNO  
DOPO...**

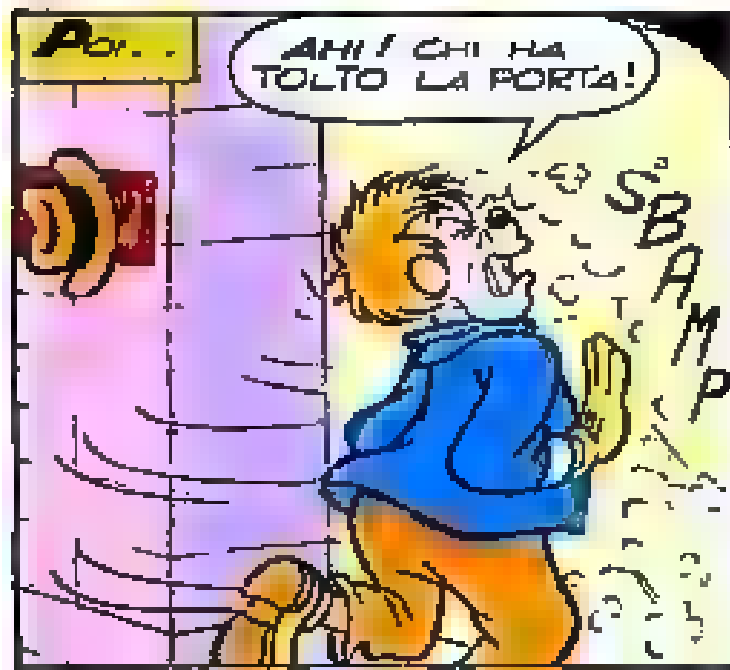
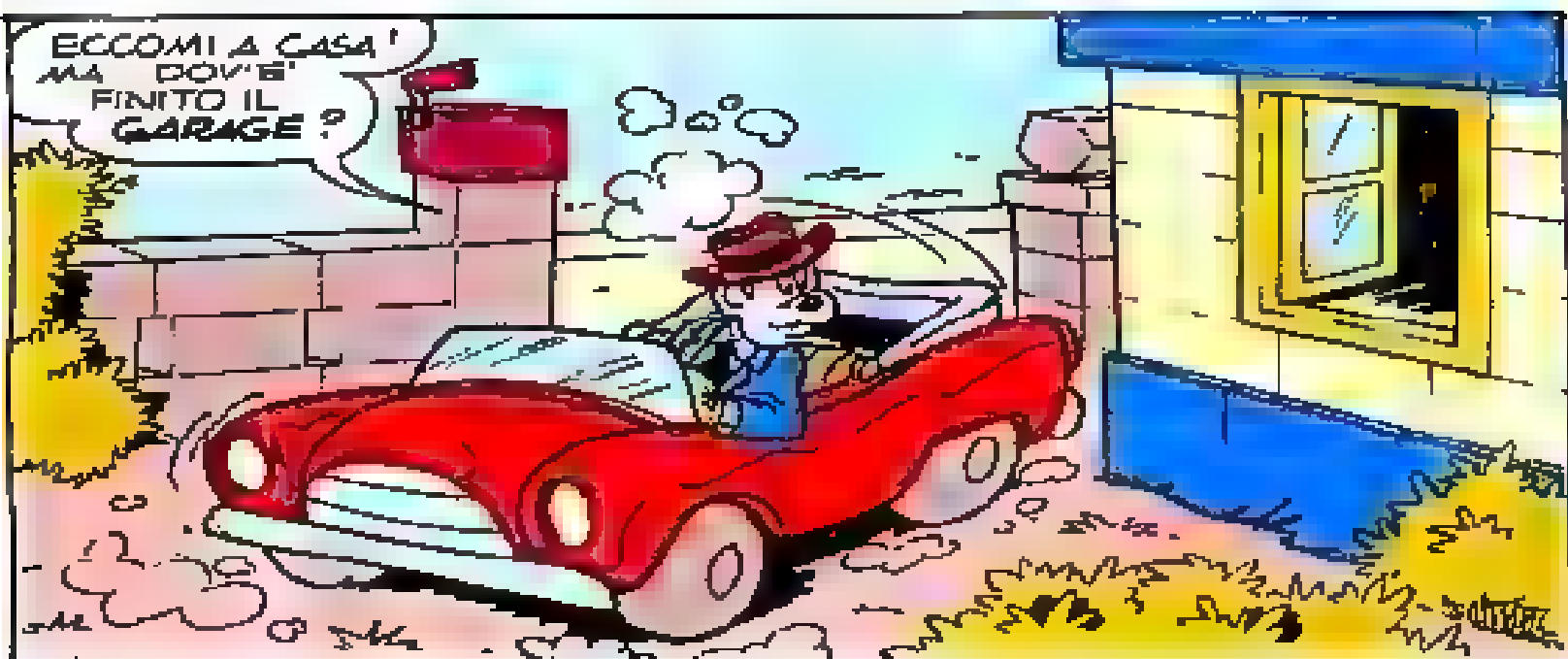












**QUALCHE GIORNO  
DOPO, IN  
COMUNE...**

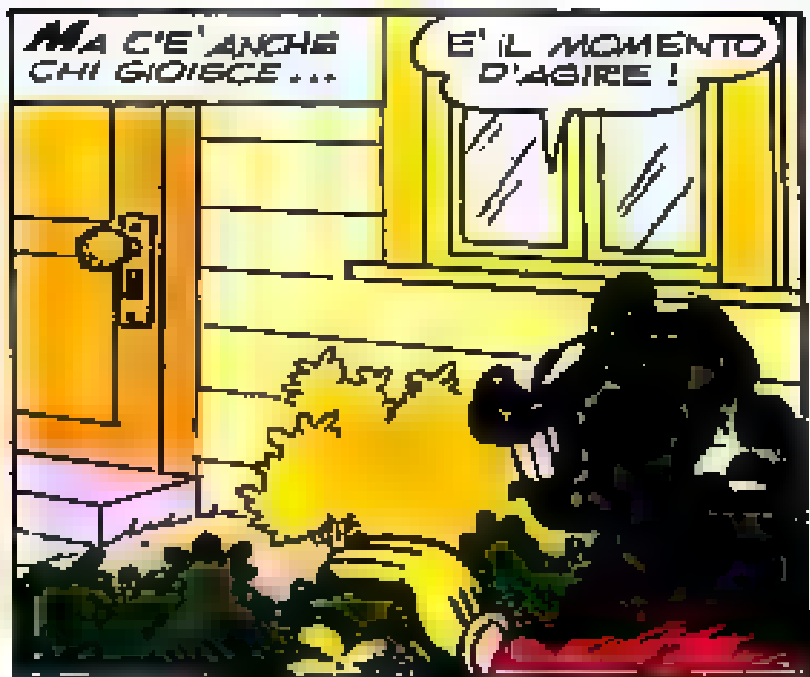
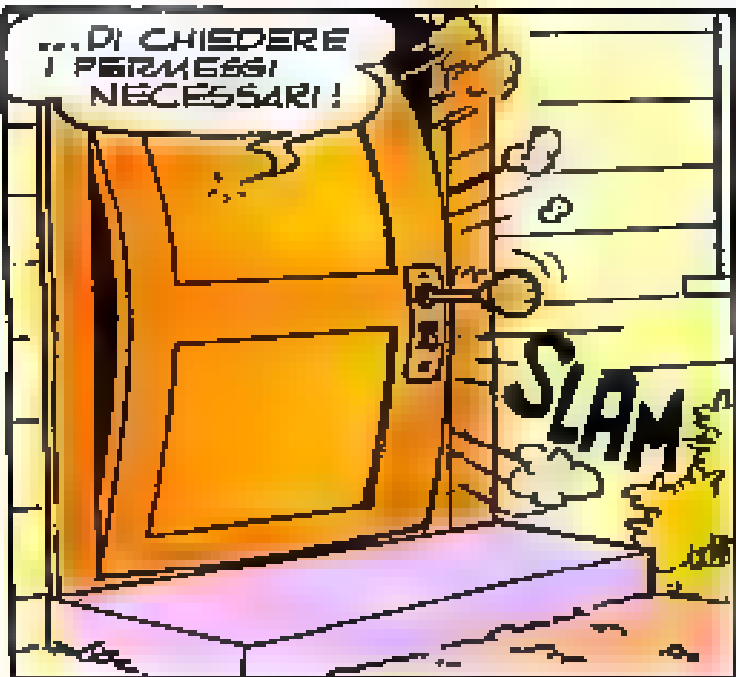




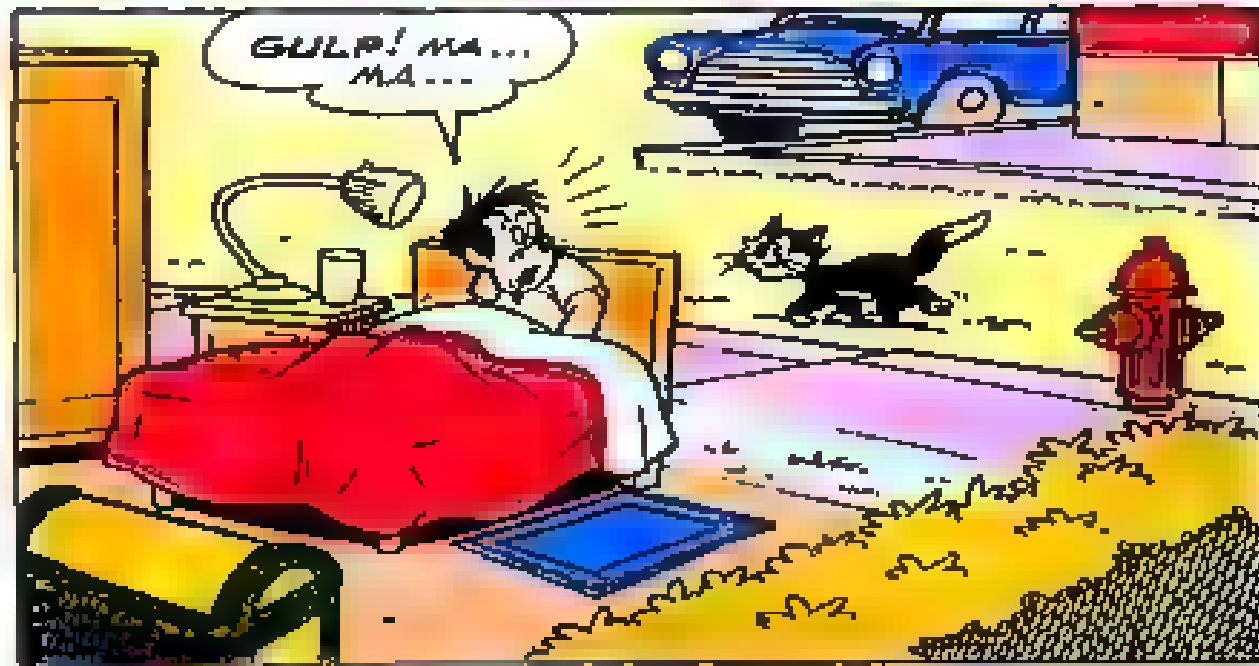


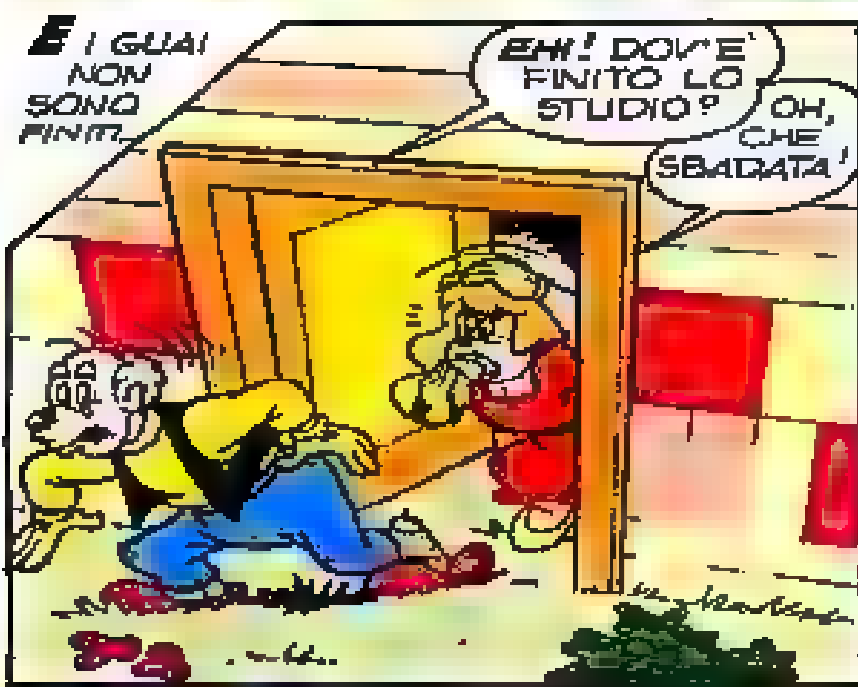
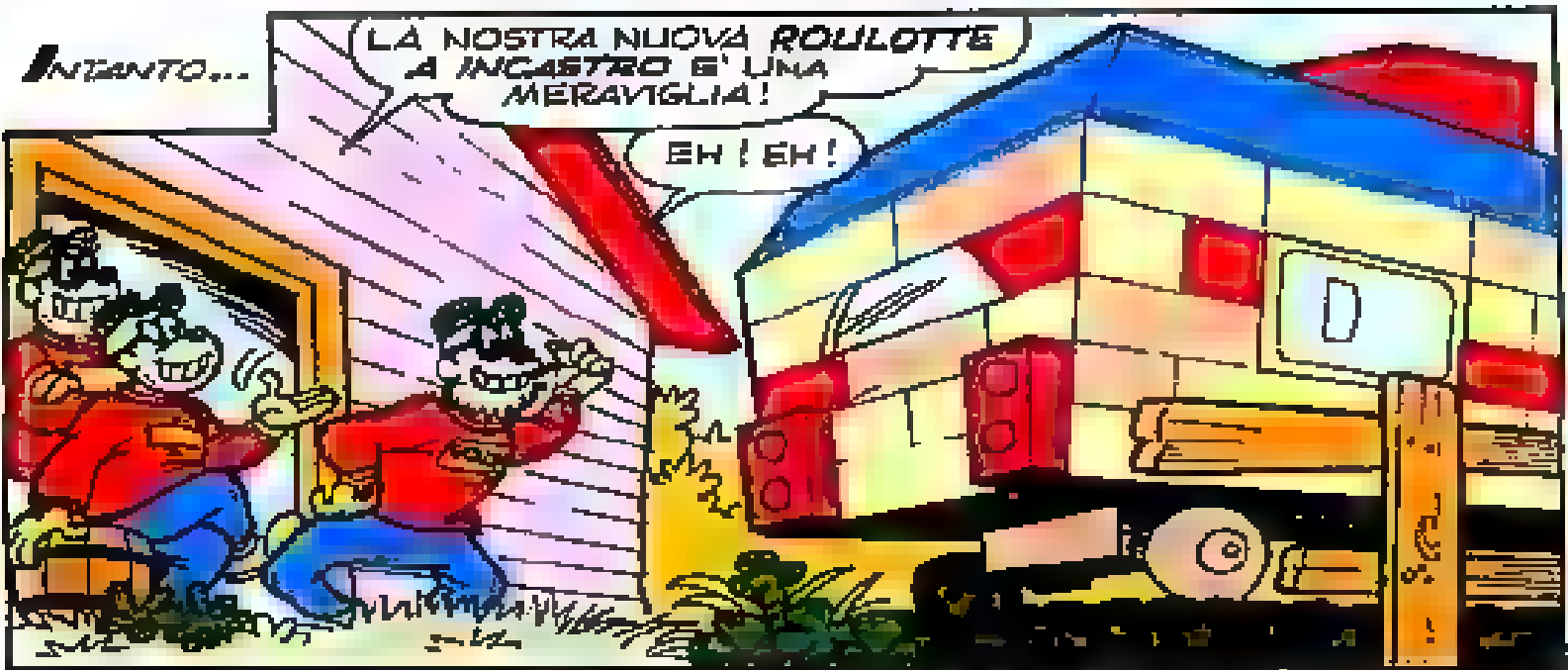
**E**  
COSÌ, SUI  
PAPEROPOLI  
FIOCCANO  
LE SORPRESE.

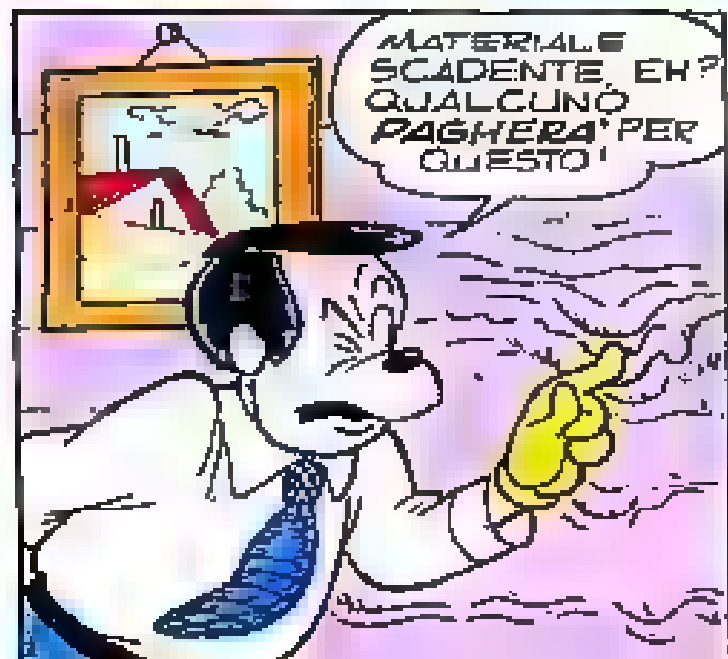
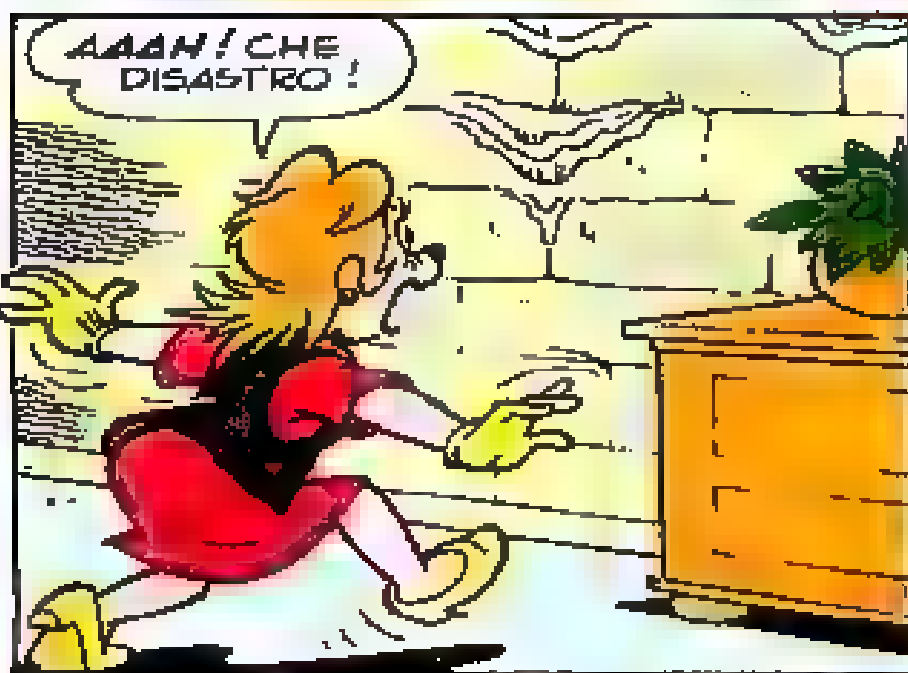


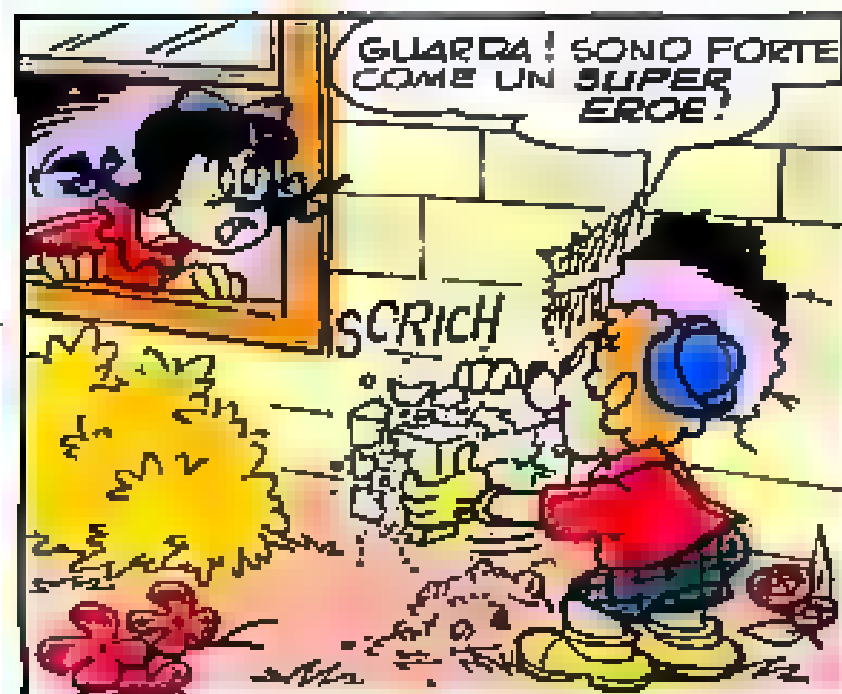


**DOMANI,**  
ALLE PRIME  
LUCI  
DELL'ALBA...







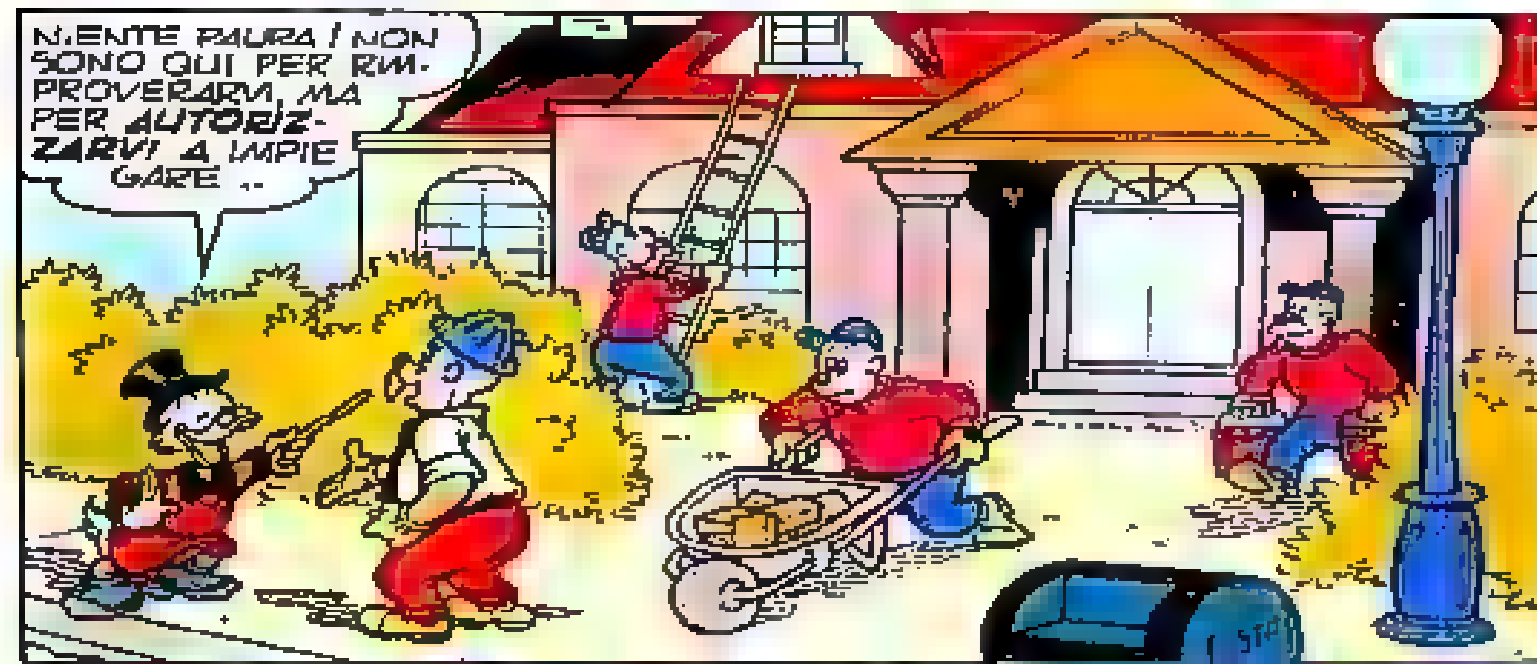


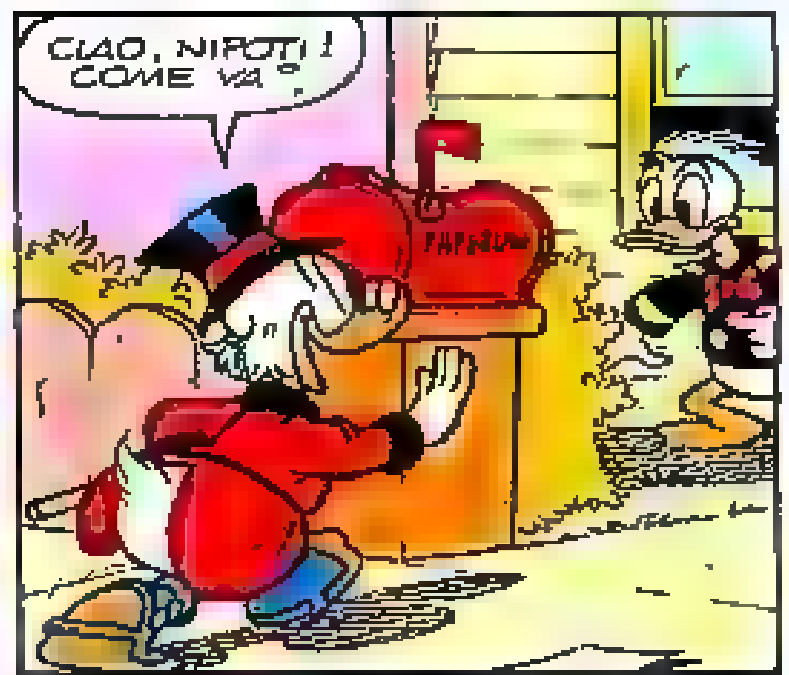
IN QUEL  
MOMENTO...

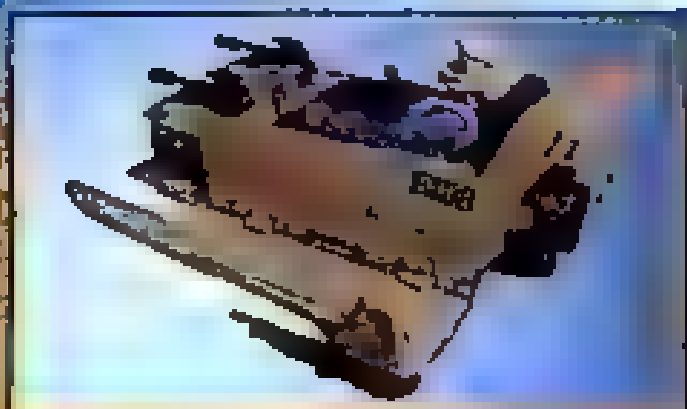












## Giustizia senza ostacoli!

Dalle sconfinite distese del Sahara alle più alte dune! Dai terreni rocciosi alle profonde gole del Canyon, il Falco del Deserto supera qualsiasi ostacolo. È un nuovo straordinario mezzo di Big Jim che si trasforma da veicolo di terra in "cacciatore volante" ripiegando le ruote e aprendo le ali. Inseguimenti senza tregua, quelli all'ultimo fiato: attento Professor Obb! Il Falco del Deserto ti raggiungerà ovunque!

IL FALCO DEL DESERTO è in vendita dal tuo giocattolaio.

# BIG JIM

# ATLANTE

Con  
sulle orme dello yeti



Partecipa anche tu al Grande Concorso di ATLANTÉ di maggio!  
Puoi vincere premi favolosi!  
Scrivi un racconto di fantasia su "il mio incontro con lo yeti"  
e spedisilo con la cartolina che troverai nella rivista.  
Il racconto più bello sarà anche pubblicato.

IL MENSILE DELL'ISTITUTO GEOGRAFICO DE AGOSTINI



**DAL 10 APRILE  
AL 31 MAGGIO**

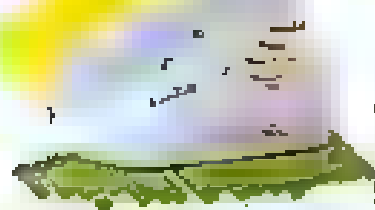
# ALL'ARREMBAGGIO DELL'APRILE-MAGGIO PIAGGIO.

Freestyle style (2)

LOWE

Aut. Min. Con.

## UN CICLOMOTORE CON LE SCARPE?



Sì. Se acquisti un ciclomotore Piaggio dal 10 aprile al 31 maggio 1986, i Concessionari ti regalano le Reebok Freestyle HI TOP, il nuovo fenomeno-scarpe degli anni '80. Nate per fare sport e per fare moda, ne fanno di tutti i colori (da abbinare al Cio, Sì, Bravo o Superbravo), per lui e per lei. Parte, insomma,

## CERCASI DUE RUOTE DA SBARCO O BICI ZOMBI.



Da quando in qua un ciclomotore da buttar via vale addirittura 120.000 lire? E una bici vecchia e zombesca vale 50.000 lire? Dal 10 aprile al 31 maggio 1986, se acquisti un ciclomotore Piaggio. E se il tuo due ruote è in condizioni buone o discrete, c'è una valutazione super interessante che ti aspetta.

Le due proposte non sono cumulabili tra di loro né con altre eventualmente in corso.

**È UN'INIZIATIVA DEI CONCESSIONARI PIAGGIO.**





WALT DISNEY

# MUNDIAL STORY

6<sup>a</sup> PUNTATA

CIAO, AMICI E BENVENUTI IN INGHILTERRA, LA PATRIA DEL MONDIALE 1966 E DEL CALCIO MODERNO! QUÌ, INFATTI NASCE IL FOOTBALL COME ANCORA OGGI LO VEDIAMO GIOCARE...

## WORLD CUP



JULY 11 to 30  
**1966**  
ENGLAND



# azteca

VINCE IL MONDIALE  
DI CALCIO. **L.8000**



E SEMPRE QUI, IL  
30 NOVEMBRE 1872,  
SI DISPUTA, TRA IN-  
GHILTERRA E SCOZIA,  
LA PRIMA PARTITA  
INTERNAZIONALE  
DI TUTTI I TEMPI,  
VERA PROGENI-  
TRICE DEI MON-  
DIALI DI CALCIO!



GRUPPE, PROPRIO L'INGHIL-  
TERRA, CHE HA INSEGNATO  
IL CALCIO AL MONDO, AI  
MONDIALI NON HA FORTU-  
NA! DOPO AVER SNOBBA-  
TO LA MANIFESTAZIONE...



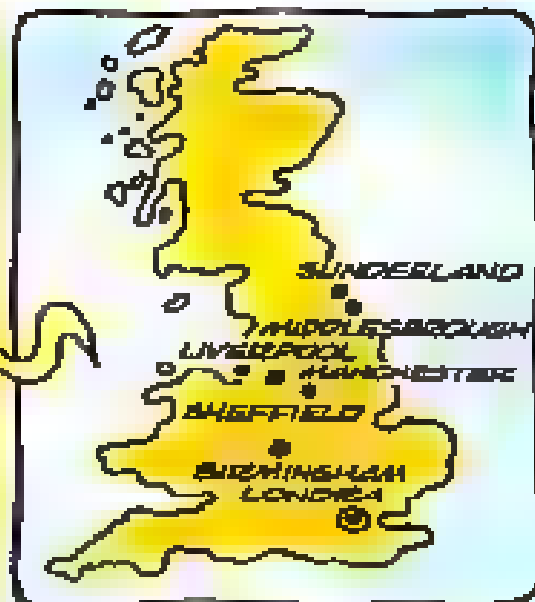
VI ESORDISCE NEL 1950, MA VIENE SOR-  
PRENDENTEMENTE ELIMINATA DAI MODE-  
STI USA! L'ARBITRO ITALIANO DATTILO,  
DICHARA "SE NON L'AVESSI VISTO, NON  
CI AVREI CREDUTO!"



GLI INGLESI NON HANNO MIGLIORE  
FORTUNA NEL '54, '58 E '62! E AN-  
CHE IN FUTURO NON ANDRÀ TROR-  
PO BENE! NEL '74 E '78 NON RIL-  
SCIARANNO NEMME,  
NO A QUALIFI-  
CARSI!



NEL '66,  
GIOCANDO  
IN CASA,  
HANNO LA  
LORO GRAN-  
DE OCCA-  
SIONE!  
TO SONO  
LE SQUA-  
DRE ISCRIT-  
TE E 16,  
TRA CUI  
L'ITALIA,  
PARTECI-  
PANO AL  
LA FASE  
FINALE!



Sia nel 1966 sia nel 1970, i mondiali sono articolati su 32 incontri.  
In Inghilterra si segnano 89 reti, alla media di 2,78 gol a partita.  
95 le reti del Messico, con media di 2,96 gol a incontro.

IL MONDIALE 1966 È CARATTERIZ-  
ZATO DAL GIOCO PURO E FALLOGGI  
GLI ARBITRI, ACCUSATI DI FAVORIRE  
LA MARCIA DEL  
L'INGHILTERRA,  
NON SEMPRE  
SONO ALL'AL-  
TEZZA DELLE  
SITUAZIONI!



TRA GLI ALTRI,  
FA LE SPESE  
DEL GIOCO PU-  
RO IL GRANDE  
PELE'!



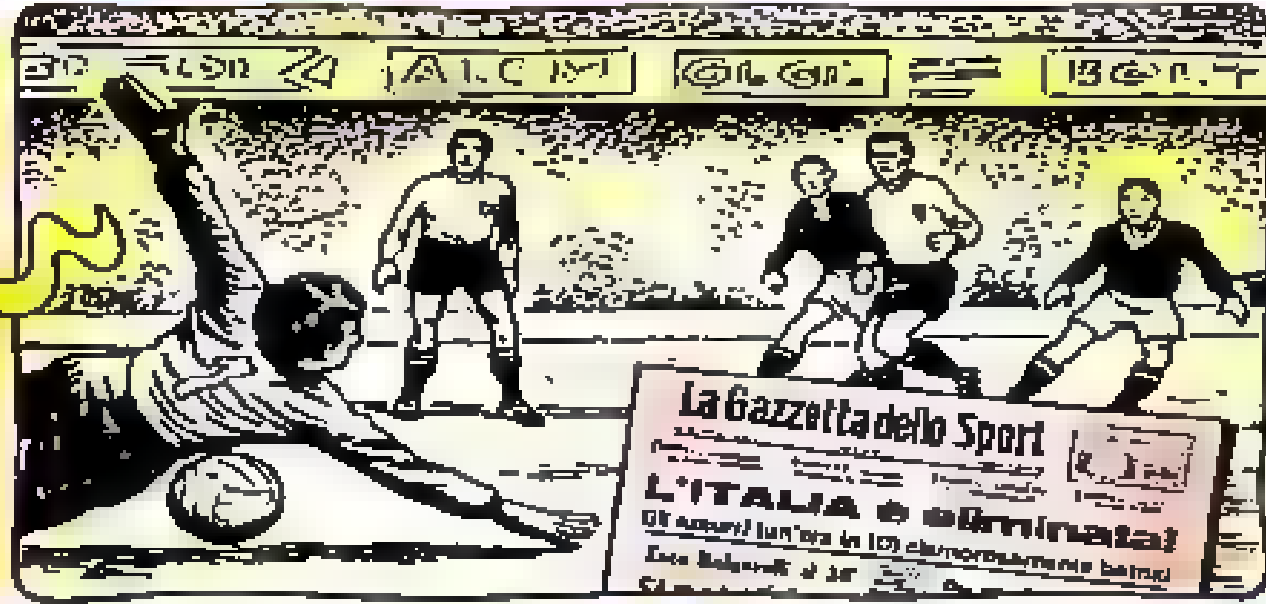
IL BRASILE, SENZA LA SUA  
PERLA NERA, È INASPETTA-  
TAMENTE BLOCCATO NELLE  
ELIMINATORIE! MA LA SOR-  
PRESA PIÙ GRANDE VIENE  
DALL'ITALIA!



GLI AZZUR-  
RI, ALLENA-  
TI DA  
EDMONDO  
FABBRIO,  
DETTO "TO-  
POLINO"  
PER LA  
NON EC-  
CELSA STA-  
TURA, DE-  
VONO  
AFFRONTA-  
RE LA CO-  
RRA DEL  
SUD! PER  
PASSARE  
IL TURNO  
BASTA  
UN PA-  
REGGIO!



GLI ORIENTA-  
LI SONO  
STATI DEFINI-  
TI DEI  
RIDOLINI, MA  
IN CAMPO È  
L'ITALIA... A  
FAR RIDERE!  
SBAGLIA  
PARECCHIE  
OCASIONI  
SUBISCE  
UN GOL E  
NON RIESCE  
A RIMON-  
TARE!



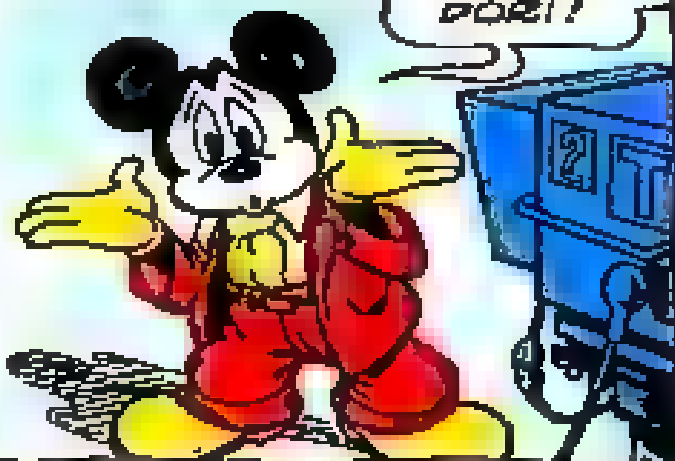
MEXICO86®

Pique

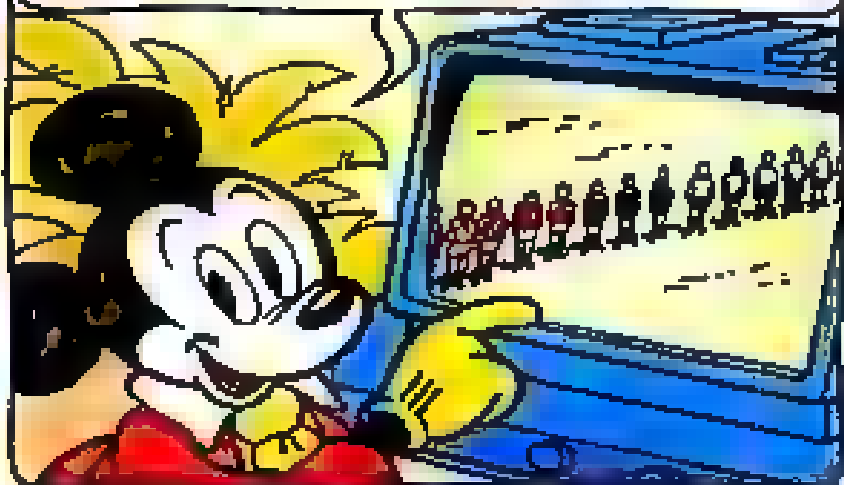
L. 6.000



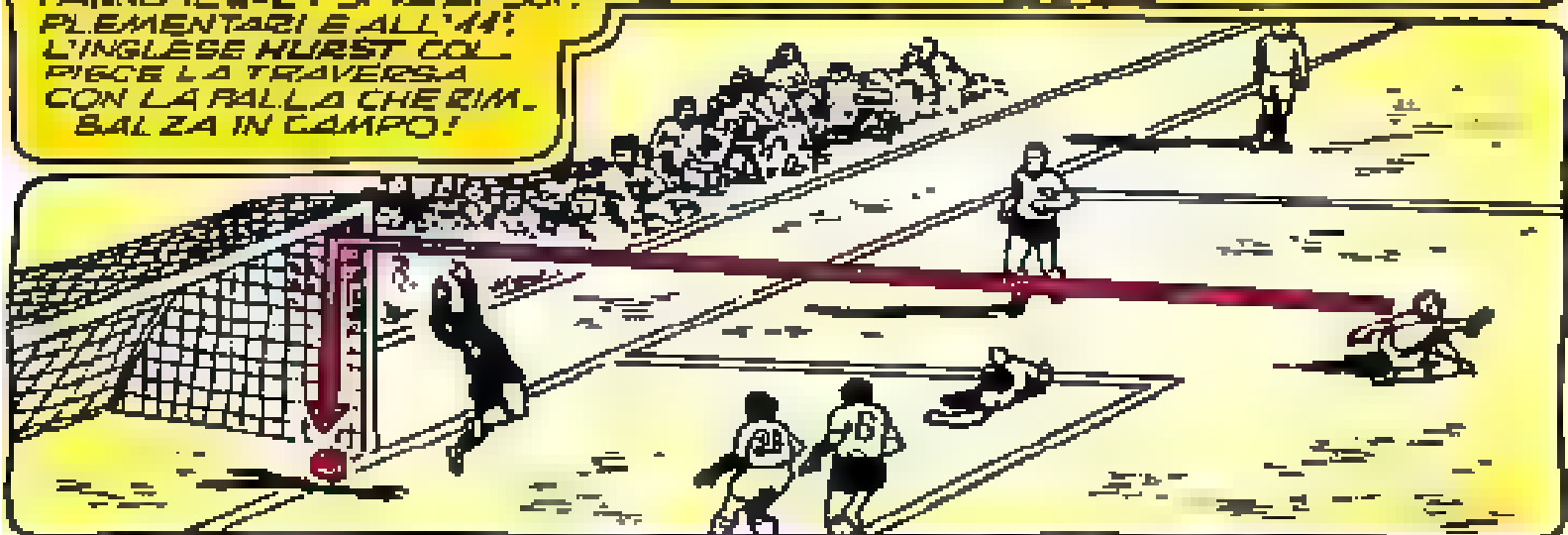
ADDIO, SOGNI D'GLORIA! AL RIENTRO IN PATRIA, GLI AZZURRI VENGONO ACCOLTI... CON LANCI DI POMODORI!



ALLA GLORIA DELLA FINALE, GIOCATO A LONDRA IL 30 LUGLIO, ARRIVANO L'INGHILTERRA E LA GERMANIA OVEST!



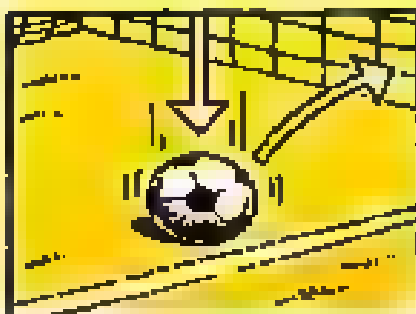
L'INCONTRO E' EQUILIBRATO! SEGNA LA GERMANIA AL 12', MA L'INGHILTERRA RISPONDE AL 18' E PASSA AL 25' PROPRIO ALLO SCADERE, I TEDESCHI FANNO IL 2-2! SI VA AI SUPPLEMENTARI E ALL'11', L'INGLESE HURST COLPIE LA TRAVERSA CON LA PALLA CHE RIMBALZA IN CAMPO!



DENTRO O FUORI? IL SEGNA LINEE E' PER IL GOLPER L'INGHILTERRA, CHE SEGNERA' ANCHE AL TERMINE DELL'INCONTRO, E' IL TRIONFO!



MA IL PALLONE AVEVA O NON AVEVA SUPERATO LA LINEA DI PORTA? E' UN MISTERO CHE NESSUNO POTRA' MAI RISOLVERE!



TESI INGLESE:  
GOL



TESI TEDESCA:  
NON GOL

254 giocatori scendono in campo nel 1966 l'Urss ne schiera 21 e l'Argentina solo 12. I protagonisti del 1970 sono 270: la Bulgaria ne impiega 20 e il Belgio soltanto 13.





MA ORA È TEMPO DI VARE,  
CARL'OCCEA  
NO... PER  
ARRIVARE,  
NEL 1970,  
IN  
MESSICO!



IL MESSICO, LO SAPPIAMO TUT-  
TI, SARÀ IL PRIMO PAESE AD  
AVER OSPITATO DUE CAMPIO-  
NATI DEL  
MONDO!



TRA QUATTRO ANNI QUESTO CAM-  
PIONE TOCCHERÀ ANCHE ALL'ITALIA,  
CUI È GIÀ STA-  
TO ASSEGNA-  
TO IL  
MONDIALE  
1990!



A PROPOSITO D'ITALIA... NEL 1970 GLI  
AZZURRI RIESCONO FINALMENTE A PAS-  
SARE IL TURNO ELIMINATORIO, ANCHE SE  
CON UNO STRIMINZITO GOL DI DOMENGHINI  
CONTRO LA SVEZIA E PUE 0-0 CON  
URUGUAY E ISRAELE!



**azteca**

VINCE IL MONDIALE  
DI CALCIO. L.8.000





TUTTE LE SEMIFINALISTE HANNO GIÀ VINTO IL MONDIALE E TRE  
ADDIRITTURA DUE VOLTE! LA COPPA RIMET HA BUONE PROBA-  
BILITÀ DI TROVARE UN... PADRONE DEFINITIVO!



URUGUAY  
1930 E 1950



ITALIA  
1934 E 1938



GERMANIA OVEST  
1954



BRASILE  
1958 E 1962

NELLE SEMIFINALI ABBON-  
DANO I GOL! IL BRASILE  
VINCE CON L'URUGUAY PER  
3-1... MA ANCORA PIÙ RIC-  
CO È IL TABELLINO DI ITA-  
LIA-GERMANIA!



EPPURE L'INCONTRO POTREBBE ANCHE CON-  
CLUDERSI CON UN MODESTO 1-0, SE QUESTO  
GOL DI BONINSEGNA ALL'8...



Capocannoniere del mondiale 1966 è il portoghese Eusebio, autore di 6 reti. Quattro anni dopo, in Messico, è il tedesco Müller a laurearsi tiratore scelto con un bottino di 10 gol.

...NON FOSSE PAREGGIATO AL 95', E GIOE' IN PIENO SCOLPE-  
RO, DA SCHNELLINGER, IL LI-  
BERO TEDESCO CHE IN CAM-  
PIONATO GIOCA NEL MILAN!



SI VA AI SUP-  
PLEMENTA-  
RI, E  
LA GERMA-  
NIA, CHE HA  
GIÀ OPERA-  
TO LE 50.  
SITUZIONI  
AMMESSE,  
GIOCA  
CON IL CO-  
RAGGIOSO  
BECKEN-  
BAUER  
CON UN  
BRACCIO  
AL  
COLLO!

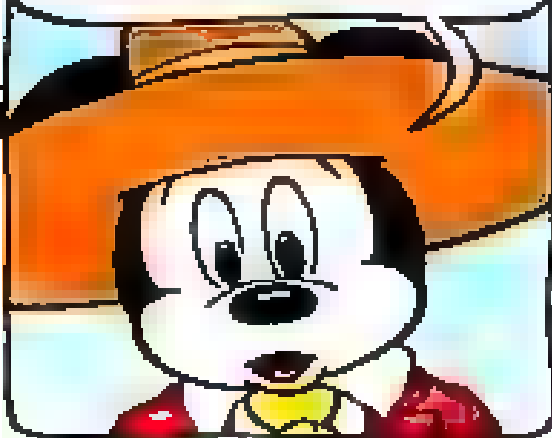


ED E' MIRTO LEGGENDA! SEGNA LA GERMANIA CON  
MULLER AL 94', MA L'ITALIA PAREGGIA CON BURGNICH  
AL 98' E PASSA A CONDURRE CON RIVA AL 103' SEM-  
BRA FATTA, MA AL 109', RIVERA,  
CHE QUI VEDIAMO DISPERARSI GIU-  
RICA FUOR LINTIRO DI MULLER  
E S SCANDÒ, CAU-  
SANDO IL 3-3!

MA PASSA APPENA UN MINUTO. ED ECCO CHE LO STESSO RIVERA RACCO-  
GLIANDO UNO STUPEFENDO INVITO DI BONINSEGNA, FIRMA IL DEFINITIVO  
4-3 DEL TRIONFO!



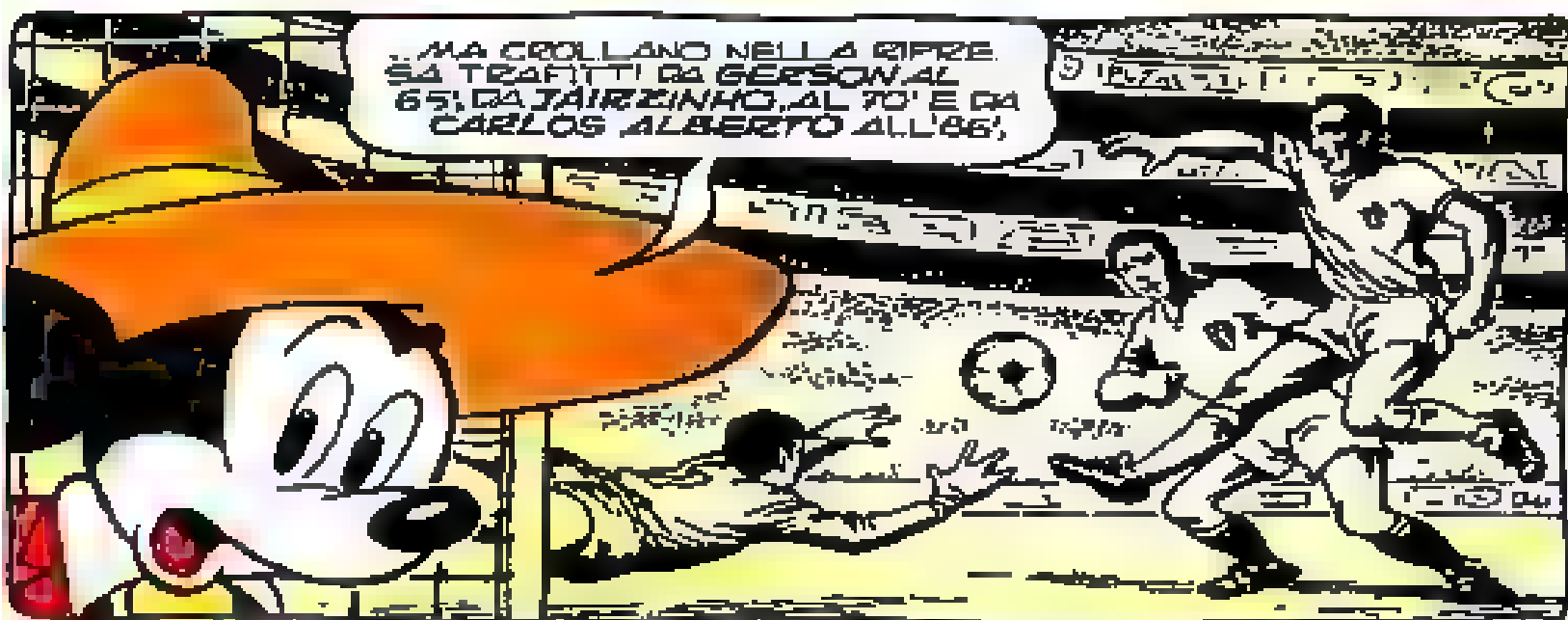
IN FINALE, IL 24 GIUGNO 1970, GLI AZZURRI ARRIVANO STANCHI E PSICOLOGICAMENTE DECONCENTRATI!



REGGONO UN TEMPO. PAREGGIANDO AL 37' CON BONINSEGNA, QUESTO SPLENDIDO GOL DI PELE' SEGNA TO AL 18'...



MA CROLLANO NELLA RIPRESA TRAFITTI DA GERSON AL 65', DA JAIRZINHO AL 70' E DA CARLOS ALBERTO ALL'86'.



PER IL BRASILE È IL TERZO TITOLO E DEFINITIVA CONQUISTA DELLA COPPA RIMET!



SOLO DODICI ANNI DOPO L'ITALIA RIUSCIRÀ A RAREGGIARE IL CONTO... MA QUESTA È UN'ALTRA STORIA! CIAO A TUTTI! C'ERIM, VEDIAMO TRA UNA SETTIMANA!



FINE DELLA 6ª PUNTATA

Nei 1966, l'Inglese Hurst realizza un record tuttora imbattuto: segna tre reti nella finale. Nel 1970, Müller realizza due triplette a tre giorni di distanza una dall'altra.



**Tango**<sup>®</sup>  
IL CAMPIONISSIMO

OFFICIAL FIFA WORLD CUP DESIGN

# il Calcio nel mondo

Per i tuoi piedi intelligenti,  
per le tue fantastiche invenzioni  
per le tue imprevedibili geometrie,  
gioca "Tango" il calcio nel mondo.  
Lire 7.000

\* Trade Name registered by ADIDAS S.p.A. (France)





# MUNDIAL STORY

## in francobolli

A cura di Marco Ruggiero

È dal 1930 che le Amministrazioni postali di vari Paesi emettono francobolli commemorativi e celebrativi di questa importantissima manifestazione sportiva. Diventa così possibile proporvi «filatelicamente» la storia della Coppa del mondo con alcuni dati. Una interessante cartellina possibile anche grazie al volume «Francobolli, calcio e mondiali» e ai francobolli di Boletti, che farà riaffiorare alla memoria gioie, amarezze, entusiasmi.



### ITALIA 1934

**Squadra campione**

**Italia**

**Finale**

Italia-Cecoslovacchia 2-1

**Goleador**

Nejedly (Cec.) 5 gol



### FRANCIA 1938

**Squadra campione**

**Italia**

**Finale**

Italia-Ungheria 4-2

**Goleador**

Sárosi (Ungheria) 7 gol



**BRASILE 1950**  
(emesso dal Brasile)

**Squadra campione**

**Uruguay**

**Finale**

Brasile-Uruguay 1-2

**Goleador**

Ademir (Brasile) 9 gol



### URUGUAY 1930

(posta ungherese)

**Campione**

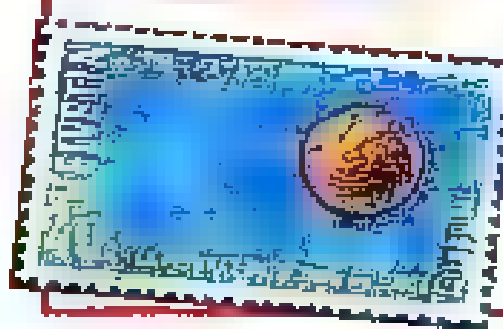
**Uruguay**

**Finale**

Uruguay-Arg. 4-2

**Goleador**

Stabile (Arg.) 8 gol



### SVIZZERA 1954

(emesso dalla Svizzera)

**Squadra campione**

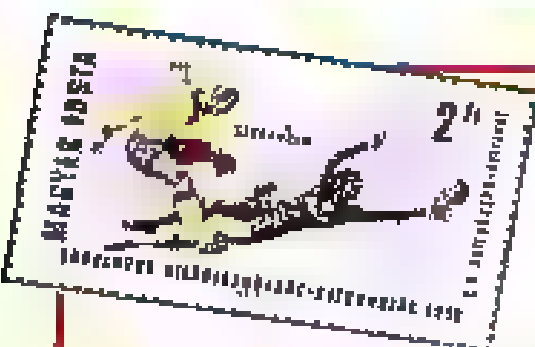
**Germania Occ.**

**Finale**

Germania-Ungheria 3-2

**Goleador**

Kocsis (Ungheria) 11 gol



**SVEZIA 1958**  
(emesso dall'Ungheria)  
**Squadra campione**  
Brasile  
**Finale**  
Brasile-Svezia 5-2  
**Goleador**  
Fontaine (Fr.) 13 gol



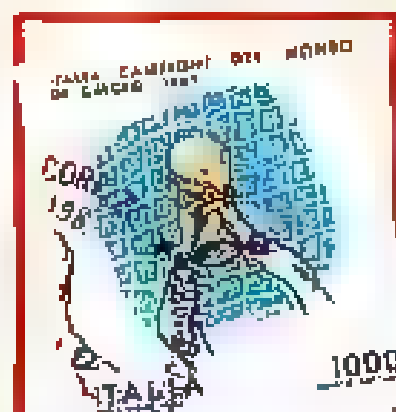
**ARGENTINA 1978**  
(poste argentine)  
**Squadra campione**  
Argentina  
**Finale**  
Arg.-Ol. 3-1  
**Goleador**  
Kempes (Arg.) 6 gol



**CILE 1962**  
(emesso dalla Cecoslovacchia)  
**Squadra campione**  
Brasile  
**Finale**  
Brasile-Cecoslovacchia 3-1  
**Goleador**  
Garrincha e Vavá (Brasile) 4 gol



**INGHILTERRA 1966**  
(emesso dall'Ungheria)  
**Squadra campione**  
Inghilterra  
**Finale**  
Inghilterra-Germ. 4-2  
**Goleador**  
Eusebio (Port.) 9 gol



**SPAGNA 1982**  
(emesso dall'Italia)  
**Squadra campione**  
Italia  
**Finale**  
Italia-Germ. 3-1  
**Goleador**  
Rossi (It.) 6 gol



**MESSICO 1970**  
(emesso dal Brasile)  
**Squadra campione**  
Brasile  
**Finale**  
Brasile-Italia 4-1  
**Goleador**  
Muller (Germania): 9 gol



**GERMANIA 1974**  
(emesso dalla Germania)  
**Squadra campione**  
Germania Occ.  
**Finale**  
Germania-Olanda 2-1  
**Goleador**  
Lato (Polonia): 7 gol

Ed ecco Mexico '86!





# Ranocchio

## Una favola a motore

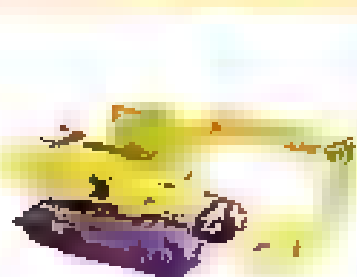
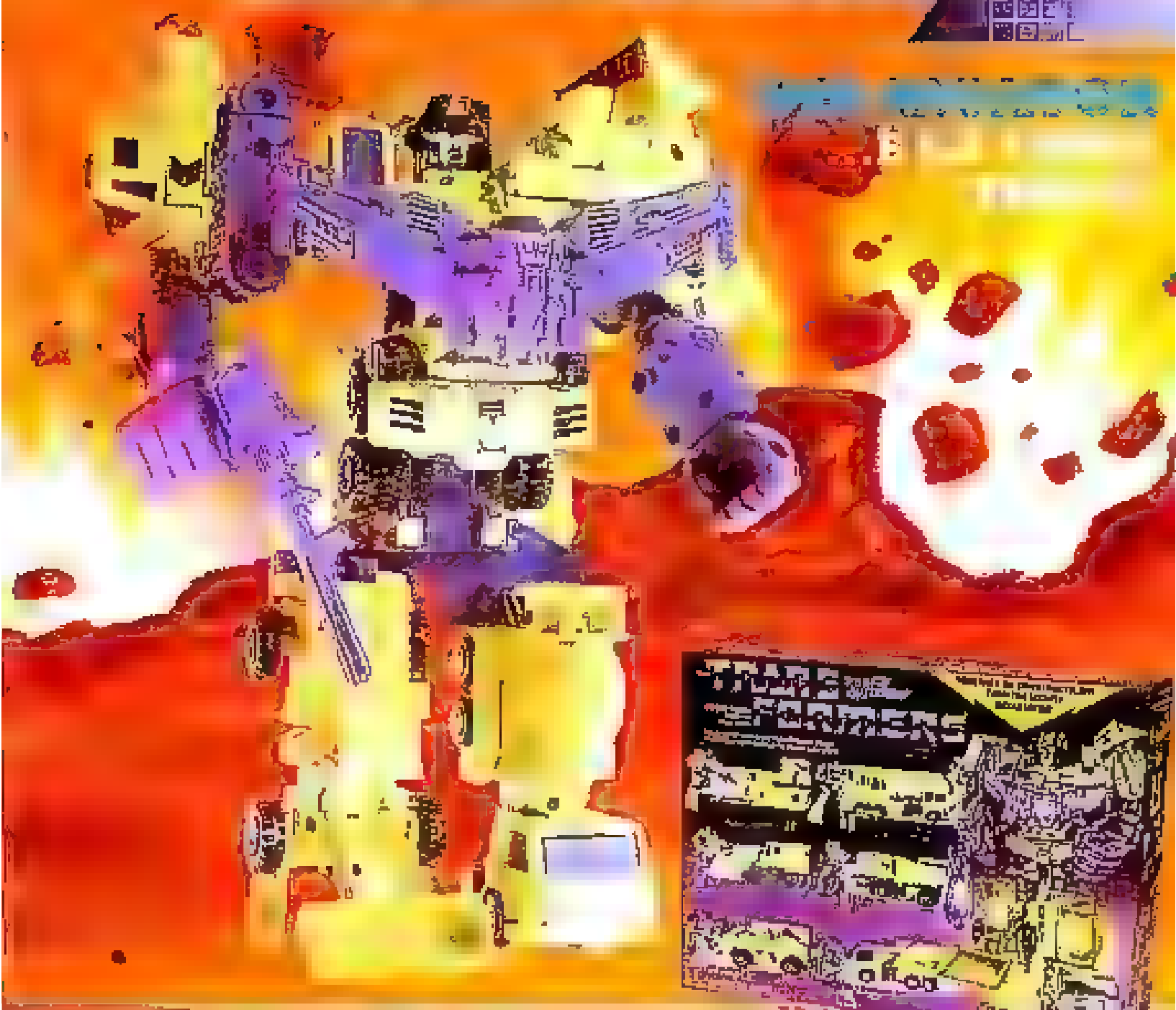
RANOCCHIO in realtà è un principe. Come una favola, questo affascinante «tre ruote» a motore è riservato a più piccoli come te. Se hai 4 o 5 anni e sei in gamba, anche tu puoi avere come amico questo Principe-Ranocchio. Motore monocilindrico a

due tempi di 50 cc. Frizione automatica. Pneumatici 4.10x5. Lunghezza cm. 99. Larghezza cm. 59. Peso Kg. 32. Altezza sella cm. 45.

Veicolo non destinato alla circolazione su strada, da usare esclusivamente in aree private.



# TRANSFORMERS



**BRACCIO**



Sei sorprendenti  
Excavators si  
trasformano in potenti  
Robo!

E, tutti insieme, eccell  
diventare Devastator,  
l'invincibile robot che fa  
tremare la terra!

Tutto in una fantastica  
collezione regalo.



**TRASFORMER**

GLI ENIGMI DELLA  
TRASFORMAZIONE

# IMPARA A PARLARE POLAROID.

Per descrivere un oggetto con chiarezza, per fare un invito diverso da tutti gli altri, per sollecitare una decisione rapida e precisa, per dare velocemente una notizia, spesso non ci sono parole... ma c'è Polaroid. Impara a parlare Polaroid e ti esprimerai perfettamente in una lingua di belle, nitide, colorate parole: un linguaggio che mette ogni argomento "nella luce giusta". Parla Polaroid e sarai capito ovunque. E subito. Se vuoi cominciare a parlarne con noi, telefonaci il pomeriggio al 0332-478232.



"Polaroid" è un marchio registrato della Polaroid Corporation, Cambridge, Mass., U.S.A. Polaroid 1984.

 **Polaroid. La lingua universale.**

**IL  
SISTEMONE**

**PAPERONE DI**



RAGAZZI!  
QUESTI SO-  
NO I NUMERI  
DA "GRATTARE"  
DALLA SCHEDA!

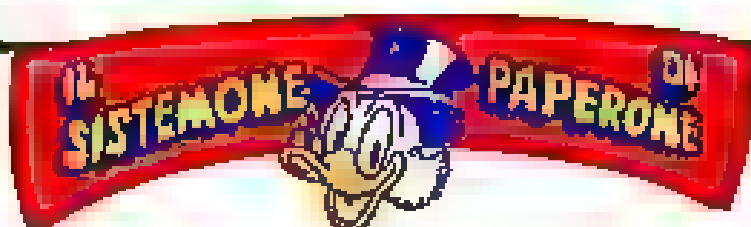
**POTETE  
VINCERE  
QUEST'AUTO!**

75-9-35-38  
52-41-43  
101-58-34  
17-92-108

Autobianchi Y 10 Turbo.  
Un vero gioiello della casa  
torinese: velocità massima  
180 chilometri all'ora, da 0 a  
100 all'ora in 9,5 secondi.







# I NUMERI DEL VENERDÌ

Ricordati che, se già non l'hai fatto, devi «grattare» dalla scheda del Sistemone anche i numeri che Maurizio Nichetti dà al venerdì, durante la trasmissione PISTAI (Rai Uno). I numeri del venerdì 9 maggio sono quelli che vedi qui sotto.



## 1 - COME SI GIOCA

Basta «grattare» sulla scheda del Sistemone di Paperone le caselle argentate corrispondenti ai 25 numeri del ogni settimana.

## 2 - QUANDO SI GIOCA

Quando, al giovedì, trovi su TOPOLINO i 13 numeri da grattare e quando al venerdì pomeriggio Maurizio Nichetti, durante l'Ora Disney della trasmissione PISTAI (Rai Uno) dà altri 12 numeri da «grattare».

## 3 - COSA SI VINCE

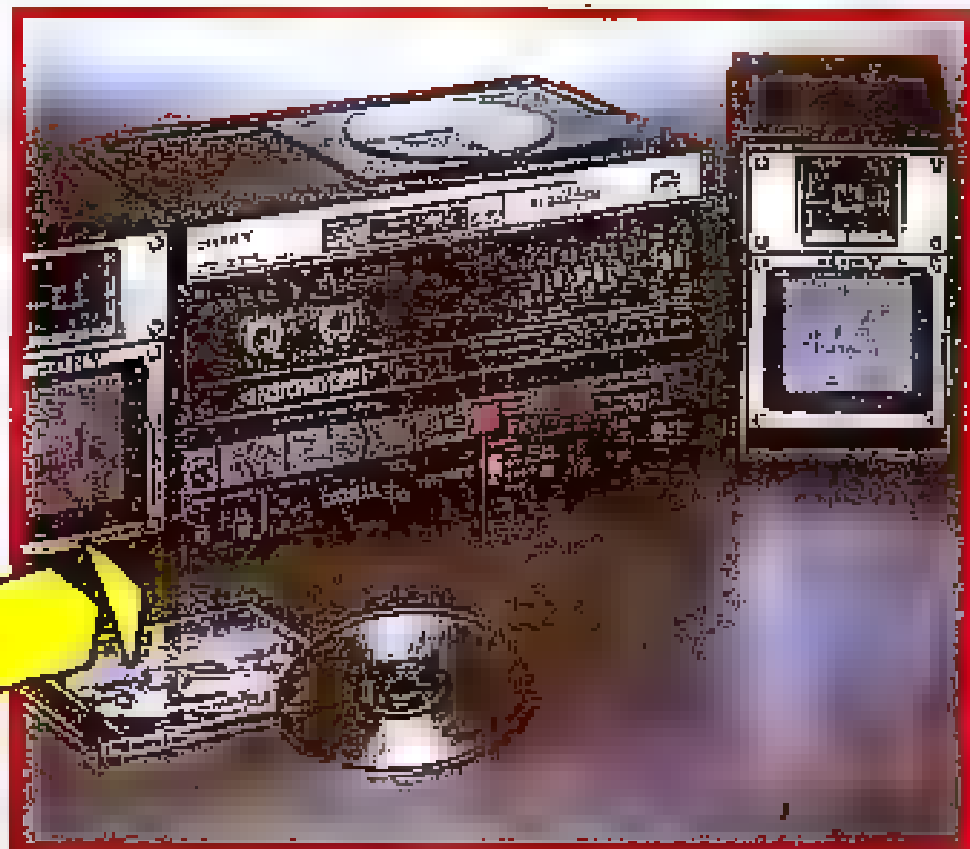
Ecco l'elenco degli altri fantastici premi in palio.



## 2° PREMIO

*Un viaggio a Disneyworld, in Florida, per due persone. Vi aspettano i meravigliosi personaggi di Walt Disney ed EPCOT Center, il mondo del domani.*

**Radioregistratore stereo  
con lettore compact  
disc. L'ideale per chi ama  
la musica ad alta  
definizione, il massimo  
dell'evoluzione  
tecnologica e della resa  
sonora nel mondo  
dell'hi-fi.**



**3° PREMIO**

## **Fifty TOP 50 cc.**

- **Monocilindrico  
a due tempi**
- **Aspirazione a valvola  
lamellare**
- **4 marce**
- **Raffreddamento  
a liquido**
- **Freno anteriore  
a disco.**

**Malaguti ha scelto**

**Kilwi**



**Malaguti**

**S. Lazzaro di  
Savena (BO)  
tel. 051/455106**



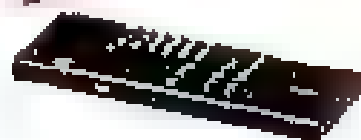
**DAL 4° AL 13° PREMIO**

IL **SISTEMONE** DI **PAPERONE**



**DAL 14° AL 23° PREMIO**

Un televisore portatile a colori, da 16 pollici.  
L'ideale per seguire  
**PISTAI** tutti i venerdì  
pomeriggio, su **Rai Uno**.



**Phonola**

**DAL 24° AL 123° PREMIO**

## GRANDI BMX GRANDI IMPRESE

Non è da tutti conquistare in una sola stagione 3 titoli del campionato italiano BMX e altri 3 ai Mondiali di Jesolo.

VIVI' e i suoi riders hanno saputo compiere la grande impresa. Con gli incredibili BMX FORMULA, costruiti per vincere.

**3** TITOLI ITALIANI  
TITOLI MONDIALI  
NELLA STAGIONE 85

**Biciclette**



BMX  
FORMULA  
by VIVI

SEPRO VIVI' BMX

**DAL 124° AL 1123° PREMIO**

**COMMODORE**

Un orologio Commodore Time. Subacqueo fino a 30 metri di profondità, con lettura digitale di ore e data. Il Commodore Time è l'orologio dell'era del computer!

A PROPOSITO DI  
TAGLIANDI  
SPECIALI...



## GIOCA CON Nestlé

Alla NESTLÉ continuano le estrazioni settimanali dei tagliandi speciali (sulla vostra scheda è contrassegnato dalla lettera F) che vi permettono di partecipare all'assegnazione delle due macchine fotografiche Kodak Teledisc in palio ogni settimana. Per vincere una di queste bellissime macchine fotografiche basta appunto inviare il tagliando speciale all'indirizzo indicato sul tagliando stesso, unendo la prova di acquisto di Nesquik o di Galak, due prodotti NESTLÉ. E poi... sperare in un pizzico di fortuna!

A proposito di tagliandi speciali, ricordatevi anche che sulla scheda del Sistemone c'è un altro tagliando importante, quello contrassegnato dalla lettera E che vi permette di partecipare all'assegnazione di eventuali premi non assegnati. Questo tagliando deve essere inviato a: A. Mondadori Editore, casella postale 10952 - 20110 Milano. Attenzione, entro il 30 giugno! Infine, un'ultima raccomandazione, i vincitori devono telefonare subito a uno di questi due numeri: 7533134 oppure 7531132; il prelievo, per chi chiama da fuori Milano, è 02.

ARRIVEDERCI AL PROSSIMO NUMERO DI TOPOLINO: CI SARANNO  
ALTRI 13 NUMERI DA «GRATTARE»

# GIOCHI DELLA GIOVENTU' PREMIATI CON IL



# '86. GELATO.

L'ISTITUTO PER LA VALORIZZAZIONE DEL GELATO ITALIANO E L'INDUSTRIA ITALIANA DEL GELATO TI INVITANO A PARTECIPARE AI GIOCHI DELLA GIOVENTÙ PROMOSSI DAL MINISTERO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE E DAL CONI.

Ti piace il gelato? Ti piace lo sport? A hora fatti sotto i Giochi della Gioventù! aspettano per metterti alla prova.

E se non ti senti un atleta poco male, puoi essere comunque un protagonista dei Giochi, come cronista, fotografo o pittore.

Comincia ad allenarti fin d'ora, nella disciplina sportiva che preferisci oppure nella fotografia, nel disegno o nel "reportage". E tra un allenamento e l'altro tieniti su con un bel gelato: non c'è niente di meglio per ridarti la carica. **PUOI VINCERE UNA DELLE 180 BORSE DI STUDIO DA 1 MILIONE DELL'INDUSTRIA ITALIANA DEL GELATO.**

Mica male come premio ti pare? Un milione tondo tondo tutto per te se ti piazzerai tra i 30 atleti più bravi o tra i 50 migliori cronisti, fotografi e pittori dei Giochi.

E poi vuoi mettere la soddisfazione di arrivare prima a una manifestazione così importante? Può essere anche un primo passo verso futuri e sempre più prestigiosi traguardi, nello sport, nel giornalismo o nell'arte.

**E PUOI FAR VINCERE ALLA TUA SCUOLA A UN FAVOLOSO PERSONAL COMPUTER NCR.**

Se ti classificherai nei primi 10 tra cronisti, pittori e fotografi dei Giochi, la tua scuola riceverà in regalo il potente Personal Computer DMV della NCR (800 Kb di memoria, due floppy disk), che potrai usare insieme a tuoi compagni e ai professori. Così, la tua scuola avrà un motivo in più per farti festa. Parlane con il tuo preside e con i professori: è sotto la loro guida comincia a prepararti facendo articoli, disegni o foto che abbiano come soggetto i Giochi della Gioventù. A te e a tutti i ragazzi che partecipano ai Giochi della Gioventù, buona fortuna dall'Industria Italiana del Gelato.

## REGOLAMENTO

1) Possono partecipare ai Giochi della Gioventù tutti i ragazzi e le ragazze delle Scuole Medie Inferiori di età compresa tra i 12 e i 14 anni.

2) Vincano le 180 borse di studio dell'Industria Italiana del Gelato, di cui ore d'un milione ciascuna, che possono essere utilizzate per l'acquisto dei libri di testo dei cinque anni delle scuole medie superiori.

● L'10 maggio 1986, ore 12, al Finale Nazionale del Concorso, presso il Ministero della Pubblica Istruzione;

● L'10 maggio 1986, ore 12, al Finale Regionale, presso il Ministero della Pubblica Istruzione.

3) Vincano i 10 Personal Computers NCR e 10 scuole (cui è riservato un anno di corso) della Pubblica Istruzione dei Giochi.

4) La Giuria che assegnerà i premi per i migliori articoli, disegni e foto, sarà composta da: il Capo dell'Ispettorato per l'Educazione Fisica e Sportiva del Ministero della Pubblica Istruzione, il Direttore Centrale della Direzione Attività Tecnico-Sportive del CONI, il Direttore dell'Istituto di Medicina dello Sport del CONI, il Responsabile del pool sportivo della RAI-TV, i Direttori di Topolino, il Giornale, Mega Almanacco, La Gazzetta dello Sport, Tuttosport, Corriere dello Sport e anche un rappresentante dell'Industria Italiana del Gelato.

5) Gli articoli, i disegni e le foto devono essere spediti entro il 15 Luglio 1986 a Concorso Giochi della Gioventù c/o Idea 2 - Piazza Borromeo, 10 - 20123 Milano.

## ATTENZIONE

● Gli articoli devono essere dattiloscritti, oppure scritti in maniera comprensibile.

● Le foto devono essere in formato carta max 13x18 cm.

● I disegni devono essere realizzati su fogli classici da disegno.

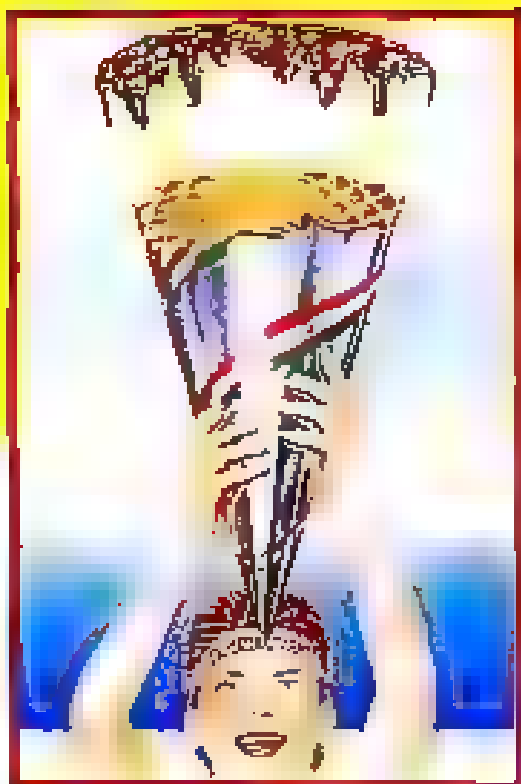
● In caso d'articolo, di foto o di disegno è indispensabile riportare nome, cognome, indirizzo completo, telefono ed età dell'autore, nome dei genitori più il nome della scuola frequentata e il relativo indirizzo completo.

6) Le premiazioni avranno luogo a Roma alla chiusura dei Giochi della Gioventù. Tutti i vincitori saranno tempestivamente informati.

**IL GELATO TI INVITA A VINCERE.**







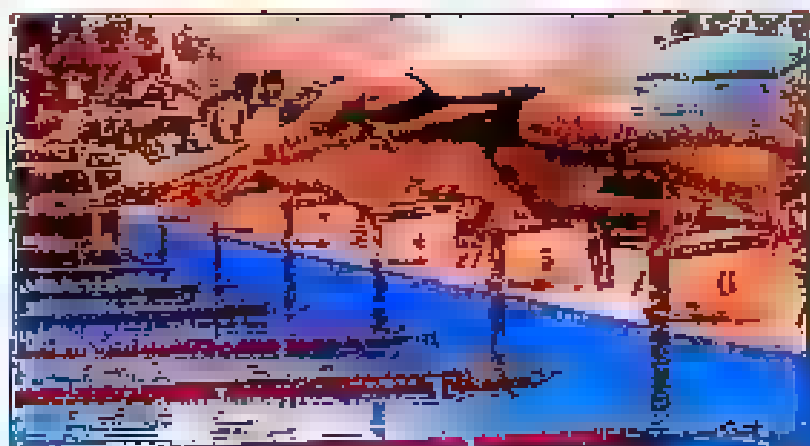
# ANCHE a NERONE PIACEVA il Gelato

**Difficile dire chi l'abbia «inventato» e quando. Una cosa, però, è certa: gli antichi romani avevano una gustosissima ricetta per preparare i sorbetti. E se li gustavano al circo.**

**M**olti anni prima che nascesse l'Istituto per la valorizzazione del gelato italiano e molti anni prima che questo promuovesse iniziative nel ambito dello sport, come il finanziamento di 180 borse di studio «legate» ai Giochi della Gioventù, il gelato aveva già a che fare con lo sport.

Lo storico Svetonio, infatti, ricorda che l'imperatore Nerone era solito gustare gelati mentre assisteva agli spettacoli nel circo. Per questo pretendeva che i suoi cuochi ne preparassero in gran quantità. E non era cosa facile. Anche perché i gelati, al ora, erano fatti con neve e ghiaccio conser-

vati mescolati ad aromi di frutta e miele. Una precisa ricetta per preparare il gelato l'ha tramandata Plinio il Vecchio e risale agli anni 50 d.C. Vediamo, dunque, come quasi 2000 anni fa si faceva il sorbetto. «A una porzione tritata di ghiaccio», racconta lo scrittore latino, «si ag-



giunge latte e miele; a parte si tritura un'altra porzione di ghiaccio che viene aromatizzata con succhi di frutta. Si unisce il tutto, lo si mescola e, prima di servire, lo si fa ghiacciare».

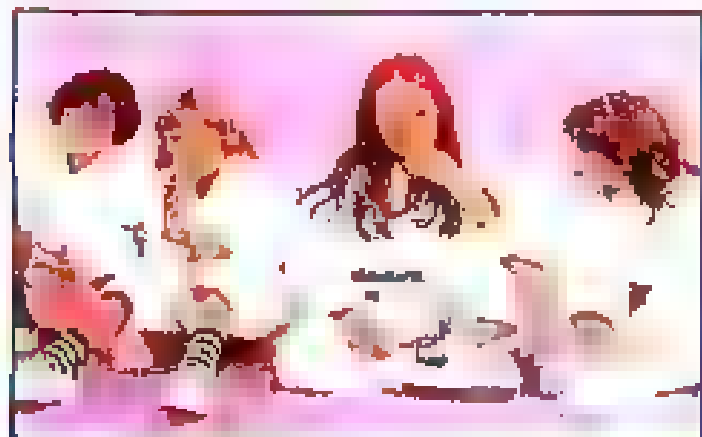
Provare per credere, direbbe una nota pubblicitaria televisiva. Anche se oggi per fortuna, per gustare un buon gelato... al circo (meggi stadio) non serve farsi accompagnare dai propri cuochi, con ghiaccio, frutta e miele l'orbetto. Infatti, in due-mila anni, di strada ne ha fatta moltissima ed è gustato non solo dagli imperatori. Anzi, restando negli stadi, possiamo dire che il gelato piace sia a chi lo sport o segue soltanto dagli spalti, sia a chi lo pratica in campo.

Ed è proprio per questo legame che da sempre esiste fra gelato e sport che l'Istituto per la valorizzazione del gelato italiano ha finanziato ben 180 borse di studio da un milione ciascuna, da assegnare ai 130 migliori atleti dei Giochi della Gioventù edizione 1986, e ai 50 migliori cronisti, fotografi e pittori che nei



loro lavori avranno illustrato l'importante manifestazione sportiva. Il concorso è riservato agli alunni delle scuole medie inferiori, di età fra i 12 e 14 anni. Gli articoli, i disegni e le foto devono essere spediti entro il 15 lu-

glio 1986. Concorso Giochi della Gioventù c/o Idea 2 - piazza Borromeo 10 - 20123 Milano. E ALLORA, FORZA, RAGAZZI: NON VI RESTA CHE DARVI DA FARE E SPEDIRE SUBITO I VOSTRI LAVORI!



# ACCORNERO

PRESENTA



A cura di  
Amalia Alberti  
e Franco Losiatta

## LE ZAMPE DELL'ORSACCHIOTTO

*L'anno scorso, quando papà orso e cucciolo sono venuti a fare merenda alla fattoria, avevo preparato questi biscottini. Mentre li mangiavano di gusto. Qui, Quo e Qua sono scoppiati in una fragorosa risata, ma sì: i biscotti erano proprio uguali alle zampe dell'orsacchiotto!*

### DOSI PER 16 ZAMPE

80 grammi di zucchero, 100 grammi di burro, un uovo, una bustina di vanillina, 180 grammi di farina, mezzo cucchiaino da tè di lievito, un pizzico di sale, 3 cucchiaini di marmellata di ribes, 3 cucchiaini di nocciole tritate, 3 cucchiaini di zucchero vanigliato. Mettete da parte una noce di burro, che vi servirà per ungere accuratamente la teglia.

### COME SI PREPARA

In una terrina, rimescolate insieme il resto del burro, gli 80 grammi di zucchero, l'uovo e la vanillina. Aggiungete la farina, il lievito e il sale, e continuate a lavorare, fino a ottenere un composto omogeneo. Dategli la forma di pata, avvolgetelo in un pezzo di pellicola trasparente e mettetelo in frigorifero per un'ora. Ungete, con il burro messo da parte, la teglia del forno. Quando togliete la pasta dal frigorifero, accendete il forno, regolandolo a 180 gradi.



FACILISSIMA

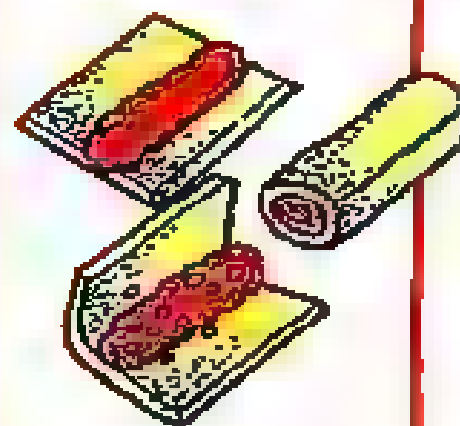


FACILE



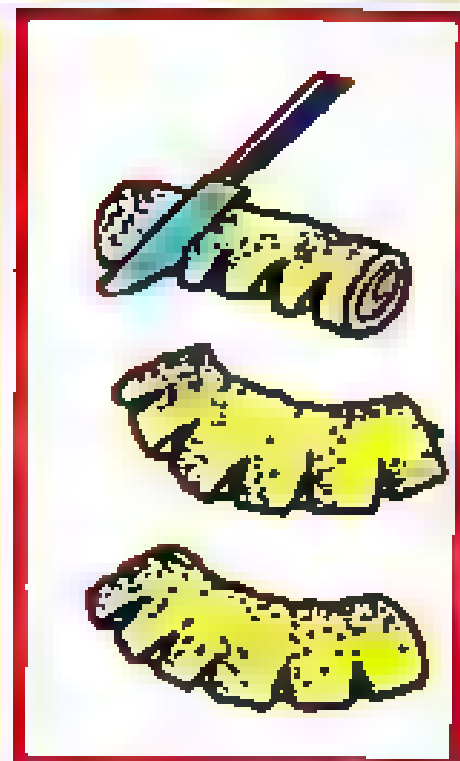
MENO FACILE

PREPARAZIONE  
40 MINUTI  
PIÙ UN'ORA DI  
FRIGORIFERO





Mentre il forno si riscalda, trate la pasta col matterello: dovrà risultare una sfoglia piuttosto sottile, quadrata di circa 30 centimetri di lato. Qua ora la pasta risultasse troppo morbida e tendesse ad attaccarsi al matterello, spolverizdatela con un po' di farina. Una volta ottenuto il quadrato di pasta, rifate con un coltello i bordi e poi tagliatelo in modo da ottenere 16 quadratini (cioè 4 righe da 4 quadratini ognuna). Con un cucchiaino distribuite la marmellata tra i quadrati, facendone una striscia al centro, come in figura. Sulla marmellata mettete le nocciole in polvere, prima di ripiegare un lembo dei biscotti su questo buon ripieno e l'altro lembo sul primo, a pacchettino. Praticate sul lato lungo del biscotto quattro tagli, come è illustrato, e mettete i biscotti sulla teglia untata, incurvandoli leggermente in modo che si separino le «dita» della zampa. Spolverizzate con lo zucchero vanigliato e infornate, nel forno caldo, per una decina di minuti circa.



## LECCA-LECCA

Con la stessa pasta delle zampe di orsacchetto, si possono preparare anche questi buonissimi, fritti lecca-lecca! Le dosi per la pasta sono esattamente le stesse, mentre per il ripieno, sostituite alla marmellata e alle nocciole 8 quadratini di cioccolato al latte.

## COME SI PREPARA

Preparate la pasta come nella ricetta precedente e tenetela in frigorifero per un'ora. Quando la togliete dal frigo, dividetela, con un coltello, in 16 parti uguali. Prendete tra le mani un pezzo di questi 16, rigirate o fino a ottenere una pallina, che dovete poi appiattire, per avere un cerchio abbastanza sottile. Deposatelo sul tavolo di lavoro, mettetegli nel mezzo un quadrato di cioccolato e sistemate sopra un bastoncino di legno per gelati, che dovrà sporgere da una parte. Con lo stesso sistema fate un altro disco di pasta, da mettere sul primo, premendo i bordi in modo che i due dischi restino attaccati, racchiudendo la farcitura di cioccolato e il bastoncino. Preparate tutti gli otto lecca-lecca e spolverizdateli di zucchero a velo prima di infornarli, in forno caldo, per dieci minuti circa.



FACILISSIMA



FACILE

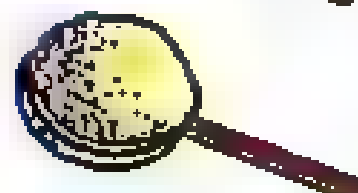
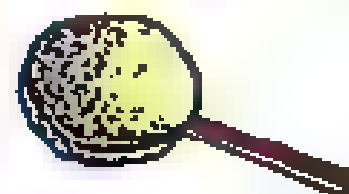


MENO FACILE

PREPARAZIONE

30 MINUTI

PIÙ UN'ORA DI FRIGORIFERO



**Il 25 maggio, per le strade di Trieste puoi "trovare"  
bellissimi premi**

# **GRANDE CACCIA AL TESORO**

**La gara è organizzata in collaborazione con l'Azienda consorziale trasporti e la Supercoop. I partecipanti potranno usare gratuitamente i mezzi pubblici ACT per spostarsi da un punto all'altro della città.**

Par le vie di Trieste è nascosto un tesoro. Per trovarlo basta partecipare alla "caccia" organizzata da Topolino in collaborazione con l'ACT (Azienda consorziale trasporti) e la Supercoop. La data è il

**25 maggio 1986**

La gara, perché di una simpatica gara si tratta, è aperta a ragazzi e adulti. Alla caccia al tesoro, infatti, possono prendere parte squadre composte da un minimo di due elementi

(un ragazzo dagli 8 ai 15 anni e un adulto) a un massimo di quattro (sempre, però, con la presenza obbligatoria almeno di un ragazzo e almeno di un adulto).

La caccia al tesoro si svol-



# SUPERCOOP

COOPERATIVE OPERAIE TRIESTE

gerà lungo le vie di Trieste e i partecipanti potranno usare i mezzi di trasporto pubblici per spostarsi da un punto all'altro, sino al traguardo finale dove i più bravi, cioè i primi arrivati, troveranno il ... tesoro! Ovvero un sacco di premi: motociclo 125 cc, ciclomotori, TV color portatili, biciclette BMX, zaini, abbonamenti ACT e buoni acquisto Supercoop. Gira pagina e troverai l'elenco.

Per iscriversi alla Caccia al tesoro basterà recarsi ai negozi Supercoop o allo sportello ACT della stazione autocorriere e presentare i tagliandi compilati, che trovate pubblicati nelle pagine successive. Le iscrizioni sono aperte fino al 24 maggio.

Al momento dell'iscrizione, nei luoghi indicati verranno fornite tutte le indicazioni necessarie per partecipare alla grande Caccia al tesoro per le vie di Trieste e per... vincere il tesoro! Il divertimento è garantito. E inoltre la Caccia al tesoro, che si svolgerà per le vie di Trieste, offrirà l'opportunità agli stessi abitanti di questa

*In questi disegni, alcuni vecchi mezzi pubblici che in quest'ultimo secolo hanno portato a spasso milioni di triestini. Dal più antico tramway a cavalli alle motrici a carrelli costruite alla fine degli anni Trenta.*

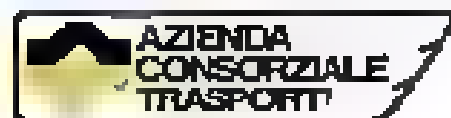


bellissima città, di scoprire o rivedere angoli forse dimenticati. Insomma, la Caccia al tesoro, anche se non sarà una gita fatta in tutta tranquillità, sarà sicuramente un'occasione per scorrazzare da un punto all'altro di Trieste, alla ricerca di oggetti più o meno strani e tentando di risolvere quiz più o meno difficili.

Forza, ragazzi! Accompagnate il papà, lo zio, la sorella maggiore alla Caccia al tesoro!

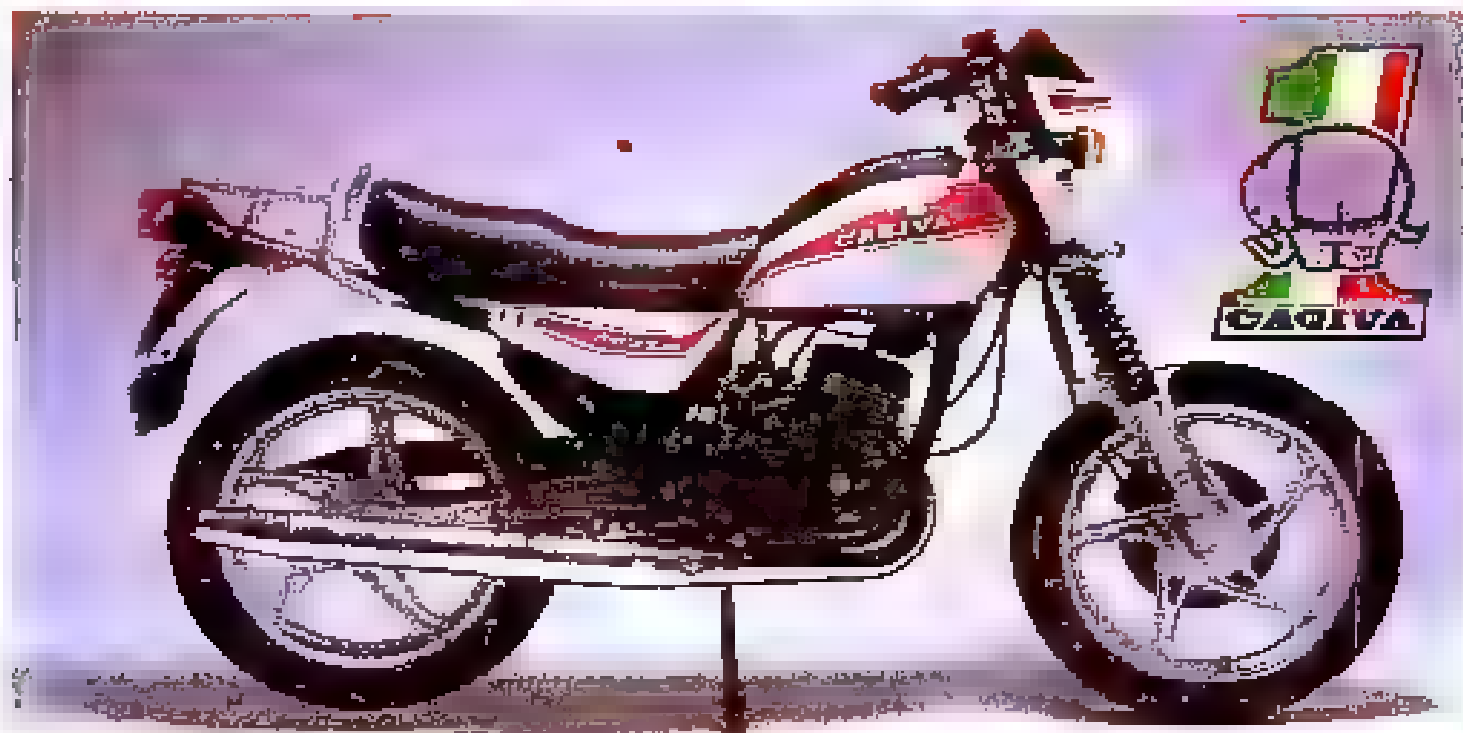
## ADESSO, PERÒ...

Dopo avervi spiegato come funziona la Caccia al tesoro che avrà luogo a Trieste il 25 maggio, è giunto il momento di dare uno sguardo all'elenco dei premi e di compilare le schede di partecipazione (sempre che abbiate trovato già i compagni di squadra). Per questo, non vi resta che girare pagina!





# ECCO I FAVOLOSI PREMI



## 1° PREMIO

MOTO CAGIVA 125 cc

## 2/3° PREMIO

CICLOMOTORI 50 cc

## 4/5° PREMIO

TELEVISORI PORTATILI  
A COLORI

## DAL 6° AL 10° PREMIO

BICICLETTE BMX

## DAL 11° AL 18° PREMIO

QUATTRO ZAINI MOD TABOR

## DAL 19° AL 22° PREMIO

QUATTRO ZAINI MOD TROTTER

e tanti  
abbonamenti  
ACT e buoni  
d'acquisto da  
spendere nei negozi  
SUPERCOP!



 **ZAINI**  
**Seven**

# SUPERCOOP

COOPERATIVE OPERAIE TRIESTE

## GRANDE CACCIA AL TESORO

**Il 25 maggio, per le strade di Trieste puoi "trovare"  
bellissimi premi**

*Ecco i tagliandi (uno per ogni componente della squadra) da consegnare all'atto dell'iscrizione alla gara organizzata da Topolino in collaborazione con l'ACT (Azienda consorziale trasporti) di Trieste. L'iscrizione alla Caccia al tesoro, e quindi la consegna dei tagliandi, deve avvenire nei negozi Supercoop o allo*

*sportello ACT presso la stazione autocorriere di Trieste. Le iscrizioni sono aperte fino al 24 maggio. Il primo tagliando è per il caposquadra (età dagli 8 ai 15 anni). Il secondo è per il componente maggiorenne, il terzo e il quarto tagliando sono per eventuali altri due componenti della squadra, senza limiti di età.*

**OBBLIGATORIO**

### 1° TAGLIANDO

**SUPERCOOP**

riservato al caposquadra (età 8/15 anni)

nome \_\_\_\_\_ cognome \_\_\_\_\_

via \_\_\_\_\_

età \_\_\_\_\_ città \_\_\_\_\_

**OBBLIGATORIO**

### 2° TAGLIANDO

**SUPERCOOP**

riservato al concorrente maggiorenne

nome \_\_\_\_\_ cognome \_\_\_\_\_

via \_\_\_\_\_

città \_\_\_\_\_

**FACOLTATIVO**

### 3° TAGLIANDO

**SUPERCOOP**

riservato al terzo elemento della squadra

nome \_\_\_\_\_ cognome \_\_\_\_\_

via \_\_\_\_\_ città \_\_\_\_\_

**FACOLTATIVO**

### 4° TAGLIANDO

**SUPERCOOP**

riservato al quarto elemento della squadra

nome \_\_\_\_\_ cognome \_\_\_\_\_

via \_\_\_\_\_ città \_\_\_\_\_

LOWE

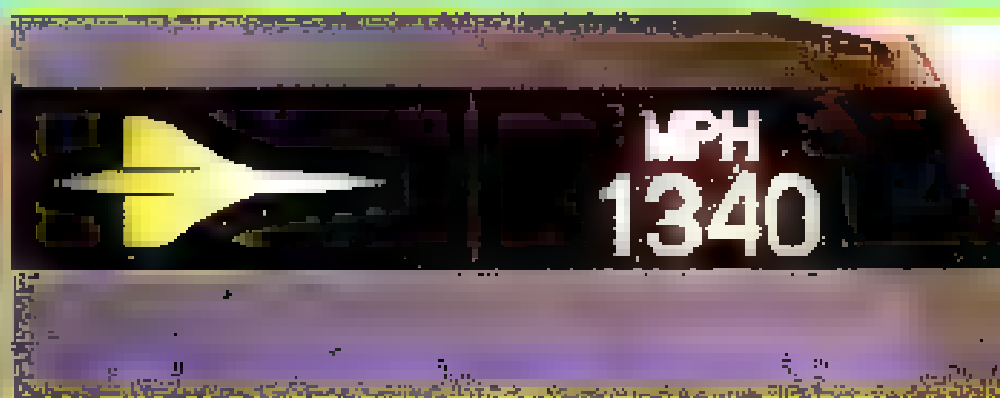


**Dieci anni fa iniziava i voli regolari collegando, sulla rotta del Nord Atlantico, l'Europa agli USA in poco più di tre ore a una velocità doppia di quella del suono.**

# ROE

**C**oncorde, l'unico aereo di linea capace di volare al doppio della velocità del suono, è il fiore all'occhiello di British Airways e di Air France; le uniche compagnie aeree che da dieci anni operano con il Concorde sulla rotta che unisce l'Europa agli Stati Uniti. Nato da la collaborazione dell'industria aerospaziale francese e britannica, è il solo bisonno civile a svolgere un regolare servizio. Infatti il Tupolev Tu-144, con caratteristiche analoghe, ma di costruzione russa, è stato abbandonato dopo pochi anni dall'entrata in linea, e il progetto americano Boeing SST, per questioni economiche, non è andato al di là del progetto sulla carta.

Dopo il volo inaugurale di linea del 21 gennaio '76, il Concorde ha iniziato il 24 maggio dello stesso anno i voli quotidiani tra Europa e USA. Dato per spacciato dopo i primi anni di impiego a causa degli altissimi costi d'esercizio, il Concorde si è invece rivelato - ha detto



**Situato nella cabina passeggeri, questa specie di «contachilometri» segnala in miglia orarie la velocità dell'aeroplano, 1.340 miglia/h pari a 2.156 km/h: siamo al doppio della velocità del suono!**

# CONCORDE



Co in Marshall della British Airways - «il più grande successo per la Gran Bretagna che contribuisce in modo significativo al profitto e al prestigio della British, continuerà a volare fino al Duemila e i suoi prossimi 10 anni saranno ricchi di successi molto più dei primi 10».

Ma vediamo più da vicino questo «purosangue» del cielo, di forma estremamente affusolata (è lungo 62 metri mentre la larghezza della fusoliera

non arriva a 3), ha due imponenti ali a delta, sotto le quali sono alloggiati i quattro motori che gli consentono una velocità superiore al doppio di quella del suono e il raggiungimento di un'altezza massima di 18.000 metri (6/7.000 in più degli altri aerei di linea). Caratteristica del Concorde è il muso lungo e sottile come il becco di una cicogna, che si abbassa e si alza per poter consentire, nel primo caso, una maggiore visibilità nelle fasi

di decollo e atterraggio e nel secondo caso, una maggior penetrazione aerodinamica alle velocità supersoniche.

Oltre all'equipaggio, nove persone di cui in cabina due piloti e un navigatore, il Concorde può ospitare un massimo di 100 passeggeri. Nei dieci anni di servizio i «magnifici 7» della British (anche Air France ne possiede 7 ma solo 4 in servizio) hanno totalizzato più di 54.000 ore di volo, circa 16.000 voli supersonici, 81 milioni di km, pari a più di 2.000 giri intorno al mondo o, se preferite, più di 100 voli Terra-Luna!

Il primo gennaio 1983 il Concorde ha stabilito sul tratto New York-Londra il record di minor tempo di percorrenza tra le due città con un volo di sole 2 ore 56 minuti e 35 secondi mentre il 30 dicembre 1985 ha superato il record di velocità per aerei commerciali, volan-





*A sinistra in basso: l'angusta cabina di pilotaggio del Concorde. Qui sotto: una rara immagine di quattro dei sette Concorde della British Airways in volo. Sopra la nuova colorazione adottata dalla compagnia inglese.*



do a 2.397 km/h. Anche a tariffa del Concorde costituisce un record il prezzo del biglietto di andata e ritorno da vecchio al nuovo continente si aggira sui 6 milioni di lire.

Chi di voi avrà l'occasione di poter compiere un volo sul Concorde non si aspetti, dopo quanto è stato detto prima, delle

sensazioni particolari. In volo non ci si accorge proprio di nulla, si viaggia (data l'altezza di crociera) nella più assoluta tranquillità.

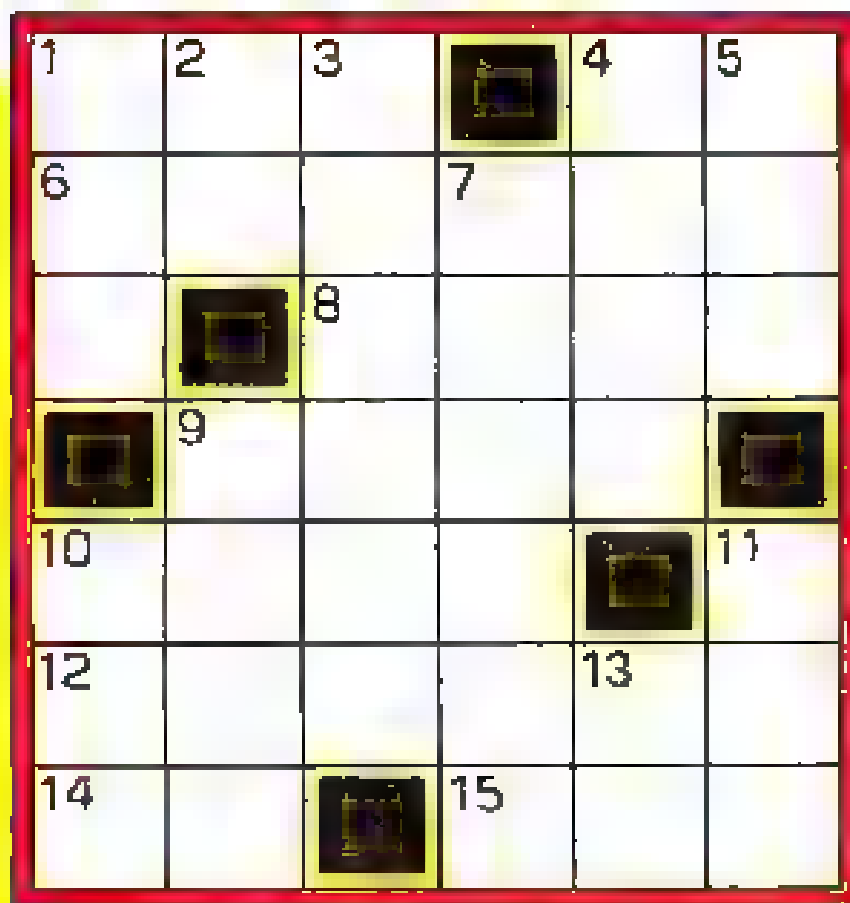
Nessuno si può accorgere, per esempio, di un fenomeno che pure si verifica puntualmente per cui, a ogni volo, in condizioni di velocità supersoniche, l'aereo si allunga

di circa 25 cm a causa del calore che si sviluppa sulle parti esterne per l'attrito con l'atmosfera. Così pure dicasi per il famoso «bang» che percepiamo così bene a terra quando un aereo «sfrenge» la barriera del suono e che, invece, dall'interno del Concorde proprio non si sente.

**Mario Rovelli**



# GIOCHI



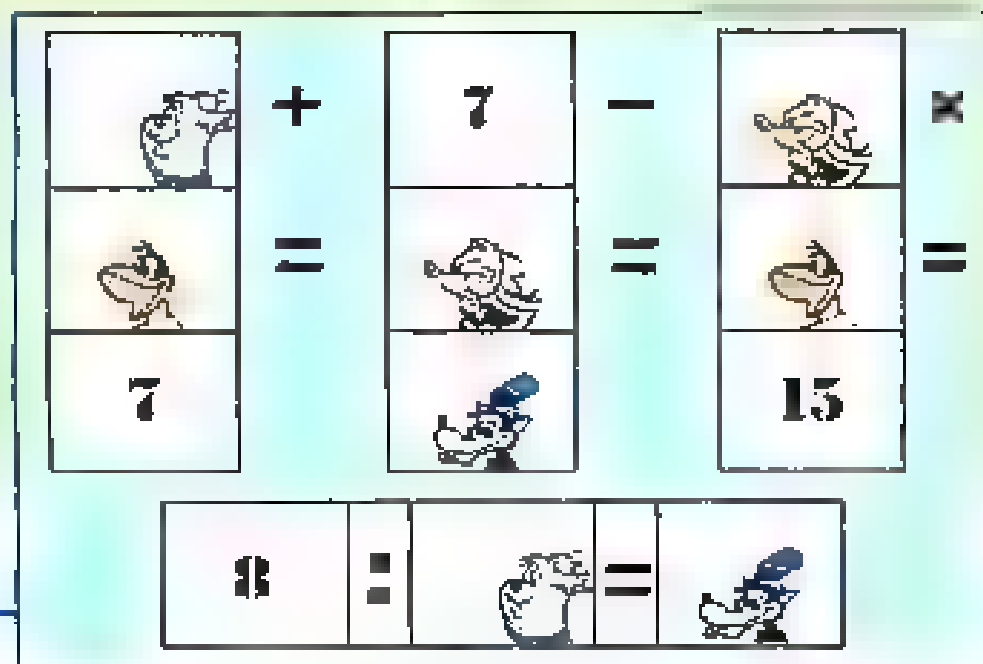
## IL CRUCIVERBA

**ORIZZONTALI.** 1. Contrapposte alle altre - 4. La targa di Como - 6. Cane dall'ottimo fiuto - 8. Nome d'uomo - 9. Mea - 10. Inflexibile - 12. Legge della malavita - 14. Targa di Napoli - 15. Il levante.

**VERTICALI** 1. Avvezzo - 2. Fine di sermone - 3. I nome di Fieramosca - 4. Classe sociale - 5. Il mattino l'ha in bocca - 7. Paura - 9. Il «leone d'America» - 10. Il fiume dei cosacchi - 11. Latitudine in breve - 13. La targa di Trieste

## LA MATEMATICA DISNEY

Ricostruite le operazioni sostituendo i personaggi coi numeri. A personaggio ugua e corrisponde numero uguale.



## SOLUZIONI

LA MATEMATICA DI SNEY  
Ezechiel = 2, Gatto = 3, Trudi = 4, Paparino = 5.

IL CRUCIVERBA ONZ  
Zontelli 1. Una - 4. CO  
- 5. Satter 8. Tra 9  
Pomo - 10. Duro - 12.  
Omber - 14. Na - 15.  
Est. Vercelli 1. Uso -  
2. Na - 3. Ettore - 4.  
Cato 5. Oro 7. Timo -  
re 9. Puma 10. Don  
- 11. Lei - 13. TS.

ENZO BEARZOT PRESENTA

# DISNEYCARDS

## LE 24 STELLE DEL MUNDIAL



PARAGUAY



MEXICO 86



ENZO BEARZOT HA DEDICATO IN ESCLUSIVA  
IL REGALO MUNDIAL  
AI **RINGO BOYS!**

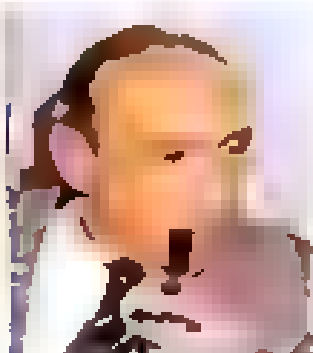
Aut. Min.



SPONSOR UFFICIALE

## PARAGUAY

- **Romero** è **Marcelo** degli 28 anni. L'ultima presenza internazionale in Squadra in prima persona aveva partecipato una edizione del 1938 e del 1940.
- S. è qualificato per il Mondiale 1986 in uno spareggio a 4 squadre con Colombia, Cile e Perù, dopo aver dominato il gruppo Tre del Sud America con Brasile e Bolivia (vinto dai brasiliani).
- **Il** **mezzapunta** è **Castano** Re 31 anni. Si calcola. Gioca nella Nazionale di Mondiali del 1986 come centrocampista. In Spagna ha giocato per 9 anni prima di trasferirsi in Brasile e tornare in patria.
- Il capitano è **Domingo** difensore centrale. Spesso viene utilizzato da «libero» in alternativa con lo «stopper» **Zavala**. La «stella» della squadra è **Romero**, detto «Romero» 27 anni. Mezzapunta gioca in Brasile nel Fluminense. L'altro qualifica è anche l'attaccante **Adriano** mariano 27 anni. Le date di una formazione colombiana l'America Cal, e ha giocato negli USA con i Cosmos.



## IL COMMENTO DI ENZO BEARZOT

Lo schema di gioco della nazionale paraguayana è di solito il 4-3-3. In difesa le marcia sono piuttosto rigide, mentre a centrocampo si riunisce alla zona. In attacco è presente la tattica che è buona. In attacco in base offensiva quasi tutte le azioni sono affidate al estremo «Romero» che è l'unico del 1986 ha migliorato la sua tecnica. In Brasile la formazione che ha ottenuto la qualificazione per il Mondiale comprendeva Fer-

nando Toranzo, Zavala, Schuster, Castano, Domingo, Chaves, Ferreira, Romero, Irujo, Cabra, Canero, Cabanas. Il calcio paraguayano ha avuto vari «contatti» con quello italiano. Innanzi tutto tra le due Nazionali si fu un incontro diretto al Mondiale del 1940 in Brasile, vinto l'Italia per 2 a 0. Poi arrivarono da noi due per esempio che ricordo volentieri. Anzi una mezzala che giocò nel «mio» Torino negli anni '50, quando ad Hebertto Herrera, un attaccante che giuocò la Juventus negli anni '50, passò per passare per anni e anni Sampdoria. Hebertto Herrera è l'aveva moltissimo la preparazione atletica dei giocatori e imponeva il tempo «movimen-

**VINCI CON RINGO, MAXI RINGO, AUG E TOGO  
1.000 COMPLETI UFFICIALI  
DELLA NAZIONALE E...  
VESTITI DA CAMPIONE!**



SPONSOR UFFICIALE

ENZO BEARZOT PRESENTA

# DISNEYCARDS

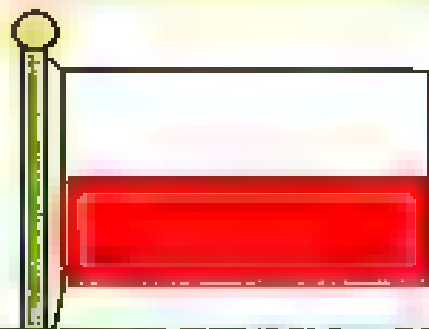
## LE 24 STELLE DEL MUNDIAL



POLONIA



MEXICO 86



ENZO BEARZOT HA DEDICATO IN ESCLUSIVA  
IL REGALO MUNDIAL  
AI **RINGO BOYS!**



SPONSOR UFFICIALE

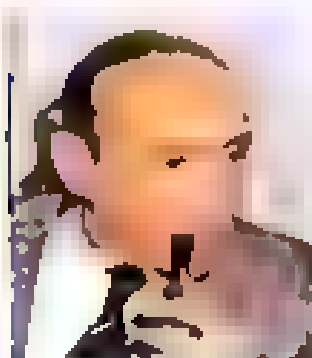
### POLONIA

• È una personaggio e cantante degli ultimi Minichuk è stata due volte terza, nel 1974 in Germania e nel 1982 in Spagna. In più ha vinto le Olimpiadi del 1972 ed è giunta seconda in quelle del '76. Si è qualificata per il Mundial 1986 vincendo il Gruppo Uno dell'Europa, davanti a Belgio, Albania, Grecia.

• L'allenatore è Antoni Piechniczek, 44 anni. Guida la Nazionale dal 1987 dopo essere stato buon giocatore negli anni Sessanta, con tre presenze in Nazionale.

• Lo «stella» della squadra è sicuramente Zbigniew Boniek detto «Zib», famosissimo in Italia prima con la maglia della Juventus e ora con quella della Roma. Il nome nuovo più in voga è quello di Dariusz Dziwkanowski, 24 anni, alto 1 metro e 82, attaccante potente ed elegante, segnò un bel gol contro i turchi azzurri lo scorso 17 novembre a Chorzow.

• La formazione base schiera: Mlynarczyk, Pawlak, Ostrowski, Matysik, Wójcik, Przybylski, Palusz, Bancol, Boniek, Dziwkanowski, Smolarek.



### IL COMMENTO DI ENZO BEARZOT

La solidità e l'organizzazione tattica sono le caratteristiche principali del gioco della Polonia. È una squadra sempre ben disposta su campo, quasi mai lascia «buchi» per gli occhi avversari. I difensori hanno muscoli e centimetri in abbondanza, a cominciare da Wójcik (1 metro e 92). In compagnia di Ostrowski e Mlynarczyk - che gioca nel campionato francese a Bastia, in Corsica - è un po' incostante. Il perno di tutte le manovre resta sempre Boniek, ha con le sue galoppate la rovesciare il gioco da un'area all'altra e con la sua personalità è il leader di questa Nazionale. Attaccante e temibilissimo Smolarek, veloce e buon tiratore. Sposak, i polacchi sanno tenere un ritmo assai alto, bisogna vedere come si adatteranno alle esigenze del calcio in altura e anche al calcio del Messico, che pare l'ho accolta per mettere in difficoltà chi è abituato a ben altri climi. La loro conoscenza pregia e difesa da tanti anni, a cominciare dai mondiali del '74 quando ci eliminarono battendoci per 2 a 1, nell'ultimo «Mundial» in Spagna però, la vittoria fu nostra per 2 a 0, con due gol di Paolo Rossi che poi non essendo proprio un cristiano riuscì a superare robustamente difensori polacchi.

**VINCI CON RINGO, MAXI RINGO, AUG E TOGO  
1.000 COMPLETI UFFICIALI  
DELLA NAZIONALE E...  
VESTITI DA CAMPIONE!**



SPONSOR UFFICIALE

ENZO BEARZOT PRESENTA

# DISNEYCARDS

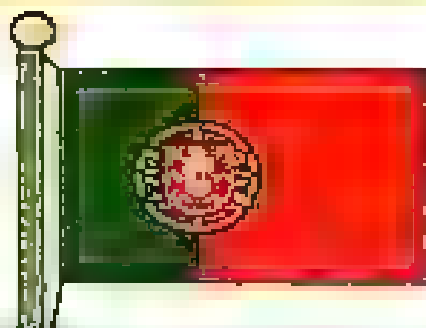
## LE 24 STELLE DEL MUNDIAL



PORTOGALLO



MEXICO 86



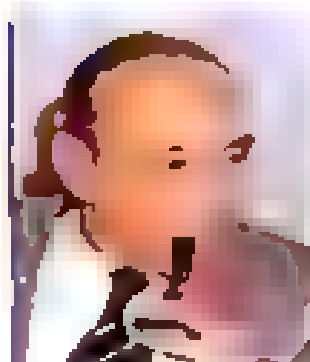
ENZO BEARZOT HA DEDICATO IN ESCLUSIVA  
IL REGALO MUNDIAL  
AI **RINGO BOYS**



SPONSOR UFFICIALE

## PORTOGALLO

- Da due anni non risaleva a questi anni per la fase finale del Mondiale proprio da quella edizione del 1966 in Inghilterra che lo vide addirittura terzo, trascinato dal favoloso Eusebio (che fu il capocannoniere del torneo con 9 gol)
- Si è qualificato per il Mondiale 1986 secondo nel Gruppo Due europeo dietro la Germania O.C.
- L'allenatore è José Gomes, 40 anni, ex centravanti del Benfica di Eusebio negli anni Sessanta. Ha sostituito Caçula dopo gli «Europei» del 1984.
- La «stella» della squadra sono i centimetri Bento (che ne ha più di 180), i difensori battoni e centrocampista Carlos Manuel e i centravanti Gomes che ha vinto due volte nel 1963 e 1965 la «scarpa d'oro» come miglior cannoniere dei campionati europei.
- La formazione base prevede Bento, João Pinto, Ignacio Venancio, Frederico, Carlos Manuel, Camarero, Gomes, Jaime, Palheiro, Jardim.



## IL COMMENTO DI ENZO BEARZOT

Io dirinisco i calciatori portoghesi i «brasiliani d'Europa». Non è solo questione di tecnica ma di stile di vita. La Nazionale del Portogallo presenta sul campo molte analogie con i brasiliani nel controllo di palla, nella manovra ordinata e precisa, nella capacità di tenere a lungo il possesso del pallone mettendo in difficoltà i rivali soprattutto a centrocampo. La difesa si schiera solitamente a zona e sa costruire con bella desenvoltura il gol.

Dopo aver interpretato l'azione avversaria nel settore di metà campo, Carlos Manuel è un «regista» soprattutto se si può e anche si tira con grande pericolosità. Le «punte» sono solitamente due, anche tre, e si inseriscono e agiscono con il modulo del 4-4-2 e al fianco del notissimo Gomes può esserci un tipo esterno come João e il nuovo arrivato Fernandes.

Questa Nazionale a volte ha il diritto di essere vinca, ma sulle sue carte del Messico i titoli messi può trasformarsi in un vantaggio. Di sicuro i portoghesi sapranno manovrare al meglio il pallone proprio come il Brasile e potrebbero essere una delle sorprese di questo Mondiale in attesa.

**VINCI CON RINGO, MAXI RINGO, AUG E TOGO  
1.000 COMPLETI UFFICIALI  
DELLA NAZIONALE E...  
VESTITI DA CAMPIONE!**



SPONSOR UFFICIALE



# PESCA MAGICA

## CAMBIACOLORE®

OH CHE GIOIA!  
COL CALORE  
SON CAMBIATO DI COLORE



Che pesca magica con i pesci cambiacolore!  
Sono sensibili al calore e sopra i 40 gradi  
il loro colore cambierà. Tuffa l' nell'acqua calda,  
con cui avrai riempito la vaschetta,  
e poi con l'esca magnetica  
della tua canna da pesca li prendi  
per il naso. Nell'acqua fredda,  
il loro colore tornerà quello di prima.



# MAGLIETTA, CALZONCI CON I RINGO BOYS

VINCI  
1.000 COMPLETI  
UFFICIALI  
DELLA NAZIONALE  
CON DEDICA  
ESCLUSIVA DI  
ENZO BEARZOT  
SU BORSA  
E PALLONE.

*A tutti i Ringo Boys  
Dare Bearzot*



**PAVEST**

*esperienza antica, qualità moderna*

**SPONSOR UFFICIALE**

# NI, BORSA E PALLONE DIVENTI CAMPIONE!



## EH! VIENI ANCHE TU NEI RINGO BOYS!

### Regolamento

Applica qui 3 prove d'acquisto o tagliandi di controllo a scelta fra Ringo (tutti i formati), Maxiringo, Aug e Togo. Compila questa tesserina e spediace in busta chiusa a: **REGALO MUNDIAL RINGO BOYS** C.P. 80 27058 VOGHERA (PV) dovrà pervenire entro e non oltre il 15.7.85. Parteciperai all'estrazione del 317.86 che assegnerà 1.000 completi ufficiali (maglietta, calzoncini, borsa e pallone) prodotti dalla Diadora, fornitore ufficiale degli Azzurri.

☐
☐
☐

TOP

Nome \_\_\_\_\_

Cognome \_\_\_\_\_ Età \_\_\_\_\_

Via \_\_\_\_\_ N. \_\_\_\_\_ Tel. \_\_\_\_\_

CAP \_\_\_\_\_ Città \_\_\_\_\_

Taglia media ☐ large ☐

Se vuoi il completo da portiere segna qui ☐



faigol anc

3

francobolli te li ha regalati

TOPOLINO

110

te li offre  
con questa BOLAFFI  
offerta speciale Mundial 86

e insieme avrai l'album per conservarli tutti nel modo migliore!



GIACINTO FACCHETTI



"PELÉ"



VITTORIO POZZO

ne tu!



# con i francobolli dei giocatori dei **Mundial!**

una fantastica collezione che ti ricorderà per sempre,  
con i suoi bellissimi francobolli, i più grandi campioni, i  
gol più belli, le partite più famose che hanno fatto la  
storia del calcio. le coppe... 110 francobolli con le prime  
serie per il **Campionato Mondiale del Messico!**



EUSEBIO FERREIRA



GRUFF



MOMBI 1982  
ITALIA-BRASIL

# FRANCOBOLLI

CALCIO E MONDIALI

## C'è anche un album per te

una bellissima  
RILEGATURA ad anelli  
un **FOGLIO SPECIALE**  
per inserire i francobolli  
che ti ha regalato TOPOLINO  
in occasione del Mundial.  
**16 FOGLI** con taschine Kanguro  
per conservare in modo sicuro  
i francobolli della tua nuova  
collezione calcio.

### OFFERTA SPECIALE **BOLAFFI MUNDIAL 86**

110 francobolli "caldo" di grande formato, garantiti autentici  
dalla Bolaffi - 16 fogli d'album con taschine Kanguro - 1 foglio  
speciale per i francobolli allegati a questo numero di Topolino  
una rilegatura ad anelli (valore di listino e di catalogo L. 70.000)

sole

# L.29.000!





# OFFERTA SPECIALE BOLAFFI MUNDIAL 86

Spett. Alberto Bolaffi

- ☐ desidero acquistare la collezione di francobolli comprendente:

110 francobolli Calcio di grande formato, garantiti autentici da Alberto Bolaffi - 1 rilegatura a quattro anelli - 16 fogli d'album con taschine Kangaroo - 1 foglio speciale (valore di catalogo e d'istinto L. 70.000) a L. 29.000 + spese postali L. 3.000.

Per il pagamento:

- ☐ allego assegno bancario di L. 32.000,  
☐ ho versato l'importo di L. 32.000 sul ccp 13050109 intestato a Alberto Bolaffi srl - via Cavour 17 - 10123 Torino

- ☐ pagherò L. 32.000 in contrassegno al post no.

- ☐ Desidero ritirare l'offerta presso la vostra Filiale di \_\_\_\_\_

Pagherò in contanti L. 29.000

Cognome e nome \_\_\_\_\_

Via \_\_\_\_\_

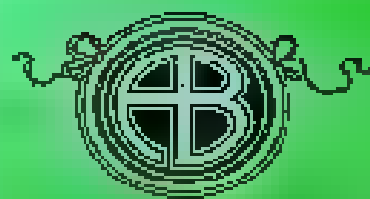
Città \_\_\_\_\_ cap \_\_\_\_\_ prov \_\_\_\_\_

tel \_\_\_\_\_ anno nascita \_\_\_\_\_

classe/scuola o professione \_\_\_\_\_

data \_\_\_\_\_ firma \_\_\_\_\_

Firma del padre o della madre  
(per i minorenni)



## ALBERTO BOLAFFI

### FILATELISTI E ANTIQUARI FILATELICI DAL 1890

Via Cavour 17  
10123 Torino  
tel. (011) 55.716.55

#### Filiale di Torino

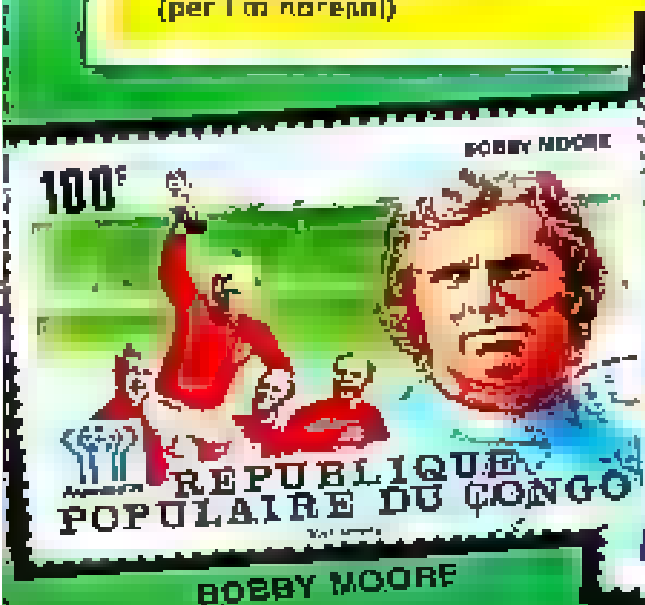
Via Cavour 17B  
tel. (011) 55.716.55

#### Filiale di Milano

Via Montenapoleone 19  
tel. (02) 799.894-5

#### Filiale di Roma

Via Condotti 56  
tel. (06) 679.6557 B-9





# 110

francobolli

# 1

magnifico album

# 16

fogli a taschine

più il foglio speciale per  
i francobolli di Topolino

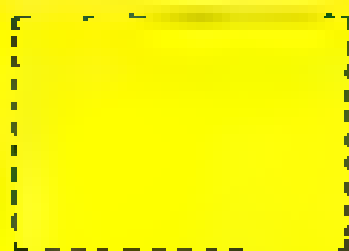
"blocca"

al volo questa stupen-  
da occasione, spedisce  
subito la cartolina e  
tutto questo sarà tuo  
per sole L.

## L.29.000!

invece di L. 70.000

Per ovvi motivi di ritorni-  
mento, questa offerta è li-  
mitata e gli ordini saranno  
avallati in ordine d'invio (fa-  
rà fede il timbro postale).



Spett.  
**Alberto Bolaffi srl**  
**via Cavour 17**  
**10123 TORINO**



STADIO DEL  
REAL MADRID



MILLESIMO GOL  
DI PELE



ARGENTINA  
MONDIALE

**PORTOBELLO'S**



AGENCOS.P.A. VIA CAMPAGNA COGNENTO (MODENA) - TEL (059) 35.33.45

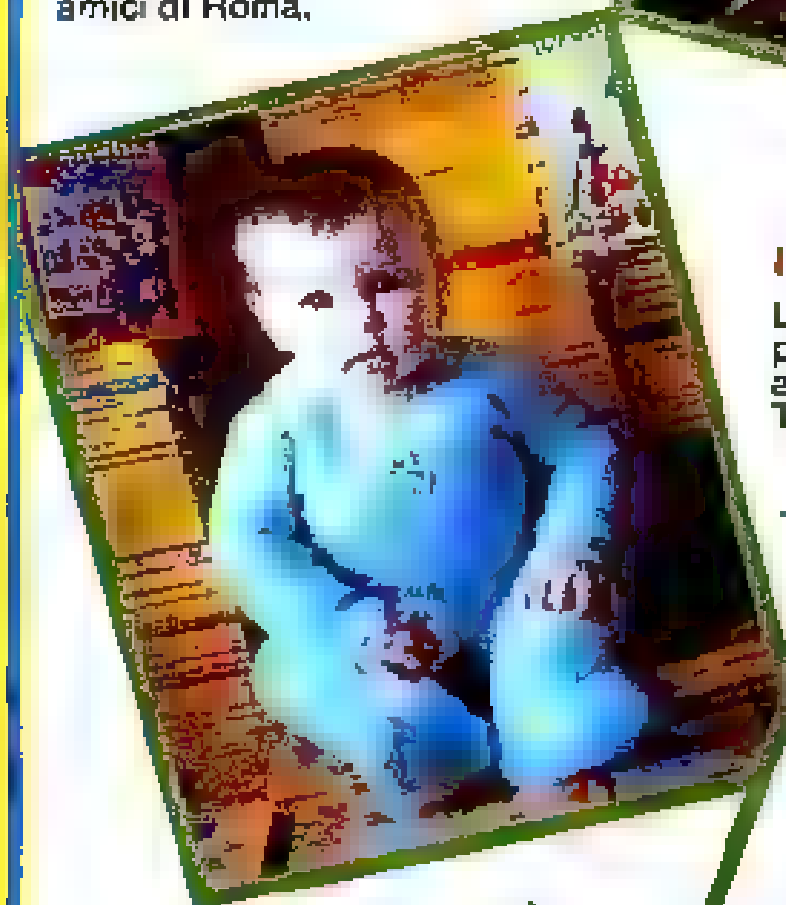
# MESSAGGI

Vi presentiamo Fiammetta Maria Rossi. È romana, ma vive in California. Ci ha scritto, infatti, da San Francisco e ha mandato la sua fotografia. Davvero graziosissima, la nostra Fiammetta. Ciao, e un bacetto anche alla gallina Minnie e al criceto Mickey. E sauti ai cuginetti Massimiliano, Aurelio, Lorenza e a tutti gli altri amici di Roma.

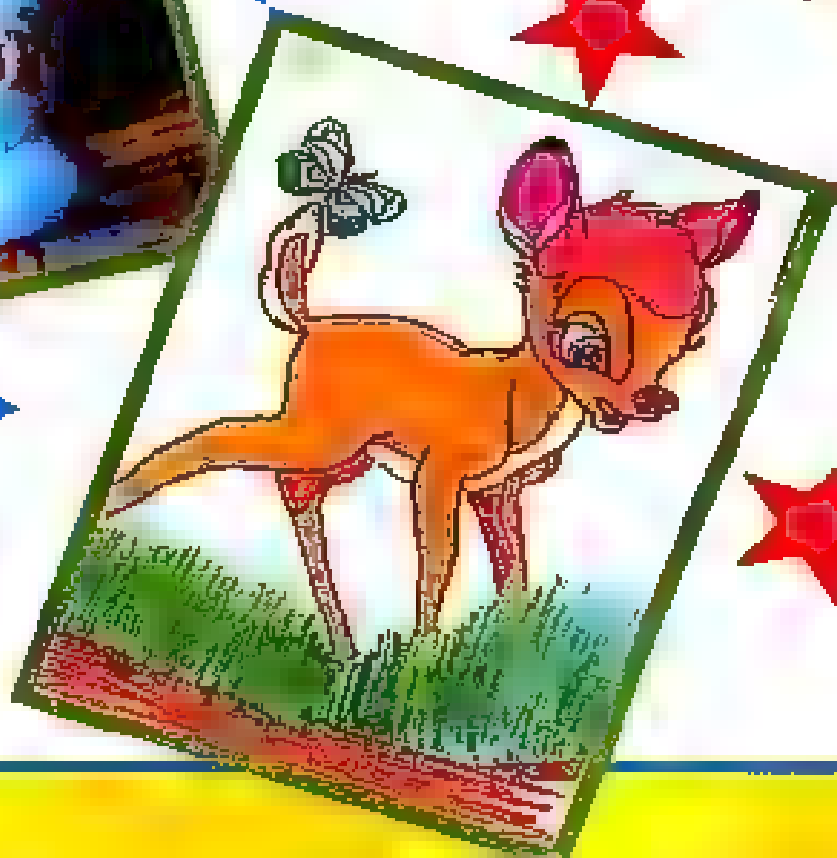


## IL TEMPO PASSA...

Laura Colonna di Torino è ancora piccolina, ma... «fra qualche anno imparerò a leggere e i miei Topolino saranno ancora di più!»



La dolcissima amica Rosaria De Crescenzo di Napoli ci ha mandato alcuni disegni, e qui accanto ne vedete uno. Brava, Rosaria, conservaci sempre la tua amicizia. Anche noi ti vogliamo bene.



## UNA CLASSE IN GAMBA

La IV A della scuola elementare di Ventimiglia Nervia. Nella foto, in piedi Marco, Gianluca, Roberto, Daria, Paola, Davide, Tanya e Arianna. In ginocchio Flavio, Dino, Elena, Monica e Loredana. (Ragazzi, non è tecnicamente possibile sospendere l'abbonamento in estate. Pregate il custode della scuola che vi conservi i numeri del giornale. Ciao salut, affettuosii)



## BRAVO PAOLO!

Arriva da Zanè (Vicenza) questo bel disegno di Paolo Righelo. Tanti complimenti.

## W SUPER PIPPO

Tra il lilla del cappellino e l'azzurro del mantello, ecco il «del.cato» Super Pippo, disegnato da Silvia Zanichelli, un'affezionata amica del nostro giornale, di Mantova



## LA QUINTA A

Bravissimi i ragazzi della V A, scuola elementare di via Gabbro a Milano. Dopo una ricerca scolastica molto impegnativa sul mondo disneyano, hanno voluto divertirsi un po' con un'allegria poesia - filastrocca sui nostri personaggi. Eccone un brano:

«... Paperino rimarrà quel che sarà / Ciarabella una pasticceria aprirà. / Qui Quo Qua in giro andranno / e il tesoro scopriranno / Paperone furibondo un piano inventerà / e andrà da Archimede che il futuro gli dirà. / Paperino se ne è andato in campeggio. / Pippo è il poliziotto, ed ha arrestato un Bassotto. »  
Ragazzi siete simpaticissimi! Grazie della vostra preferenza per Topolino & C e un abbraccio da tutta la redazione.

# ALLA CONQUISTA DEL WEST COL FORTINO playmobil®



prendi  
al laccio  
il West con  
playmobil!

il tuo eroe è  
playmobil®





**18 - 24 MAGGIO 1986**

**Una settimana di stelle per giocare  
assieme e conoscersi meglio!**

Voi siete scoprite il vostro carattere? Mandateci la vostra firma!  
Voi siete saperne di più sulla vostra personalità? Indicate la  
sequenza di colori preferita, osservando gli otto «specchi» che  
trovate nelle pagine successive! Siete nati in questa settimana,  
nel 1974, '75, '76 o '77? Ecco i giorni «su» e «giù» per il prossimo  
mese! In ultima pagina trovate i tagliandi per avere a casa tutti i  
risposi! Compilate e spedite... per conoscervi meglio!

## IL SOGNO

«Sognavo di camminare sempre più veloce...» Significa che si sta per raggiungere il benessere. Insomma, c'è in agguato... la felicità.



**DOMENICA  
18 MAGGIO**

*Pentecoste*

## OROSCOPO

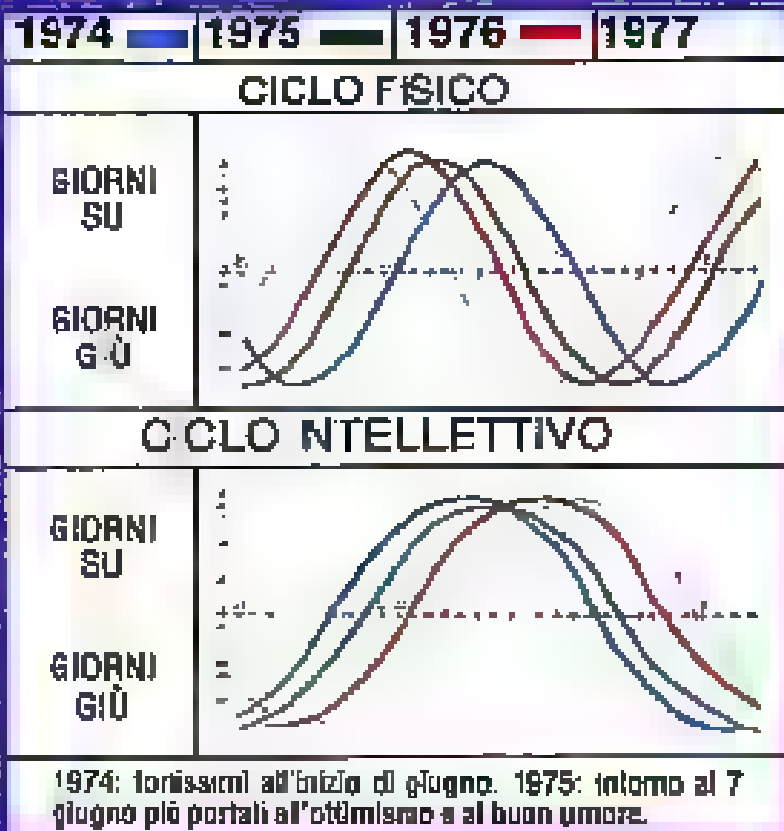
I gemelli possono realizzare tutto, anche... l'irrealizzabile. Il Cancro vive momenti di magica gioia. Scorpione con l'istinto vincente.

## ACCADDE UN GIORNO

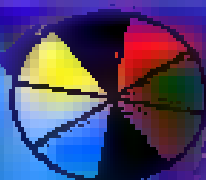
Il 18 maggio 1912 nasceva a Pittsburg, negli Stati Uniti, Pierino Cuomo. Più noto con il nome d'arte di Perry Como, è stato un famoso cantante melodico e un popolare show-man.



Proprio dalla Sardegna meridionale, questo cognome evoca immediatamente limpidi e freschi corsi d'acqua.



## I COLORI



Valentina Boratti di Chiavari (Genova) ha scelto questa sequenza verde, nero, giallo, blu, viola, grigio, marrone e rosao. Vuol dire che sei una persona attiva che non si tira indietro di fronte alle difficoltà. Sono molte le cose che ti interessano o ti piacciono e sei disposta a impegnarti per conquistarle.

## LA FIRMA

*Laura*  
(di Segrale)





## OROSCOPO

Il Sagittario, messo alla prova, supera bene l'esame. Un tenero gesto del Capricorno verrà apprezzato. Fortuna per il Cancro.

SOLE  
9.5.48  
L. 20.23



**LUNEDÌ  
19 MAGGIO**

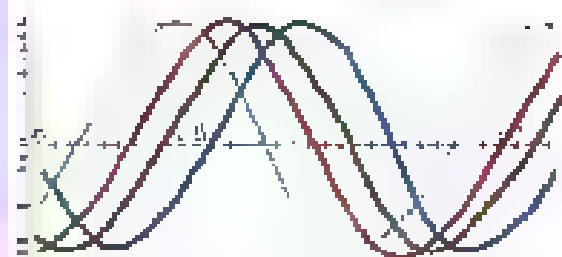
S. Ivo



Gancello, nipotino di Gancio, è un corvo-ragazzino che spesso ama cacciarsi nei guai.

1974 — 1975 — 1976 — 1977

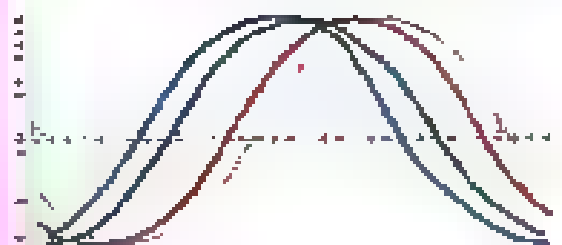
### CICLO FISICO



GIORNI  
SU

GIORNI  
GIÙ

### CICLO INTELLETTIVO



GIORNI  
SU

GIORNI  
GIÙ

1976: attenzione al 4 giugno, un giorno particolarmente giù. 1977: maggiore vitalità intorno al 27 maggio.

## ACCADDE UN GIORNO

Il 19 maggio 1974 la Lazio vinceva il suo primo scudetto in serie A a Giorgio Chinaglia concludeva il campionato come capo cannoniere, con 24 reti. Al secondo posto, la Juventus.

## SPANO



Cognome molto frequente anche come Spanu. Deriva da «spanu» (rossiccio), riferito al colore dei capelli.

*Atilia*

(di Milano)

LA FIRMA

OTTIMISMO —————

FORTUNA ———

TRATTABILITÀ ———

CONVULSIONE ———

PRONTEZZA —————

ATTIVITÀ —————

GENEROSITÀ ———

AMICIZIE SINCERE —

SELF-CONTROL —————

SEI UN PAPERONE —————

RISOLUTENZA —————

—————

—————



I COLORI

Amalia De Rosa di Simgnaro (Ave'lino) ha scelto questa sequenza giallo, verde, blu, rosso, viola, grigio, nero e marrone. In questo periodo forse se poco soddisfatta di te stessa. Capita di tanto in tanto. Perché non fai qualcosa per cambiare la situazione? Non è certo impossibile.

## IL SOGNO

«Nuotavo in una laghetto bellissimo»  
Nuotare in acqua cal-  
ma e in genere esse-  
ra in acqua, purché  
in superficie è di ot-  
timo auspicio.



## MARTEDÌ 20 MAGGIO

S. Bernardino

## OROSCOPO

Un felice pre-  
sentimento regale-  
rà benessere all'  
Acquario. Giornata  
propizia per i Pesci.  
La Bilancia ha tutto  
quello che vuole.

## ACCADDE UN GIORNO

Il 20 maggio 1927 l'americano  
Charles A. Lindberg partì da  
New York sul monoplano «Spi-  
rit of Saint Louis» e raggiunse  
Parigi in 33 ore e 29 minuti,  
senza scalo.

## A DINOLFI



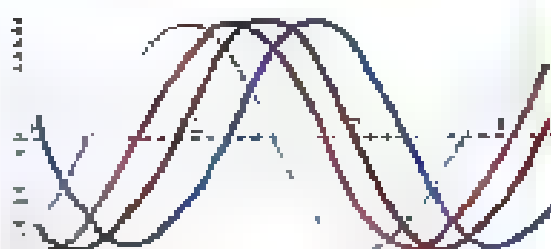
Diffuso nel Nord, questo co-  
gnome deriva dal nome Adolfo,  
che a sua volta deriva dal tede-  
sco, «wolf» (lupo).

1974 — 1975 — 1976 — 1977

### CICLO FISICO

GIORNI  
SU

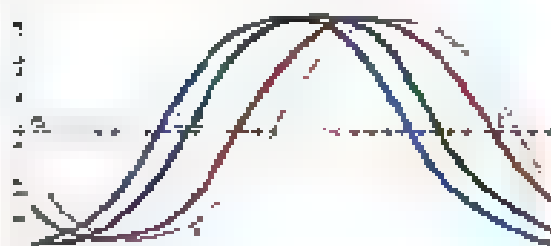
GIORNI  
GIÙ



### CICLO INTELLETTIVO

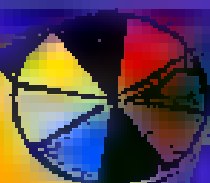
GIORNI  
SU

GIORNI  
GIÙ



1974: la prima settimana di giugno sarà ottima per  
studiare con profitto. 1975: pessimisti alla fine di giugno.

## I COLORI



Elena Petrossini di Trieste ha  
scelto questa sequenza: ver-  
de, rosso, giallo, marrone,  
grigio, viola, blu e nero. Vuol  
dire che sei molto sensibile,  
ma quando vuoi veramente  
qualche cosa, sei in grado  
di superare tutti gli ostacoli.  
Qualche periodo «no» diven-  
terà subito «sì».

## LA FIRMA

Chiara

(di Milano)

OTTIMISMO  
FORTUNA  
TENEREZZA  
ORGANIZZAZIONE  
PRONTEZZA  
AMBIZIONE  
GENEROSITÀ  
AMICIZIE SINCERE  
SELF-CONTROL  
SEI UN PAPERONE  
RISOLUTENZA



BUONO OTTIMO SUPER

## OROSCOPO

Per l'Acquario un giorno in compagnia di simpatici amici. Telefonate in ritardo per i Pesci, ma pur sempre telefonate eccellente



# MERCOLEDÌ 21 MAGGIO

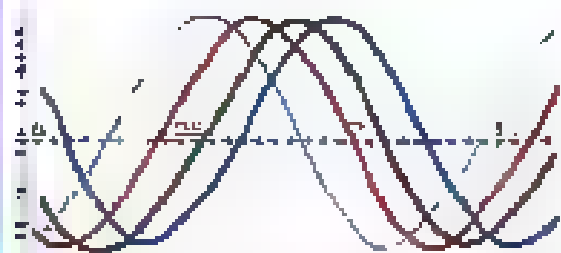
S. Vittorio



Gancio. Il dritto, anch'issimo di Topolino, è un dritto al cento per cento

1974 — 1975 — 1976 — 1977

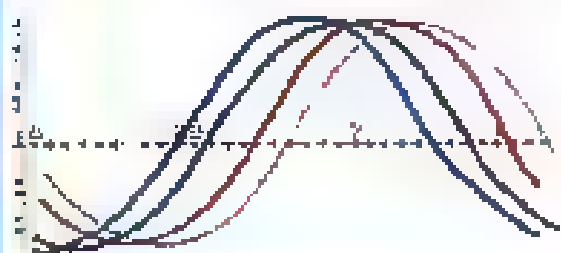
### CICLO FISICO



GIORNI  
SU

GIORNI  
GIÙ

### CICLO INTELLETTIVO



GIORNI  
SU

GIORNI  
GIÙ

1976: attenzione al 6 giugno. 1977: tra la fine di maggio e l'inizio di giugno più portati al pessimismo

## ACCADDE UN GIORNO

Il 21 maggio 1862 partiva da Milano il treno diretto a Lucerna che avrebbe inaugurato la galleria del San Bernardo lunga 14.980 metri. I lavori erano incominciati 10 anni prima.



Qualche antenato uomo di mare è certo all'origine di questo cognome, per altro non molto diffuso.

**Paola**

(di Trevi)

## LA FIRMA

OTTIMISMO —

FORTUNA —

ORGANIZZAZIONE —

REINTEGRAZIONE —

AMBIZIONE —

GENEROSITÀ —

AMICIZIE SINCERE —

SELF-CONTROL —

SEI UN PAPERONE —

RISOLUTENZA —

0 BUONO 5 OTTIMO 10 SUPER



## I COLORI

Alessandra Negrini, di Cornusco sul Naviglio (Milano) ha scelto questa sequenza: viola, blu, rosso, verde, grigio, giallo, marrone e nero. Vuol dire che di solito ha le idee molto chiare, e se qualcuno osa dubitare della sua convinzioni, reagisce prontamente e con gli argomenti appropriati

## IL SOGNO

«Salutavo tanta gente...» Salutare delle persone o abbracciarle è un buon segno. Se poi si tratta di un nemico è in arrivo la pace!

SOLE  
a 5.48  
L. 20.26

LUNA

**GIOVEDÌ  
22 MAGGIO**

*S. Rita*

## OROSCOPO

S'accendono gli astri per il Toro. Il Cancro punta tutto sulla fortuna e raddoppia. Ventì di festa per la Vergine. Acquario in gran forma.

## ACCADDE UN GIORNO

Il 22 maggio 1729 nasceva a Bosisio, in provincia di Como, Giuseppe Parini. Ordinato sacerdote nel 1754, fu precettore e sovrintendente alla pubblica istruzione oltre che poeta.

**FASCETTI**



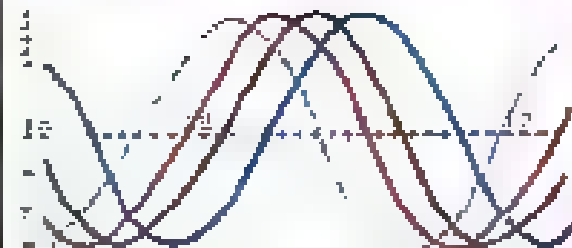
Cognome i gure che deriva dalle caratteristiche «fasce» (strisce di terreno coltivato su coste di monti e colline).

1974 — 1975 — 1976 — 1977

### CICLO FISICO

GIORNI  
SU

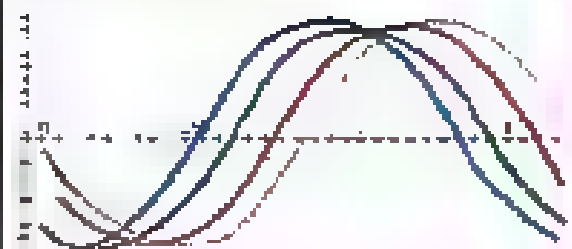
GIORNI  
GIÙ



### CICLO INTELLETTIVO

GIORNI  
SU

GIORNI  
GIÙ



1974: fortissima intorno al 7 giugno. 1975: dall'8 al 10 giugno più portati all'ottimismo. Viva i giorni su!

## I COLORI



Nadia Garmine Scalfiello di Potenza ha scelto questa sequenza verde, rosso, blu, grigio, nero, marrone, giallo e viola. Vuol dire che non ti tira mai indietro e che ti piace accettare ogni sfida. Le difficoltà non ti spaventano e vai sempre dritta al tuo scopo.

## LA FIRMA

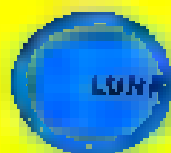
*Barbara*  
(di Udine)

OTTIMISMO	=====
FORTUNA	=====
TENEREZZA	=====
ORGANIZZAZIONE	=====
PRONTEZZA	=====
AMBIZIONE	=====
GENEROSITÀ	=====
AMICIZIE SINCERE	=====
SELF-CONTROL	=====
SEI UN PAPERONE	=====
RISOLUTENZA	=====

BUONO OTTIMO SUPER

## OROSCOPO

Allo Scorpione va tutto extra., ordinarmente bene Felicità inaspettata per i Capricorni. L'Acquario si illumina d grande serenità.



# VENERDÌ 23 MAGGIO

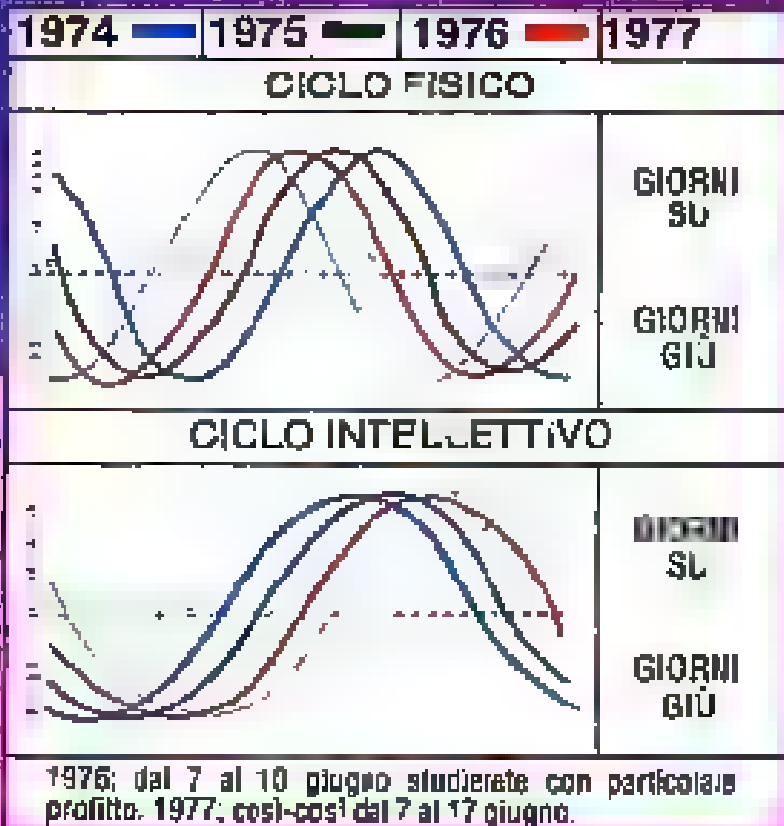
S. Firenze



Gas e Glas, due ingegnosi Topolini che danno un mano alla bella Cenicientola (1950)

## ACCADDE UN GIORNO

Il 23 maggio 1883 nasceva a Denver, nel Colorado, Douglas Fairbanks. Attore, divenne popolarissimo interpretando sullo schermo Zorro, D'Artagnan Robin Hood e altri eroi.

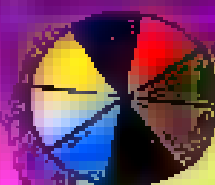


Variante di Vescovo, questo cognome deriva da titoli in qualche modo legati alla gerarchia ecclesiastica.

*Carriera*  
(di Milano)

## LA FIRMA

OTTIMISMO ☐  
FORTUNA ☐  
TENEREZZA ☐  
ORGANIZZAZIONE ☐  
PRONTEZZA ☐  
AMBIZIONE ☐  
GENEROSITÀ ☐  
AMICIZIE SINCERE ☐  
SELF-CONTROL ☐  
SEI UN PAPERONE ☐  
RISOLUTENZA ☐

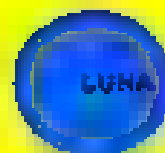


## I COLORI

Francesco Zaverese di Gragnano (Napoli) ha scelto questa sequenza giallo, verde, viola, nero, rosso, marrone, grigio e blu. Vuol dire che nelle tue relazioni con gli altri ti piacerebbe sentirti più tranquillo e sicuro. Non è certo impossibile ma dovresti sfruttare meglio le tue possibilità e avere più fiducia.

## IL SOGNO

«Sognavo di volare...» Magliodicea. Volare è un segno di elevazione perciò sono in arrivo tantissime soddisfazioni morali e materiali.



**SABATO  
24 MAGGIO**

*S. Noto*

## OROSCOPO

Per i Pesciolini è in arrivo una notizia molto interessante. Genta allegra intorno al Toro. Fortuna non... preventivata per i Gemelli.

## ACCADDE UN GIORNO

Il 24 maggio 1883 si inaugurava a New York il ponte di Brooklyn. Sospeso su cavi d'acciaio, lungo 1820 metri e con cinque corsie, fu percorso quel giorno da ben 140.000 persone.

## CORTELLAZZI



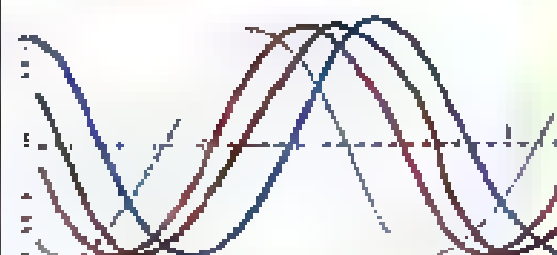
Cognome veneto (diffuso soprattutto tra Padova e Venezia) deriva da «corte asso», grosso coltellaccio da cucina.

1974 — 1975 — 1976 — 1977

### CICLO FISICO

GIORN.  
SU

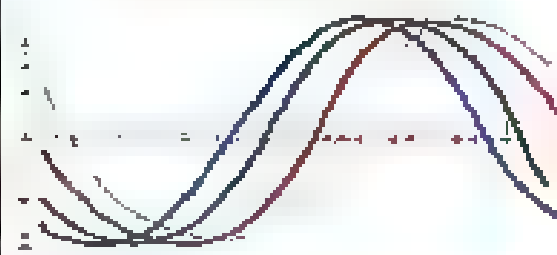
GIORNI  
GIÙ



### CICLO INTELLETTIVO

GIORN.  
SU

GIORN.  
GIÙ



1974 e 1975: maggiore vitalità intorno al 7 giugno. 1976: attenzione a 9 giugno. Abbasso tutti i giorni giù!

## I COLORI



Carlo Respighi di Milano ha scelto questa sequenza: nero, blu, giallo, verde, rosso, grigio, marrone e viola. Vuol dire che ha una grande fantasia e ti piace sognare a occhi aperti. Ti piacerebbe che accadessero solo cose interessanti. Effettivamente sarebbe molto bello, ma...

## LA FIRMA

*Valerio*

(di Genova)

OTTIMISMO  
FORTUNA  
TENEREZZA  
ORGANIZZAZIONE  
PRONTEZZA  
AMBIZIONE  
GENEROSITÀ  
AMICIZIE SINCERE  
SELF-CONTROL  
SE UN PAPERONE  
RISOLUTEZZA



0 BUONO 5 OTTIMO 10 SUPER

# La Forza è

una Peugeot vestita con le colori Benetton:  
portiere apribili, ruote sterzanti,  
spoiler posteriore, oil-bar.  
E tanta forza per vincere.

PEUGEOT 205 TURBO 16 RALLY

Scala 1/24

Benetton  
sponsored



L.5.500  
(Benetton compreso)

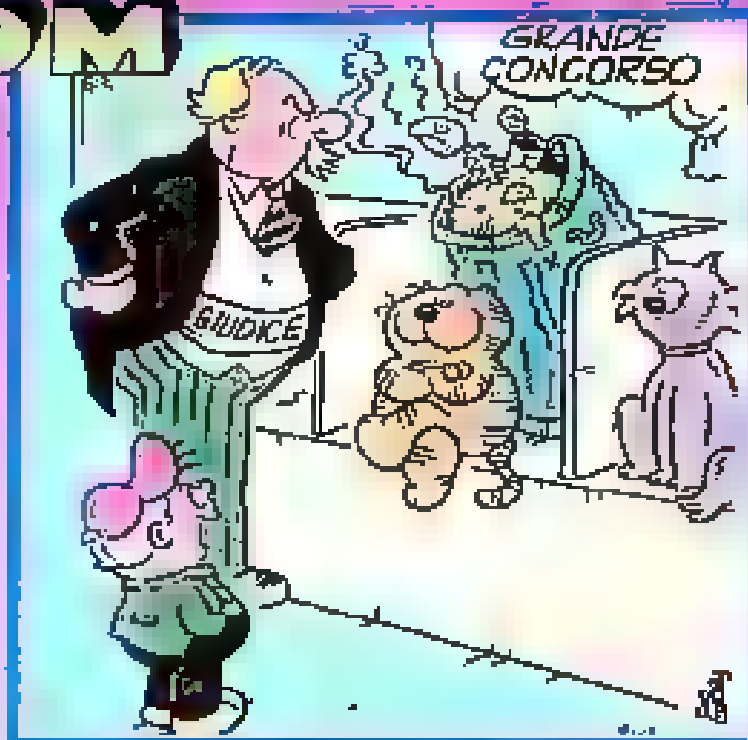
Benetton  
sponsored



# RISATE BOOM



— Come va bagnetto di Isidoro?



— Durante i concorsi si porta sempre qualche cosa da mettere sotto i denti!

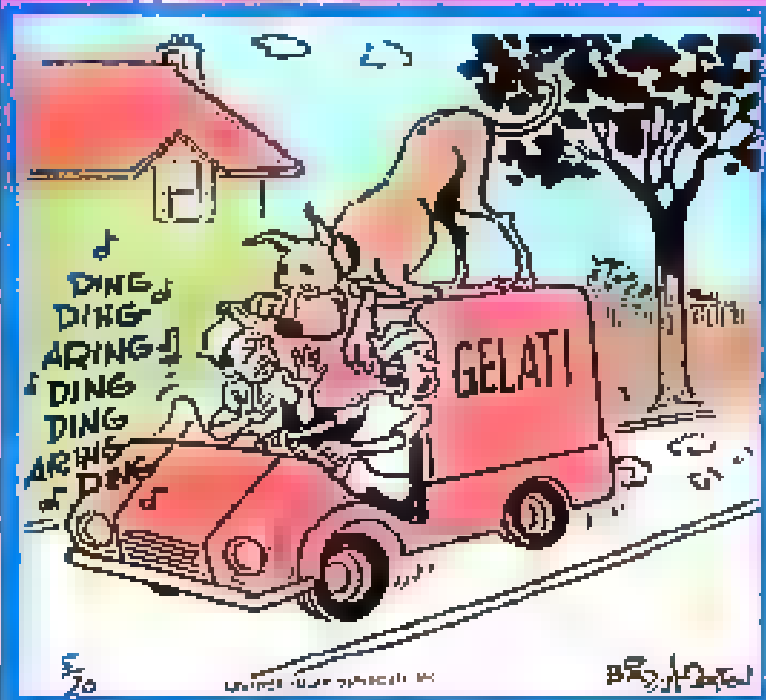


— Adesso smettile di fare lo spiritoso!



— Bloccalo! Non lasciarlo entrare!





— Siamo nel territorio di Sansone!  
Non vorrei avere sorprese!



— Attenzio, caro! Sta arrivando Sansone  
ne "pie" leggeroni!



— Non lo vizi un po' troppo?



— Vuoi anche qualche cosa da bere  
per fare passare il singhiozzo?



Siamo i POPPLES  
morbidoni, e...

...opplà  
salterelloni.



Troverai i teneri  
Popples in quattro  
diverse misure e  
ogni tipo in tanti  
allegri colori.

**popples™**



**UNA TÈNERA ESPLOSIONE D'ALLEGRIA.**

# PICCOLO SCHERMO

## DOMENICA

19 maggio



**16.00**  
**Legmen**  
(telefilm)



**17.05**  
**H. Finn e i suoi**  
**amici (dis. an.)**



### Huckleberry Finn



**18.00**  
**Sport Billy**  
(dis. an.)



**19.00**  
**Dallo nove**  
**alla cinque**

Dorace Rhodes, la nuova segretaria, è una splendida ragazza che Harl ha assunto per corteggiarla. I colleghi quindi, sono molto diffidenti nei suoi confronti, anche se la ragazza è molto in gamba.



**19.30**  
**Black Star**  
telefilm

## LUNEDÌ

19 maggio



**12.45**  
**Bravo Dick**  
(telefilm)



**16.45**  
**Hazzard**  
(telefilm)

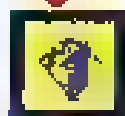
Hogie Hogg, nipote di Boss, torna in città per mettere nei guai i Duke. Poi, come se non bastasse, ruba allo zio Boss il denaro truffato da questi al fisco.



**17.00**  
**Candy Candy**  
(dis. an.)



**18.50**  
**I Ryan**  
(telefilm)



**20.30**  
**Magnum P.I.**  
(telefilm)

In occasione di una mostra di preziosi, Magnum conosce una ragazza figlia di un ladro di gioielli. Naturalmente, la ragazza ha appreso dal padre tutti i trucchi del mestiere.



**20.30**  
**I Robinson**  
(telefilm)



## MARTEDÌ

20 maggio



**17.30**  
**Doppio Slalom**  
(gioco a quiz)



### Conrado Tedeschi



**17.50**  
**Lucy Show**  
(telefilm)



**19.30**  
**Zig Zag**  
(gioco a quiz)



**19.30**  
**La famiglia**  
**Addams**  
(telefilm)

Crisi familiare in casa Addams. Mercoledì, in seguito a un rimprovero, se ne va. I genitori si rivolgono alla polizia. Dipartimento persone scomparse...



**20.30**  
**Una canaglia a**  
**tutto gas (film)**

Desiderosi di vincere le elezioni nel Texas, Burdette Enos sr e Enos jr incaricano il campione dei camionisti Gladusdi di prelevare un «pacco» a Miami. Cosa contiene il pacco?

B. Cosby e D. Ayers-Allen

## MERCOLEDÌ

21 maggio



11.30  
**Tuttilfamiglia**  
(gioco a quiz)



16.00  
**Chobin, principe**  
(dis. an.)



Chobin



18.00  
**Mask**  
(dis. an.)



18.05  
**Webster**  
(television)

Continua la battaglia legale tra Philip e coniugi Papa, doppiata per l'adozione di Webster. Ma il più angosciato di tutti appare il bambino, convinto che la sua scelta farà comunque soffrire qualcuno.



20.30  
**OK, il prezzo è giusto**  
(gioco a premi)

Indovinando il prezzo di un oggetto o andando il più vicino possibile al suo costo reale si «rischia» di vincere. E poi non solo quello. Anche tante, tante altre cose ancora.

## GIOVEDÌ

22 maggio



16.00  
**Bim Bum Bam**  
(giochi e dis. an.)

Manuela, Paolo e Uan presentano l'appuntamento con «Bim Bum Bam», il programma di giochi e disegni animati. In programma oggi: tre serie animate: «Flo, la piccola Robinson», «Mila e Shiro» e «Chobin, principe stellare».



16.15  
**Alice**  
(television)



19.00  
**I Jefferson**  
(television)

È giusto che una giovane sposa lasci il marito per trascorrere tre mesi di vacanza in Inghilterra? Jenny, la sposa, è convinta di sì. Lionei, lo sposo, assolutamente di no!



20.30  
**Colombo**  
(television)



21.30  
**Insiders**  
(television)

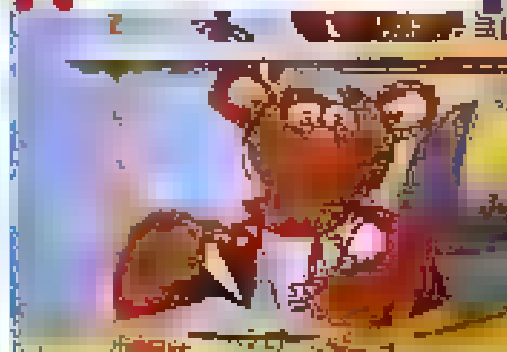


## VENEDÌ

23 maggio



12.45  
**Ciao Ciao**  
(dis. an.)



Four



18.00  
**Rock e Mindy**  
(television)



10.30  
**C'est la vie**  
(gioco a quiz)

Le concorrenti di oggi si chiamano Carla, Paola e Loretta e si scontreranno con Sergio, Massimo e Patrizio. Argomenti della puntata: «Le inchieste», e il gioco delle «associazioni».



20.00  
**Transformers**  
(dis. an.)



20.30  
**Bamber**  
(film)

Un ex campione di pugilato finisce come marinaio in una nave destinata alla demolizione. Ma a Livorno incontra un manager che sogna di scoprire un grande campione di boxe.

Stoney Jackson

**SABATO**

24 maggio



16.15

**Gavilan**  
(telefilm)

A Gavilan viene chiesto di indagare sul rapimento di un famoso scienziato candidato al premio Nobel. Gavilan si vede così costretto a collaborare con ex colleghi della Cia, fra i quali diversi nemici che ostacoleranno il suo lavoro.



17.00

**La gang degli orsi**  
(telefilm)



La gang dagli orsi



17.15

**Big Bang**  
(rub. scient.)



20.30

**Supercar**  
(telefilm)

Michael e KITT sono impegnati a dare la caccia ad un evasore molto pericoloso. L'organizzazione che ha preparato la fuga riesce, servendosi di una trappola ben architettata, a rapire KITT.

**L'ORA DI DISNEY**  
in PISTA!



**VENERDI'**  
**23 MAGGIO**

*Il leone Lamberto, allevato da mamma pecora.*

Come per un affettuoso gesto di simpatia, PISTA!, la trasmissione presentata da Maurizio Nichetti, vuole proporre questa settimana un omaggio agli «emarginati» del film di Walt Disney.

Gli «emarginati» sono quei personaggi che, per uno scherzo della sorte oppure magari soltanto per... timidezza, se ne stanno quasi sempre in disparte, tutti soli.

Ed ecco, allora, l'occasione per conoscere simpatici animali come il topo che voleva volare e il toro che non voleva combattere.

E Lamberto, leone pacifi-

co, allevato in un gregge. E anche Fuffo, elefantino buffo, sempre preso lo giro per le sue orecchie grandi e la proboscide lunga.

## • I TITOLI

I titoli dei cartomangia che vedremo venerdì sono:

Il topo volante; Vecchio giocattolo; Fuffo elefantino buffo; Il toro Ferdinando; Murris la piccola alce e Lamberto leone pacifone.

🐻 = **UAU!**

(da vedere)

🐻🐻 = **DOPPIO UAU!**

(da seguire  
attentamente)

🐻🐻🐻 = **TRIPLO UAU!**

(da non  
perdersi)

**PIGGOLO**  
**SCHEFFERO**

# UN REGALO FANTASTICO!



Nel prossimo  
numero di  
TOPOLINO...  
IL POSTER  
DEI PERSONAGGI  
DI WALT  
DISNEY  
E DUE  
ADESIVI...  
PRISMATICI!



**ATTENZIONE!**  
**CI SONO ANCHE I...**





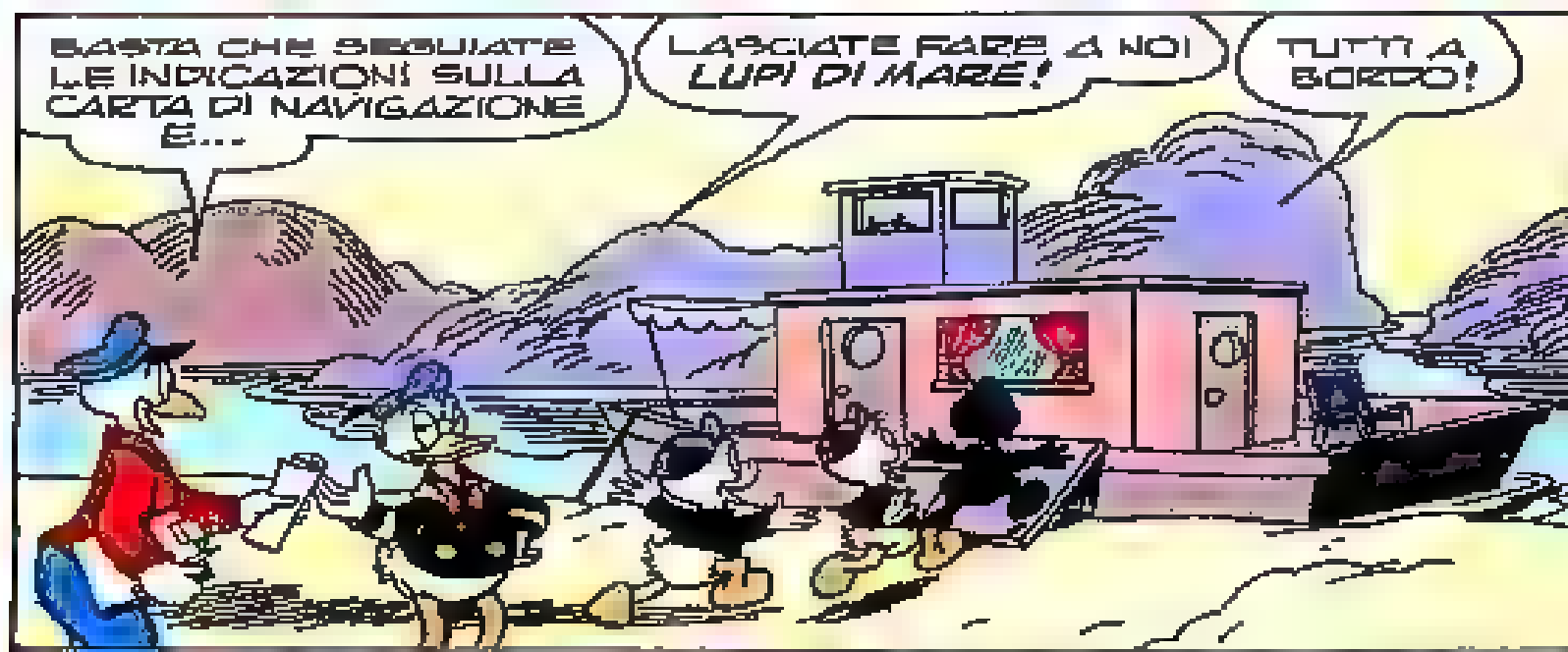
# PAPERINO

## LUPO DI ACQUADOLCE

WALT DISNEY









EH, CHE DICE QUESTA CAR-  
TA? NON RIE-  
SCO A LEG-  
GERLA!

PER FORZA! LA  
Tieni ALLA ROVE-  
SCIA!

GUARDA,  
QUO!



BAH! CHI  
CI CAPI-  
SCE E'  
BRAVO!

UHM... SARA'  
MEGLIO CHE  
FACCIA IO  
DA NAVIGA-  
TORE!



BUONA IDEA! UN  
LUPO DI MARE  
HA BEN ALTRE  
INCOMBENZE!

GIUSTO! IL TUO PO-  
STO E' AL TIMONE!

TORNIAMO  
SUBITO!



IO TI DARO' LE  
INDICAZIONI  
DI ROTTA!

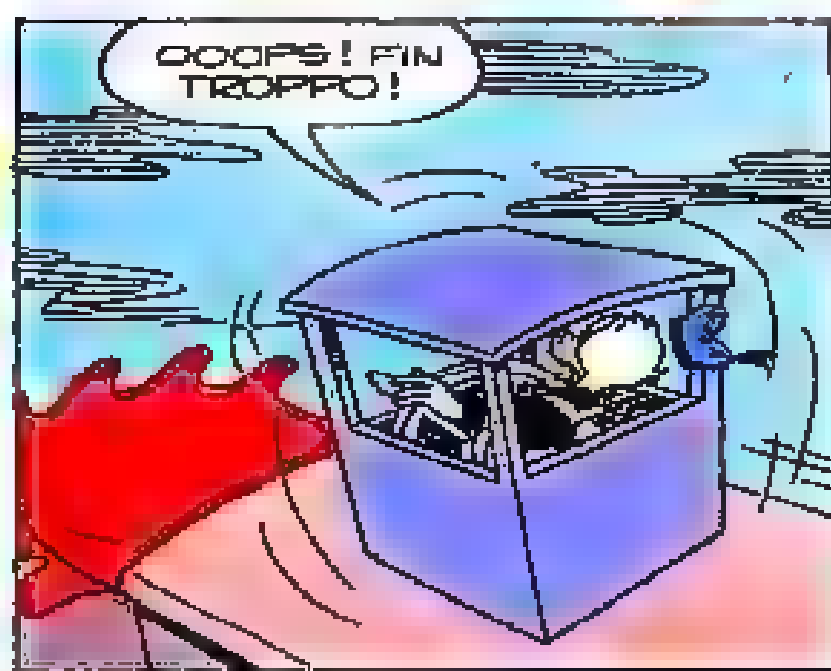
PERFETTO!

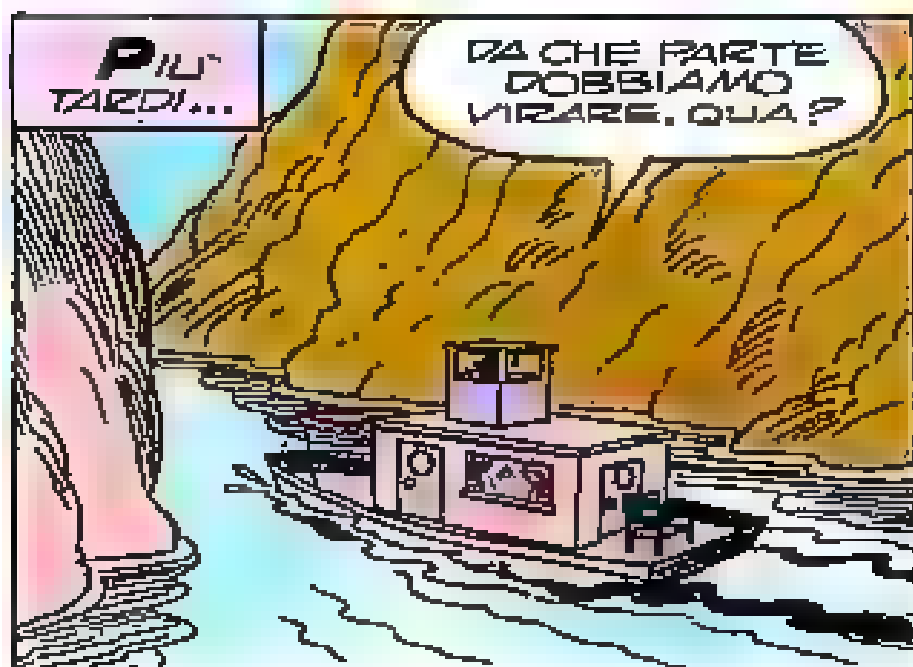


VIRARE  
A BABOR,  
PO!

A BA... GULP...  
CHE?

A "BABOR-  
PO" SIGNIFI-  
CA A SINI-  
STRA...

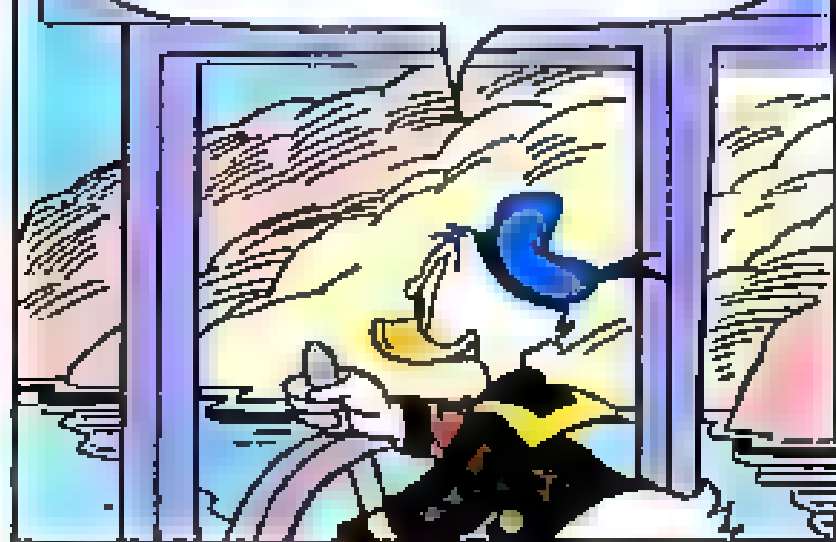




SGRUNT! BELL' EQUIPAG-  
GIO M. RITROVOI MA UNA  
VOLTA APPROPRIATI, MI  
SENTIRANNO!



UHM... E ADESSO DA CHE  
PARTE VADO? A BABOR-  
DO... O TRIBORDO?



TRIBORDO, BAPERINO...  
TRIBORDO...

YEOW!



INTANTO, PIU' A VALLE...

ECCO I CANOISTI  
DELLA DOMENI-  
CA, TENNY.

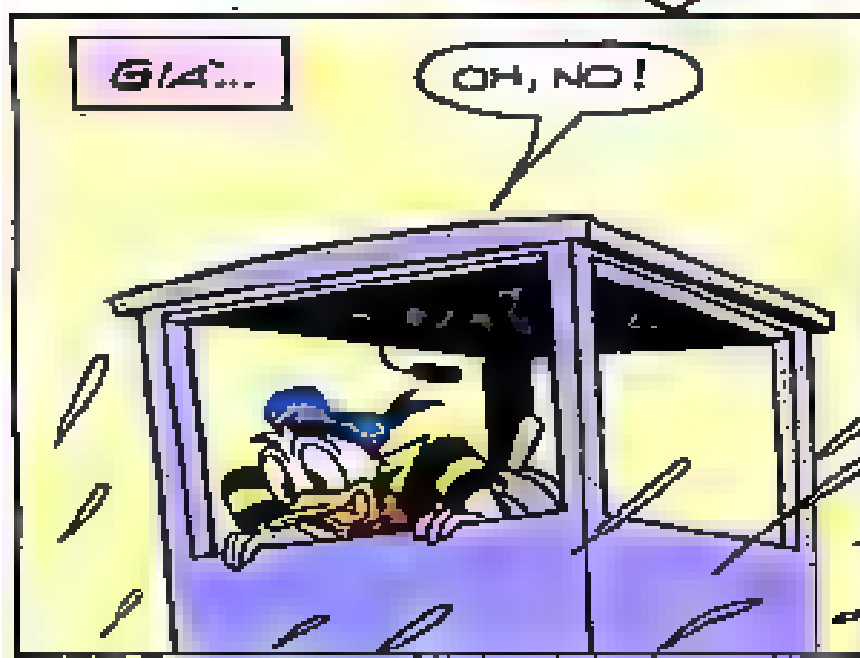
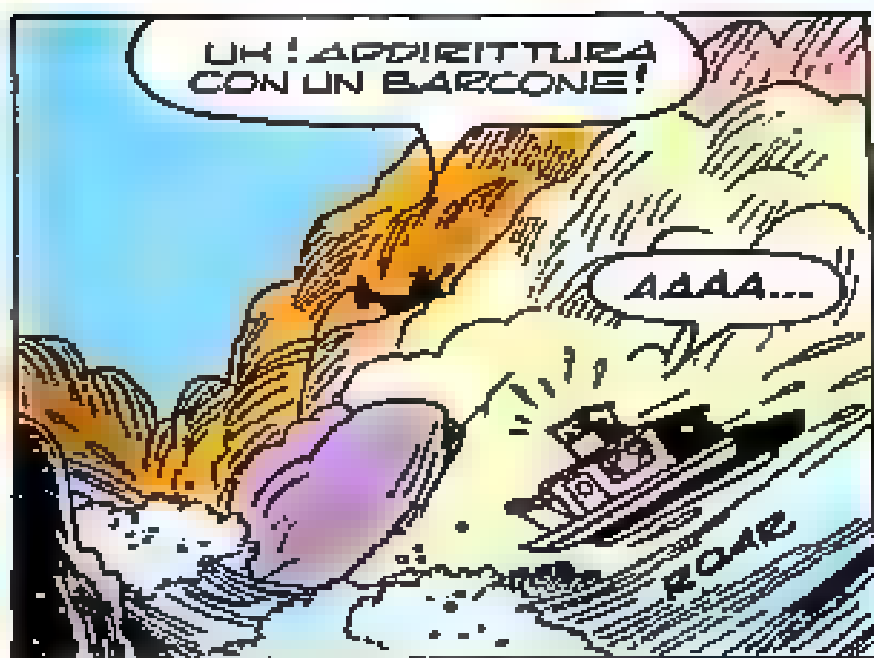


...ESIBIZIONISTI CHE RI-  
SCHIANO IL COLLO  
PER NULLA!

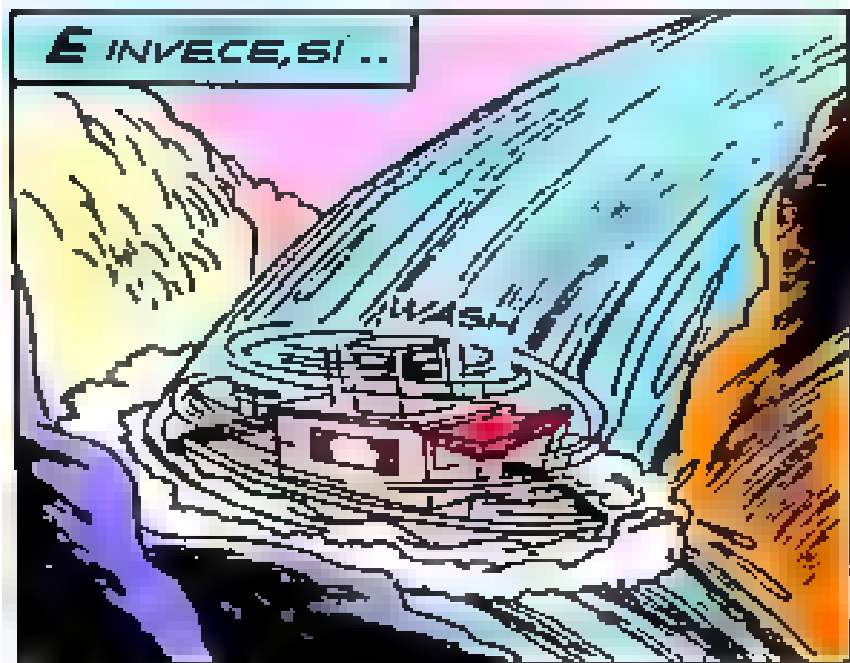
WHEEE!



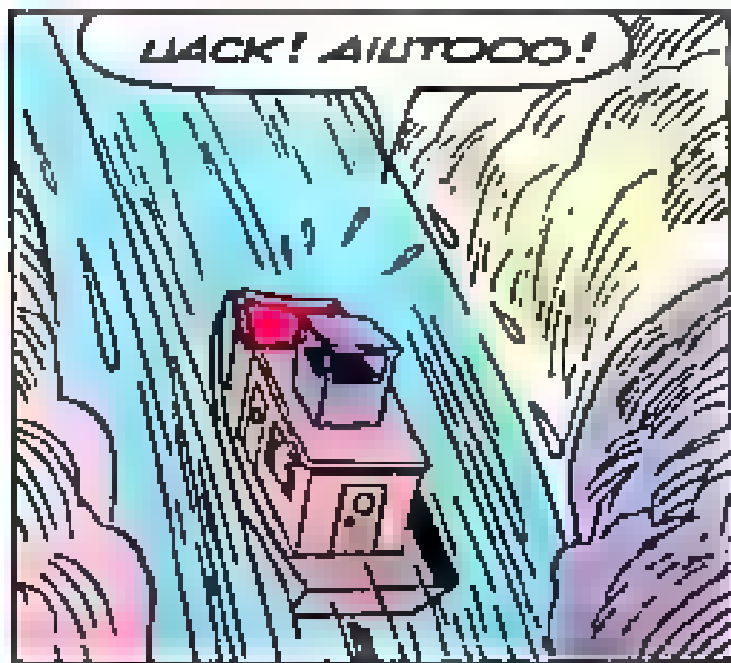




E INVECE, SÌ ..



UACK! AIUTOOO!



Poi...

EH! TOSTO QUELLO!  
SCENDE LE  
RAPIDE AL  
CONTRARIO!

TROPPO  
GIUSTO!



E NOI CHE  
CI CREDE-  
VAMO CO-  
RAGGIOSI!

DOBBIAMO IN-  
FORMARE SU-  
BITO LA STAM-  
PA! QUESTO È  
UN EROE, TE  
LO DICO IO!

UZZK!



E COSÌ...

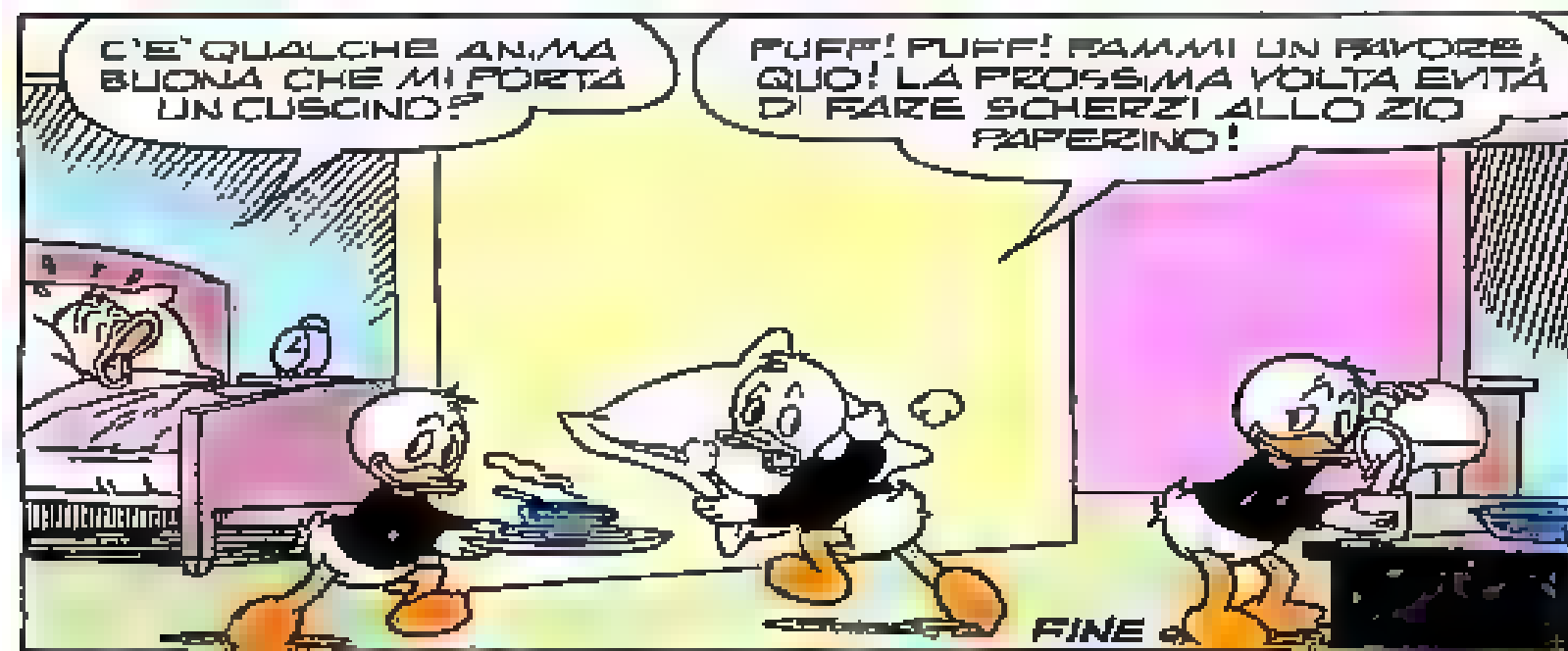
SEI STATO  
INVITATO PERSINO  
ALLA TELEVISIONE!

TUTTE LE STAZIONI  
RADIO HANNO PARLA-  
TO DI TE!

SÌ P







# THE ANIMAL RAMPER™

***la belva che nuota  
con la potenza degli artigli***



**VA NELL'ACQUA  
E SUPERA  
OGNI OSTACOLO**



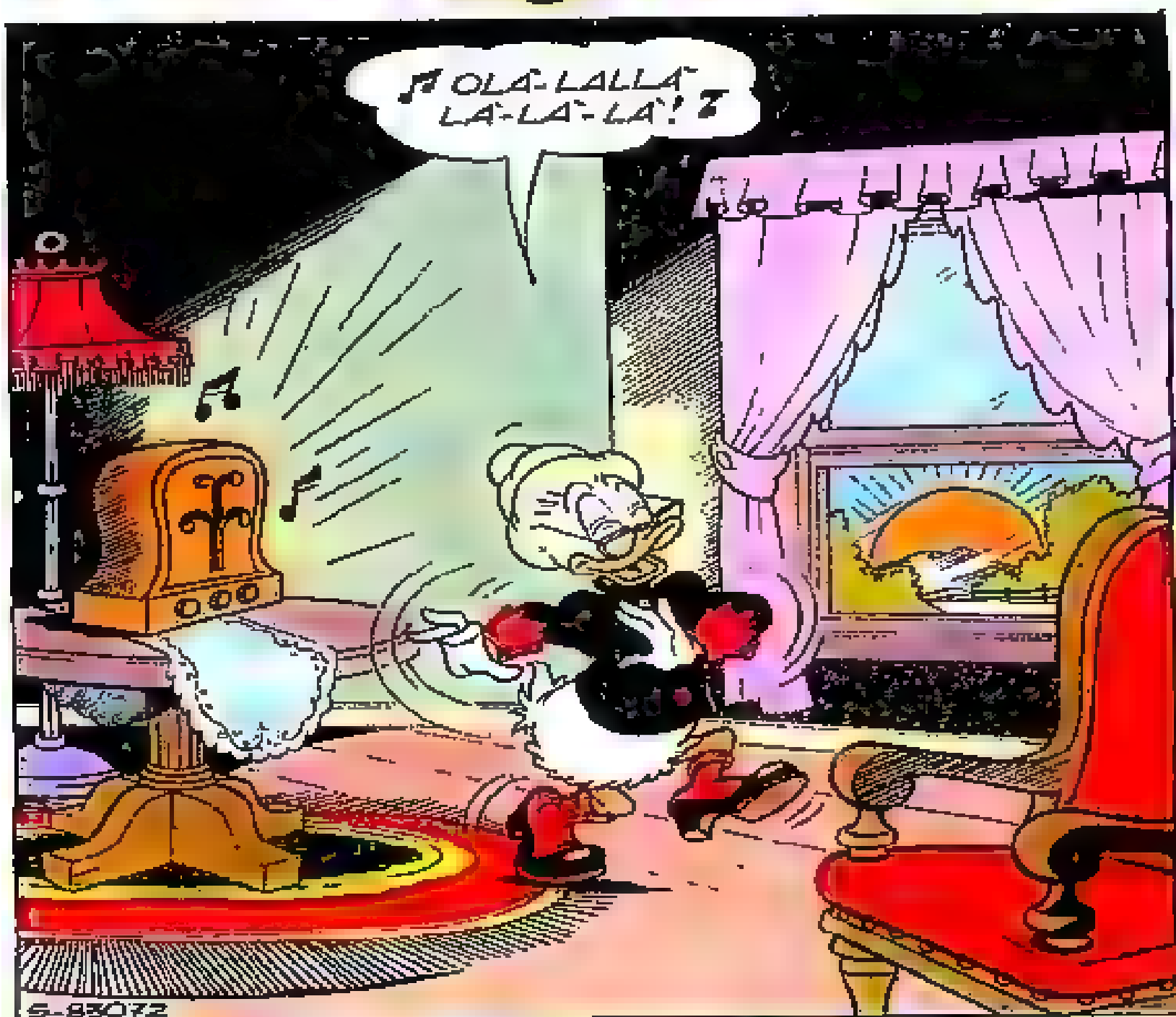
Ramper:  
la forza dell'artiglio  
unita alla capacità  
di fendere le acque  
in una nuova,  
fantastica macchina  
fatta per superare  
davvero tutti gli ostacoli.  
Ramper  
niente può fermarlo!

**LE MACCHINE  
DEL POTERE**

**GIG™**  
nel paese delle meraviglie

# Nonna Papeera e la PAROLA TERRIFICANTE

WALT DISNEY



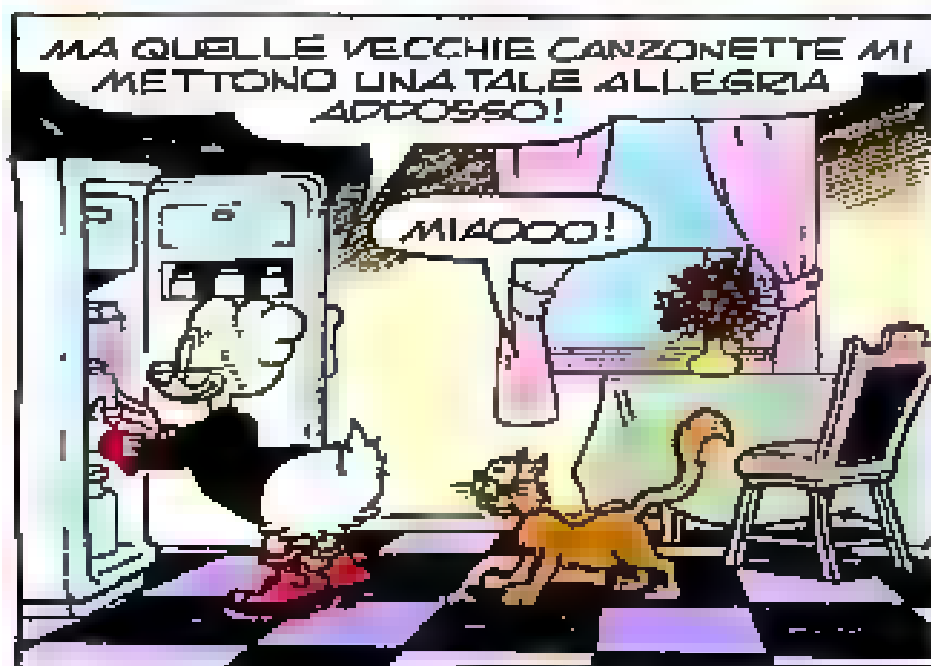
OH! FOVERA ME! QUAN-  
DO COMINCIO A BALLA-  
RE NON LA SMETTEREI  
PIÙ!



DIMENTICO, PERSINO,  
CHE NON SONO PIÙ  
UNA RAGAZZINA!



MA QUELLE VECCHIE CANZONETTE MI  
METTONO UNA TALE ALLEGRIA  
ADDOSSO!



BUONO, MICIONE! SARAI  
IL PRIMO A ESSERE  
SERVITO!



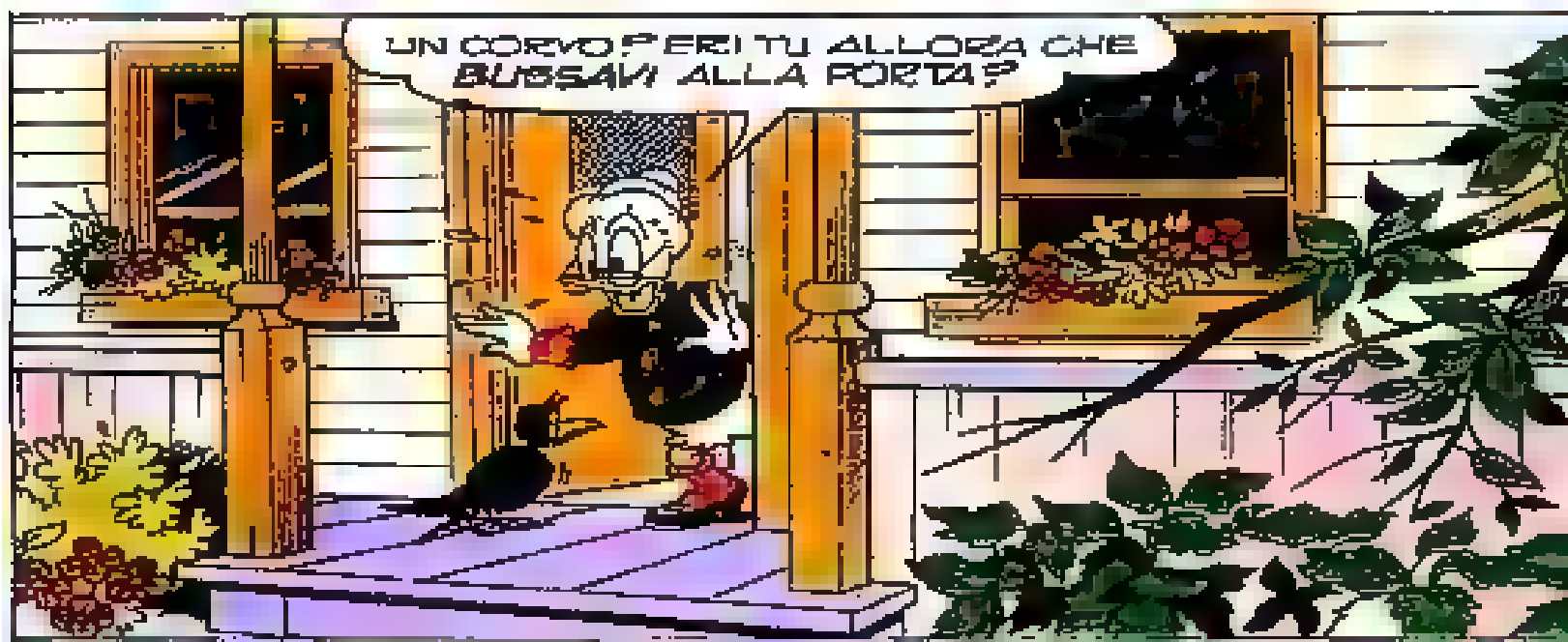
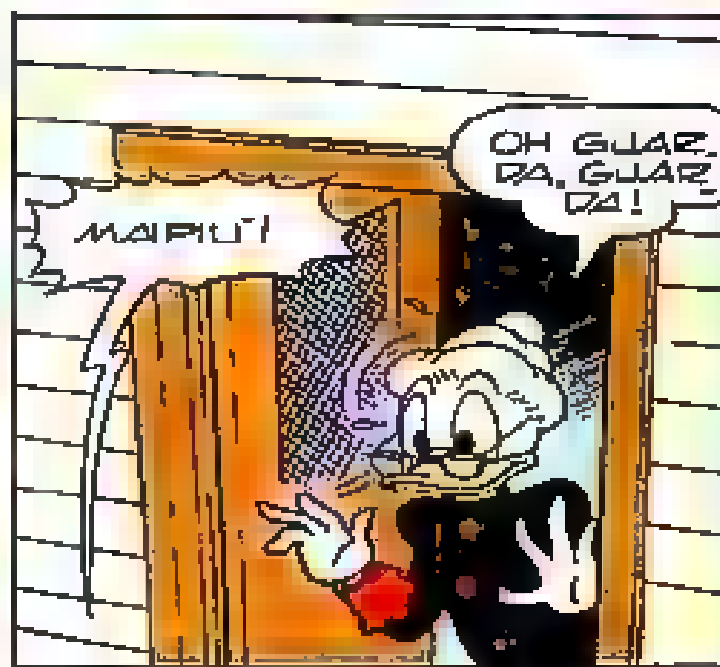
POI VENGONO I POLLI, LA MUCCA  
MOLLY, BILLY IL CAPREONE E I  
TRE MAIALI!

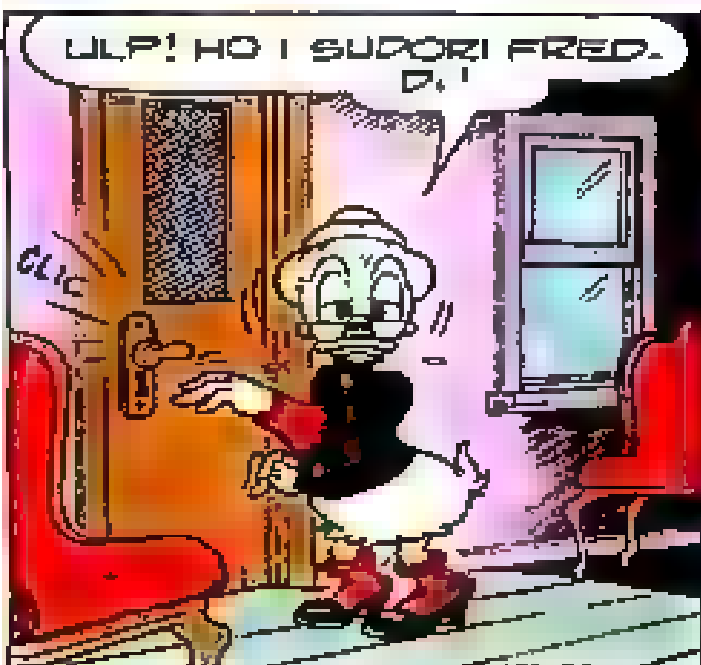
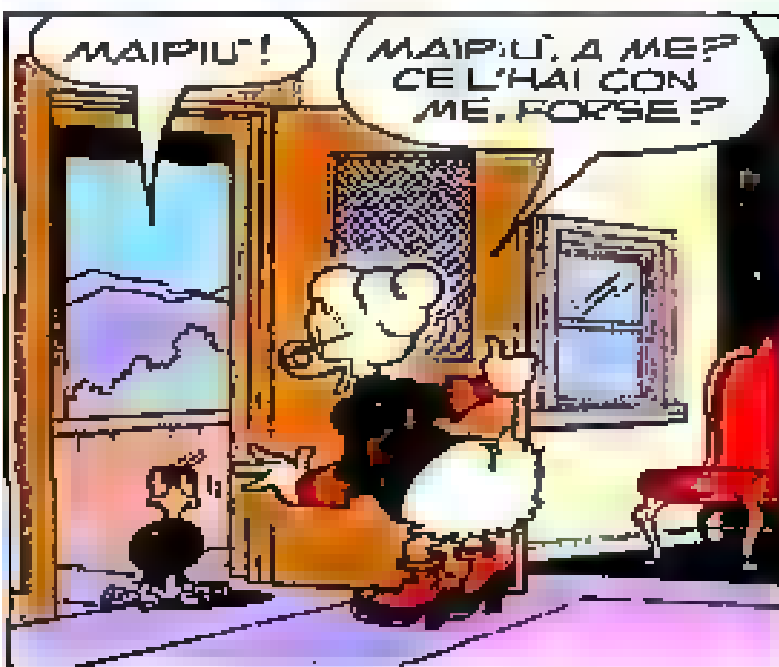


MI SENTO PROPRIO IN  
GRAN FORMA! YUPPIE!

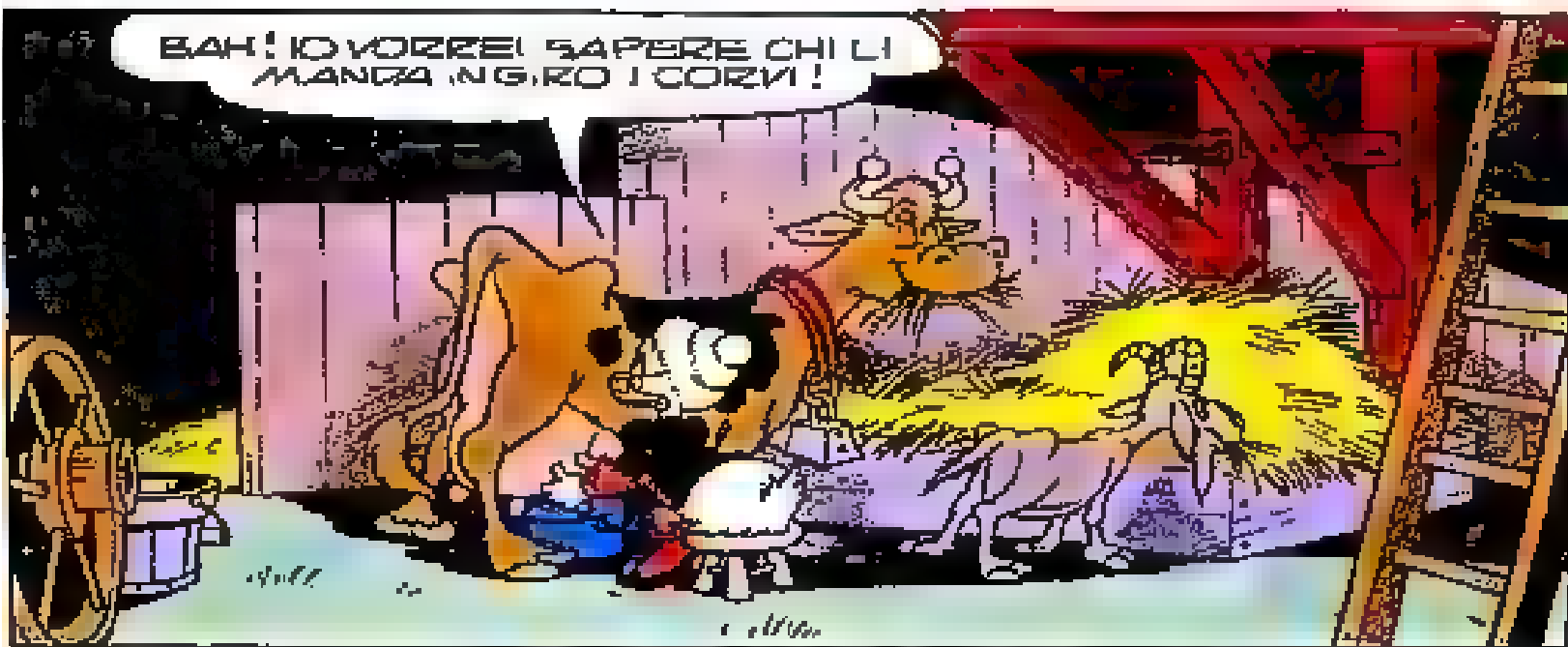






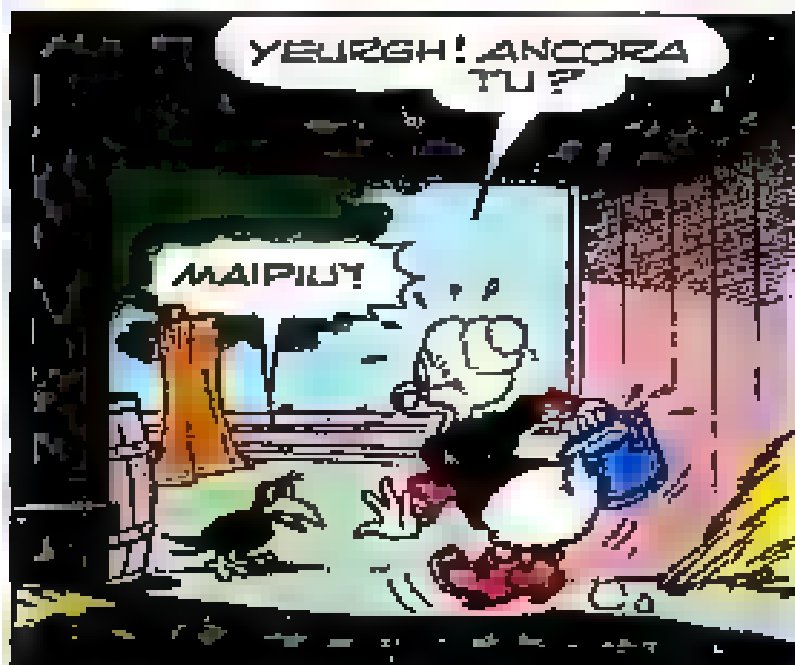


BAH! IO VORREI SAPERE CHI LI  
MANDA IN GIRO I CORVI!



YEURGH! ANCORA  
TU?

MA PIÙ!



ALLORA HAI DECISO DI  
PERSEGUITARMI, BE-  
STIACCA!

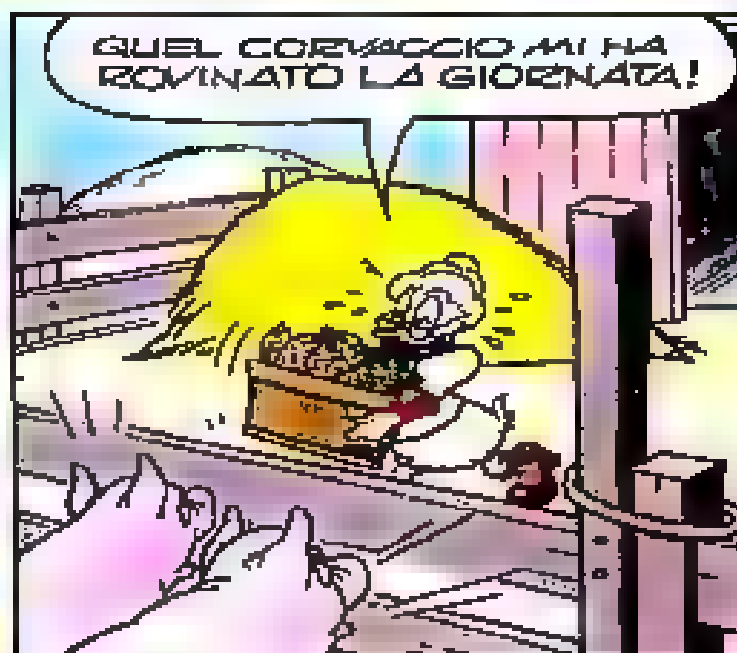


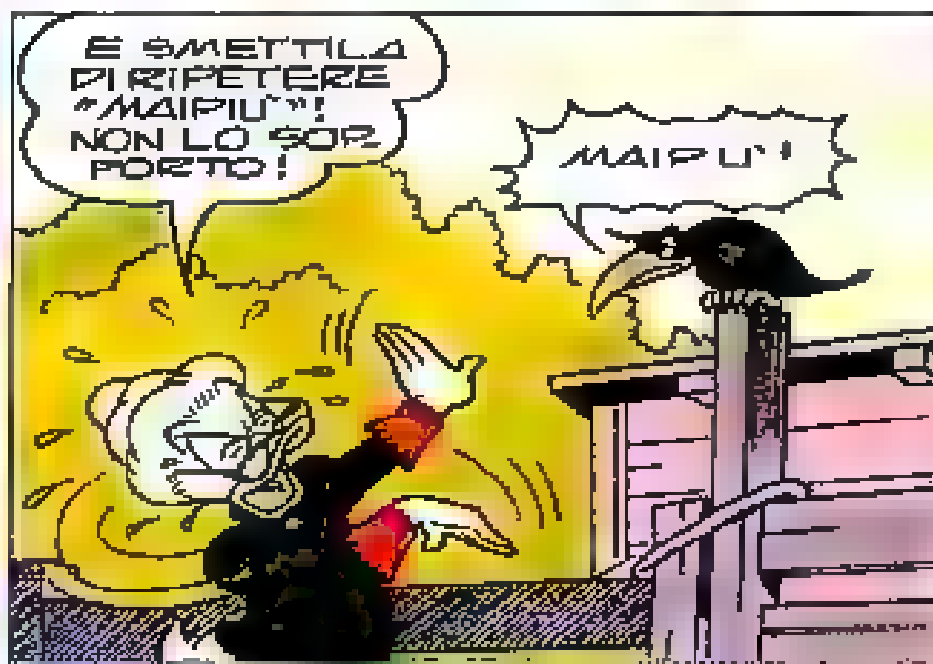
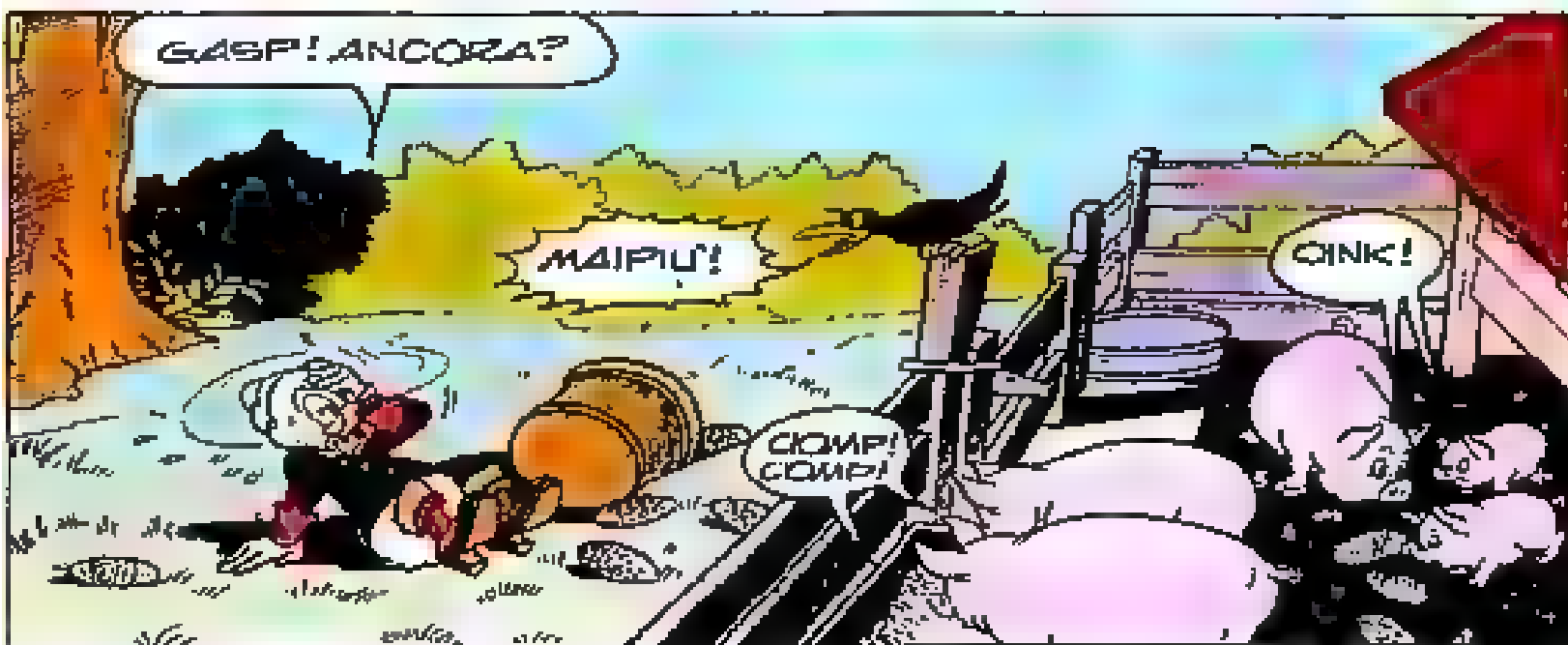
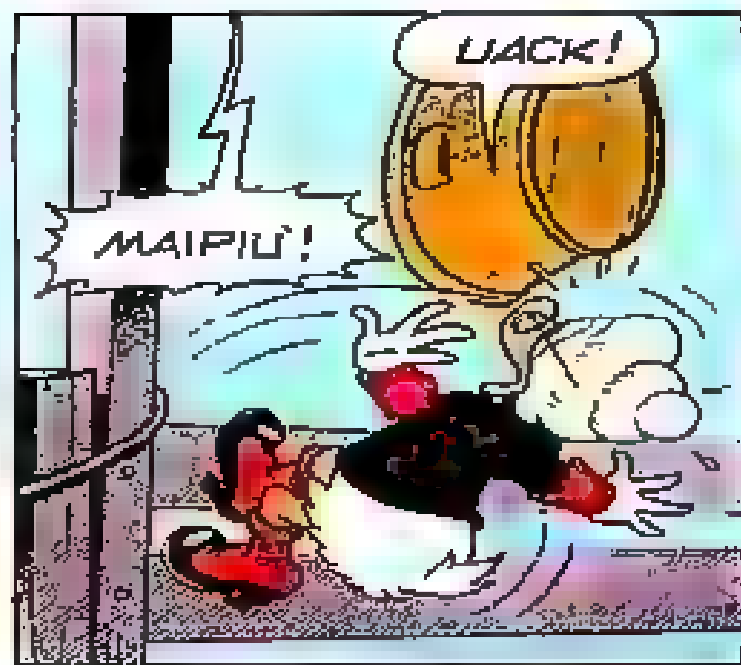
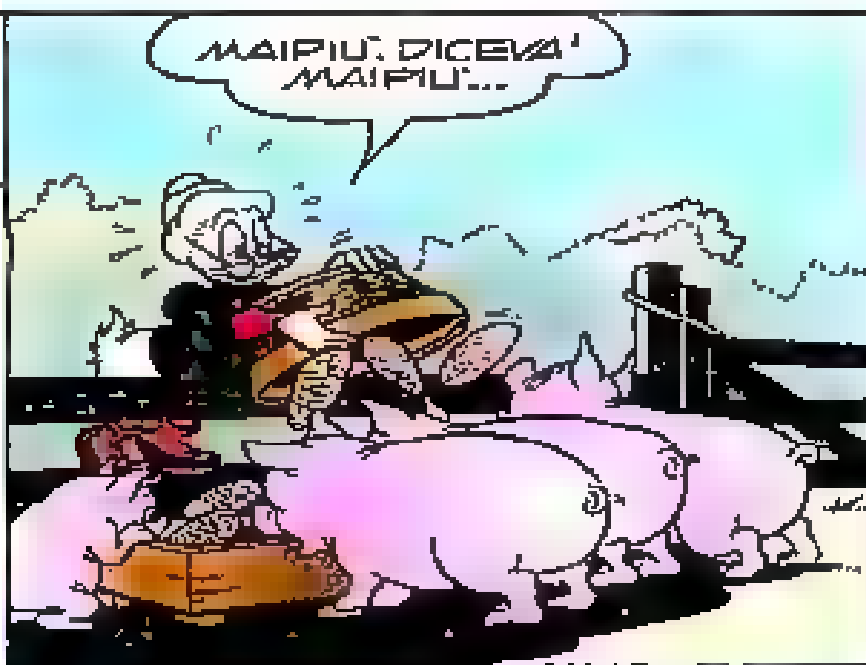
GASP! SONO DI NUOVO  
MARTORA DI SUDORE!



LO SENTO! QUEL CORVACCIO  
ANNUNCIA SENZ'ALTRO UNA  
DISGRAZIA!







UNA DISGRAZIA  
STA PER CADERE  
SU DI ME E I MIEI  
FAMILIARI! LO  
SENTO!



PAPERONE! ECCO...  
DEV' ESSERE LUI  
IL PREDESTINATO!

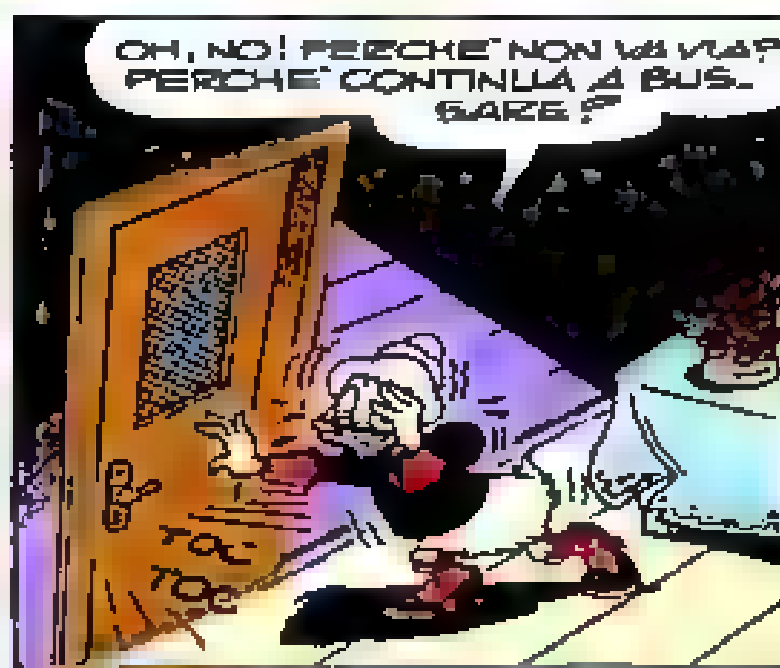


PAPERONE,  
RISPONDIMI!  
VA TUTTO  
BENE?

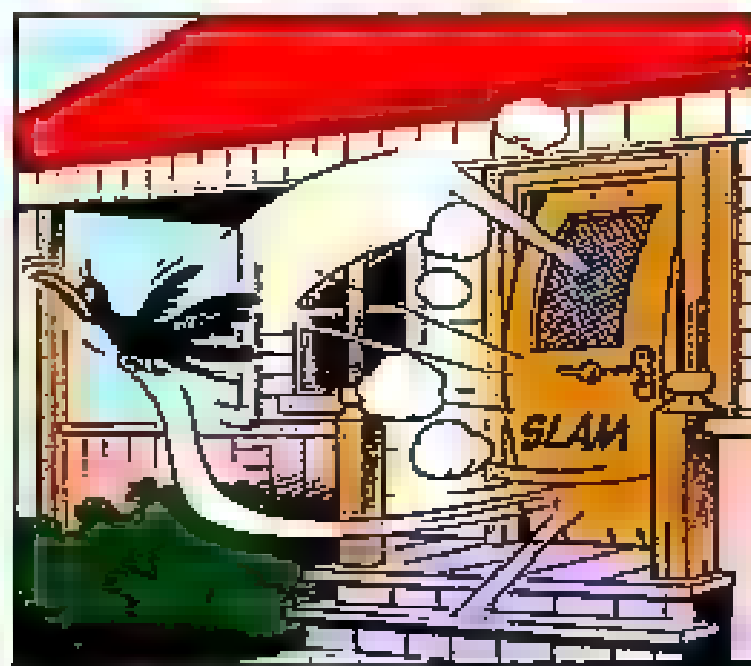


CERTO,  
NONNA  
PAPERAZ!  
PERCHE'?

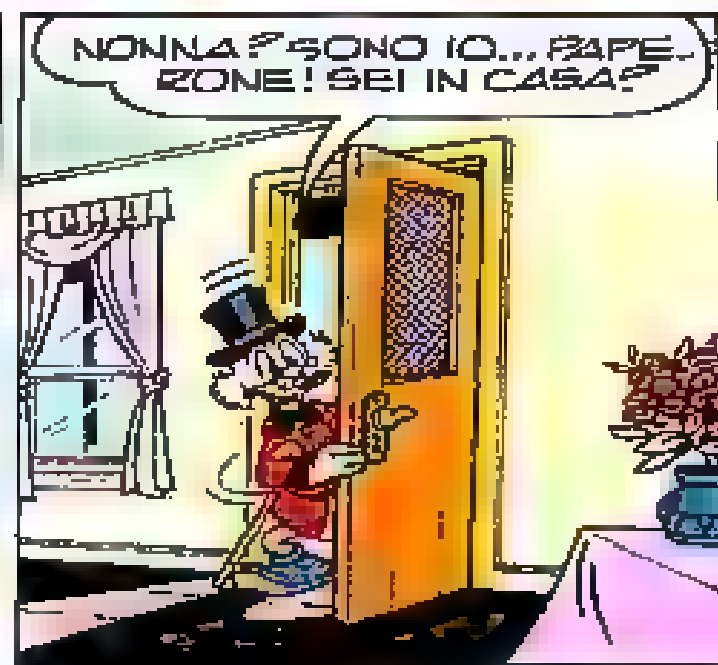






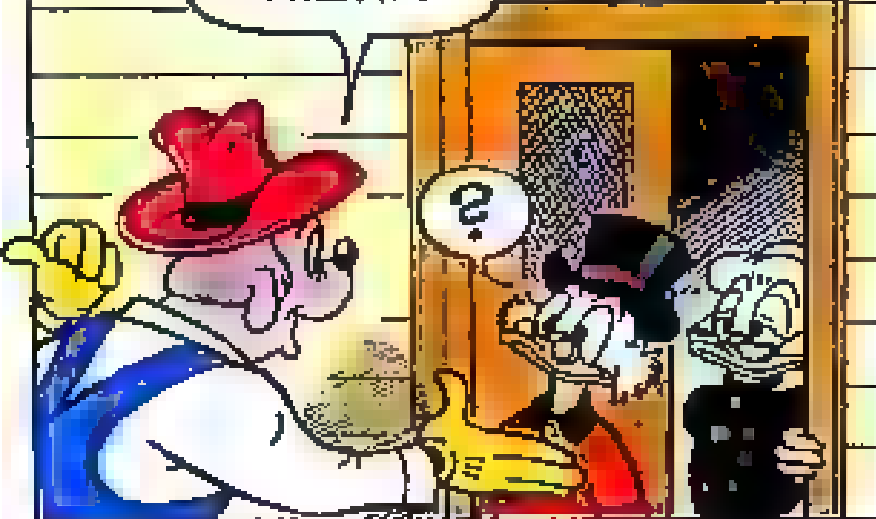








OH, MISTER PAPERONE! CI SIETE ANCHE VOI! VI PREGO, SE VEDE, TE IL MIO CORVO DI AVVER-  
TIAMI!



NON VORREI PERDERLO PROPRIO ORA! DOPO TUT-  
TA LA FATICA CHE HO FAT-  
TO PER INSEGNARGLI IL  
SUO NOME: "MAIPIU"!



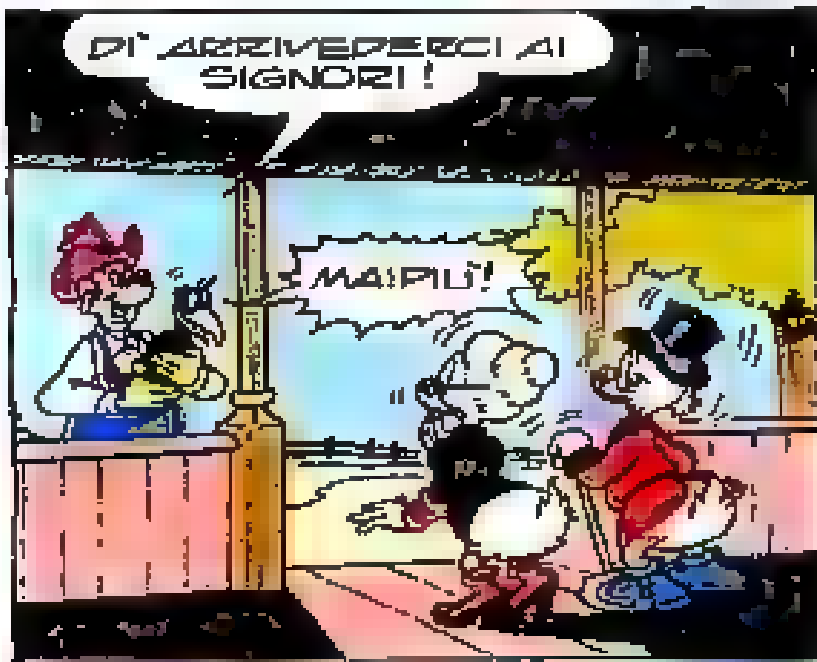
OH, ECCOLO! DOVE T'ERI CACCIATO, MAI PIU'?

MAIPIU!



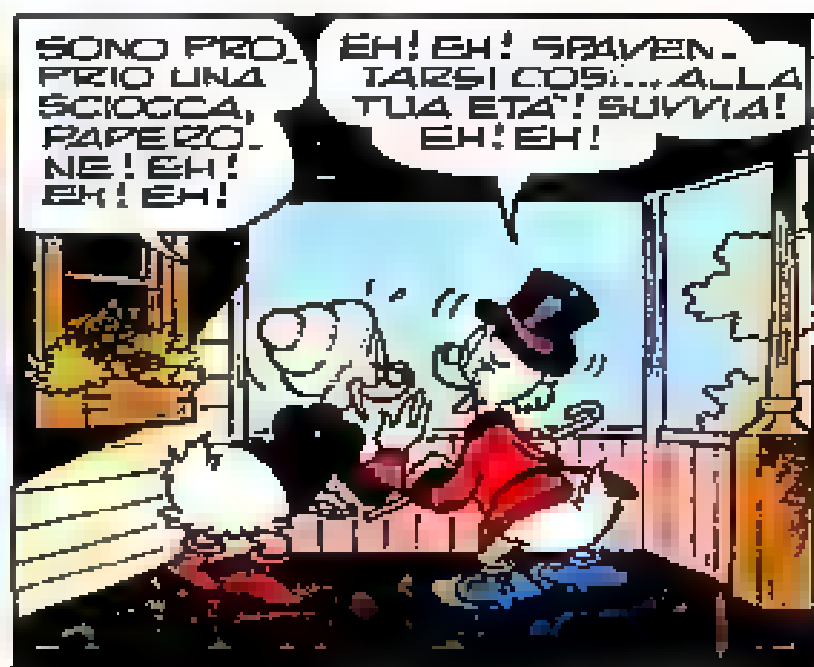
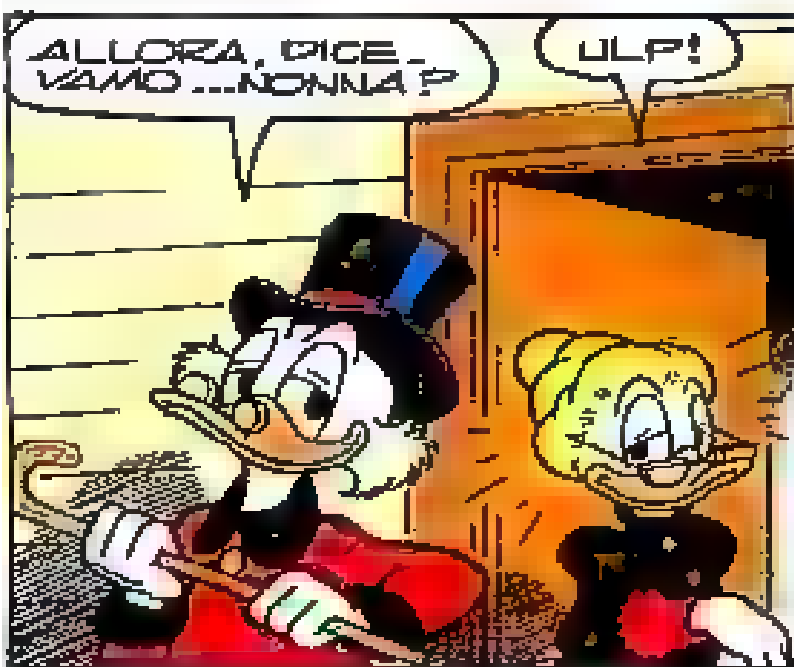
DI' ARRIVEDERCI AI  
SIGNORI!

MAIPIU!



LA PROSSIMA VOLTA, VE-  
DRETE, CONOSCERA' ANCHE  
QUALCHE ALTRA PAROLA!





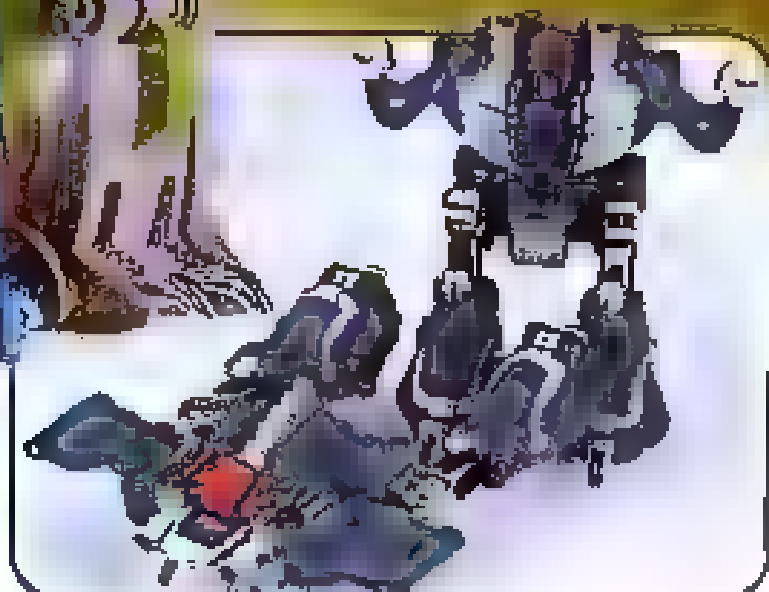
# ROBOMACHINE DEMONIZER FRIENDS

Sembrano Dèmoni,  
si trasformano  
in Mostri.  
Uniti diventano  
un Robot  
Gigante  
dalla forza  
devastante:  
una testa  
pensante, un corpo  
imponente, due zampe  
possenti, quattro  
artigli lucenti.

**BAN  
DAI**

**IL CORPO**

Da dèmoni a mostro  
da mostro a dèmoni  
tutte le volte che vorrai.  
E ricordati: può diventare  
il corpo imponente  
del tuo Robot Gigante.  
Dipende da te.



# Visti gli occhiali del cuore?



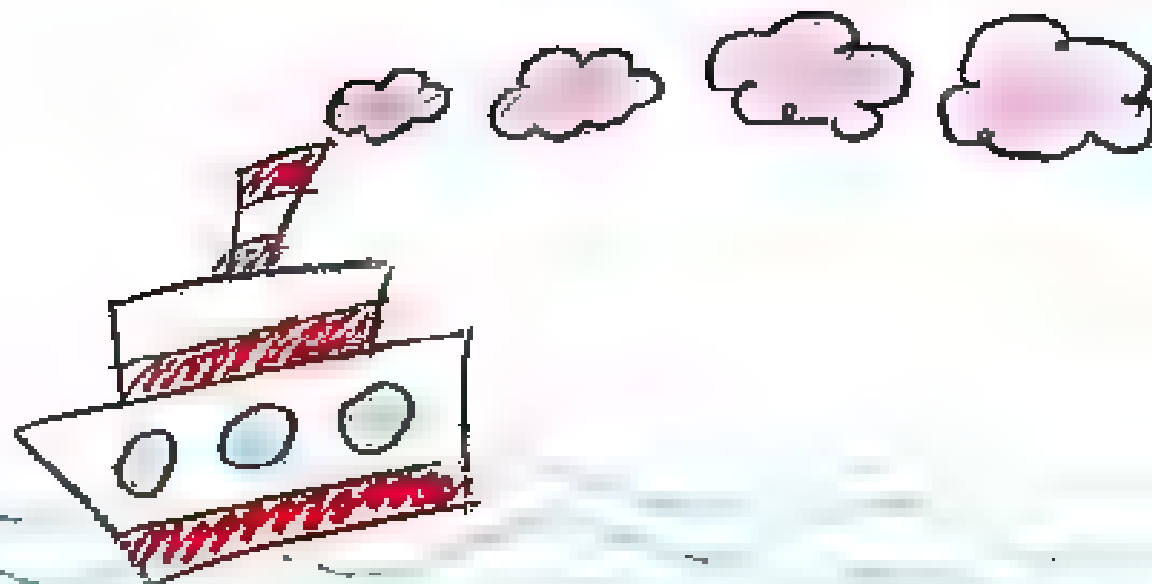
Gli occhiali di Poochie  
In vendita dal tuo giocattolaio  
o in cartoleria



# Poochie™

Dove c'è Poochie,  
c'è amicizia.





# Cerchiamo uomini stanchi di essere ragazzi.



Desidero ricevere informazioni per l'iscrizione  
alle SCUOLE SOTTUFFICIALI.

Nome

Cognome

ESB

Incarico

Città

Codice

Spedite a  
MINISTERO DELLA MARINA  
MEROPOLI DIVISIONE I°  
00100 ROMA

7086

## In Marina vi paghiamo per imparare.

Se siete stanchi di rimanere gli eterni ragazzi e volete iniziare a crescere la Marina Militare ve ne offre l'opportunità.


Perché la Marina vi aiuta a costruirvi un futuro, pagandovi per imparare, e farvi raggiungere i massimi livelli di specializzazione nel campo prescelto.

Dal 17 ai 24 anni la Marina vi attende per fare di voi dei veri professionisti, ma soprattutto dei veri uomini.



**SCUOLE SOTTUFFICIALI  
MARINA MILITARE**  
Professionisti subito

# PRINCESS ALLURA E IL BLUE LION: IL CORAGGIO DEL TUO MULTIFORMER.



Da quando Zarkon ha ucciso suo padre, PRINCESS ALLURA si è unita coraggiosamente alla Voltron Force. Il suo BLUE LION, specializzato nelle missioni attraverso i cieli siderali, si trasforma nella gamba destra del più potente difensore universale: IL MULTIFORMER VOLTRON!



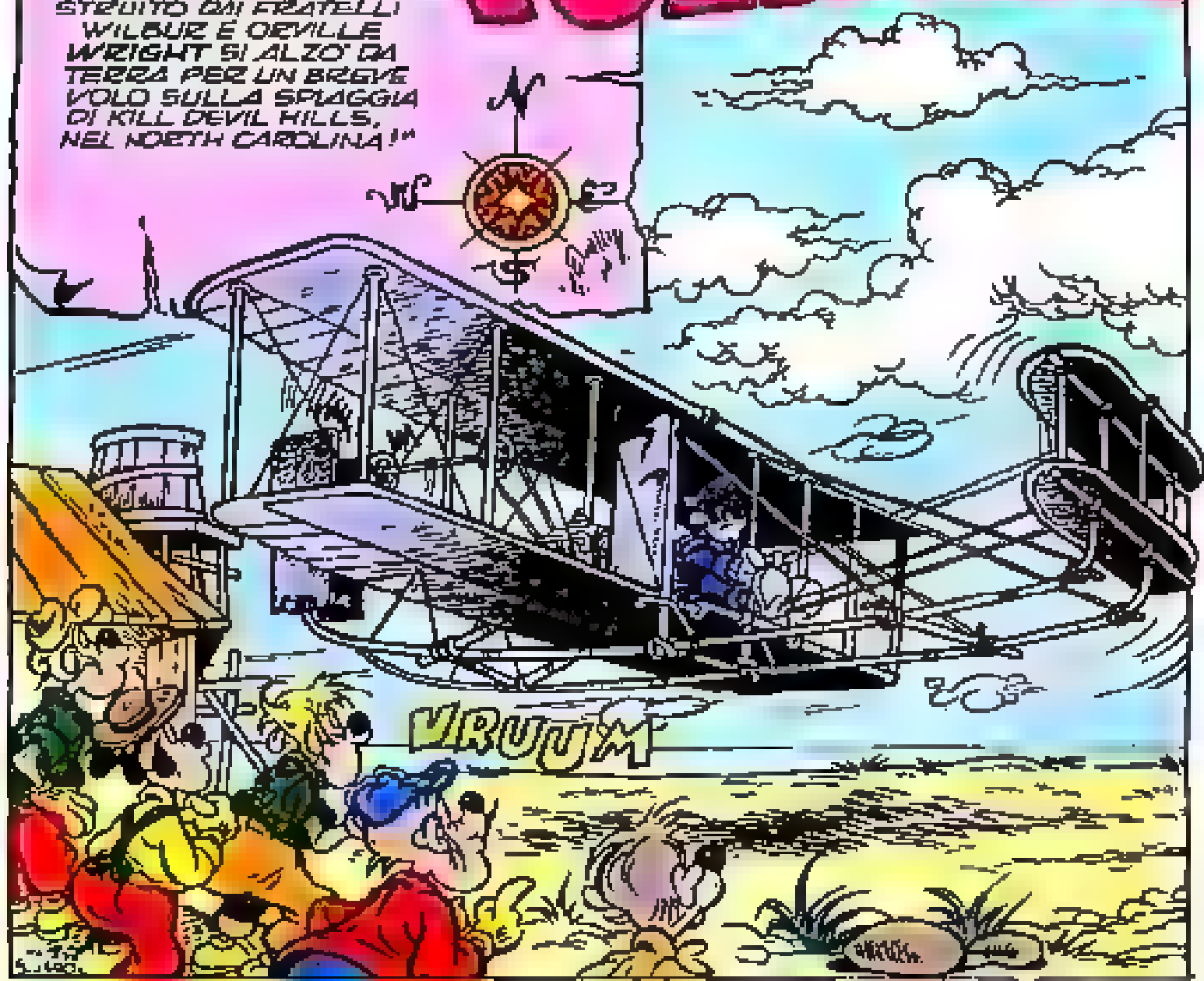


Walt Disney

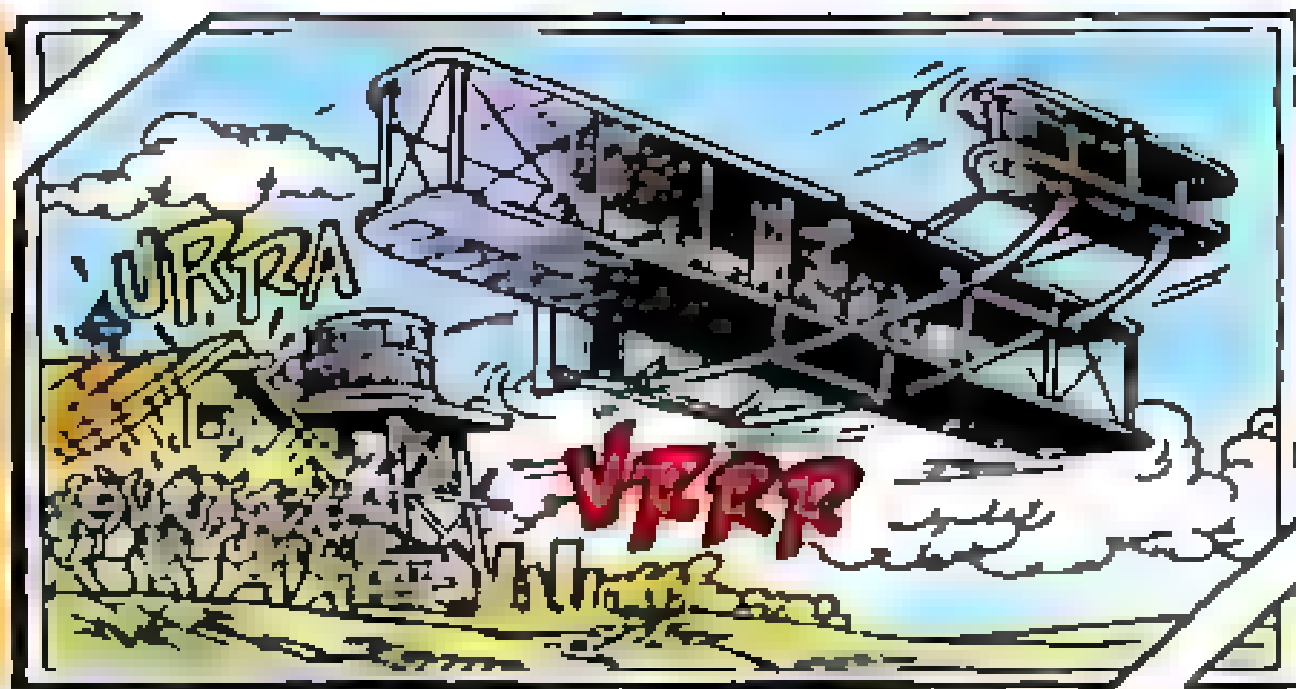
# TOPOLINO

## e il MISTERO del PRIMO UOMO VOLANTE

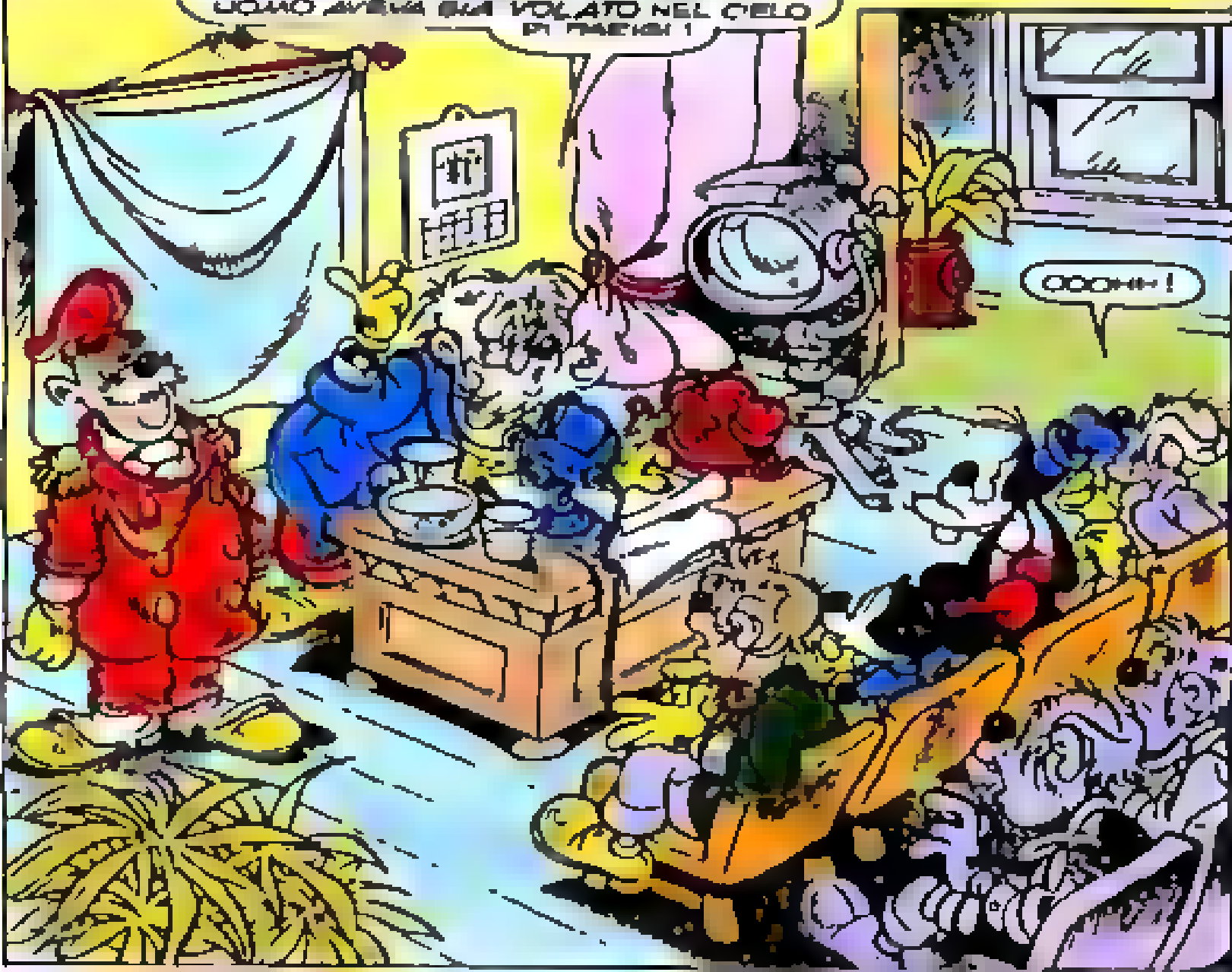
"QUASI TUTTI SANNO  
CHE NEL LONTANO  
17 SETTEMBRE 1903,  
UN AEROMOBILE CO.  
STRUITO DAI FRATELLI  
WILBUR E ORVILLE  
WRIGHT SI ALZO DA  
TERRA PER UN BREVE  
VOLO SULLA SPIAGGIA  
DI KILL DEVIL HILLS,  
NEL NORTH CAROLINA!"

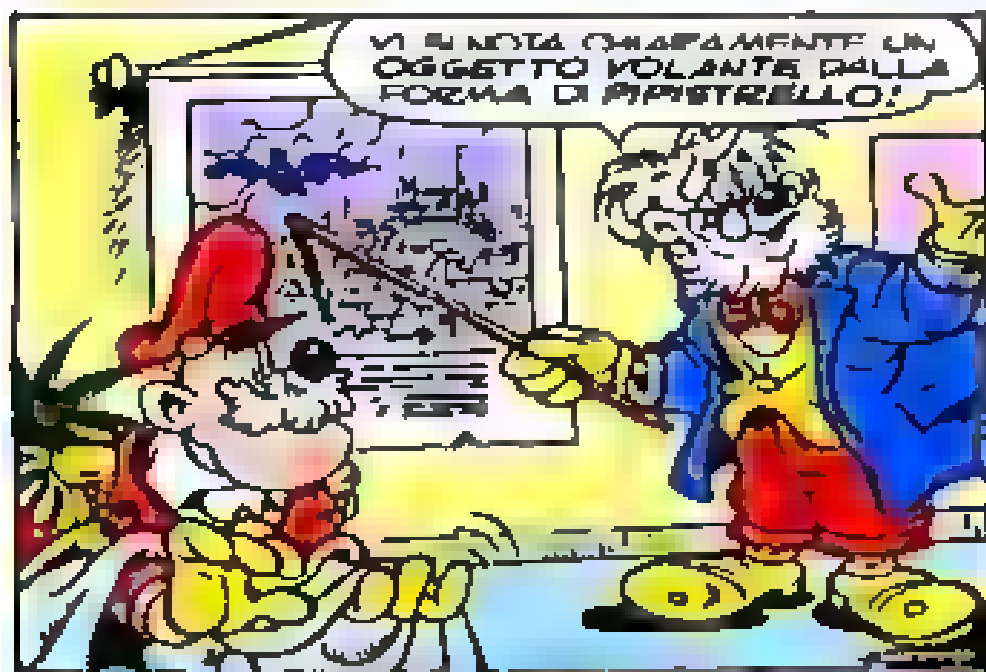
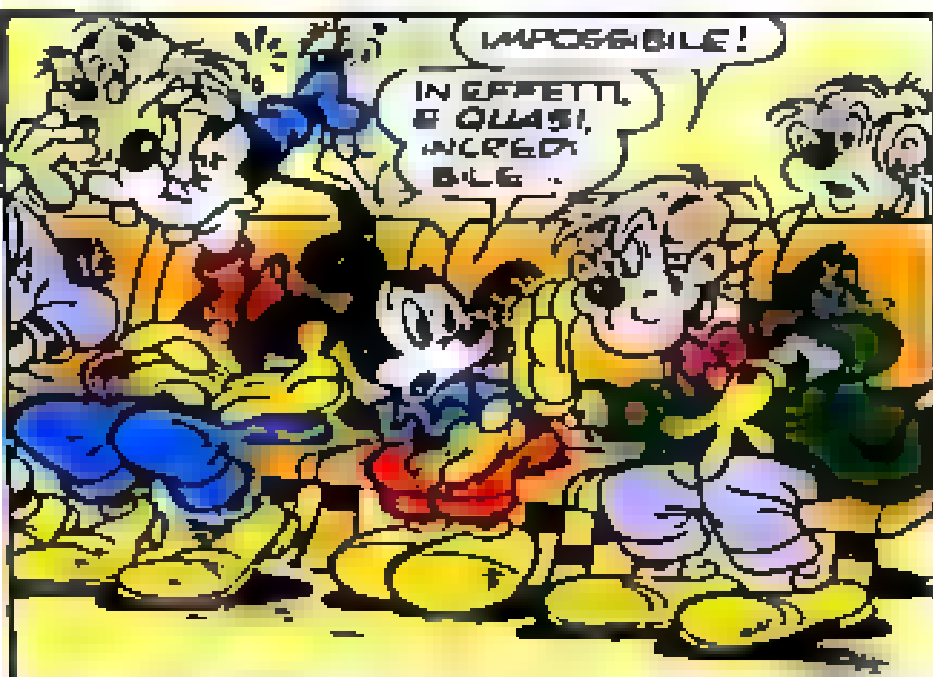


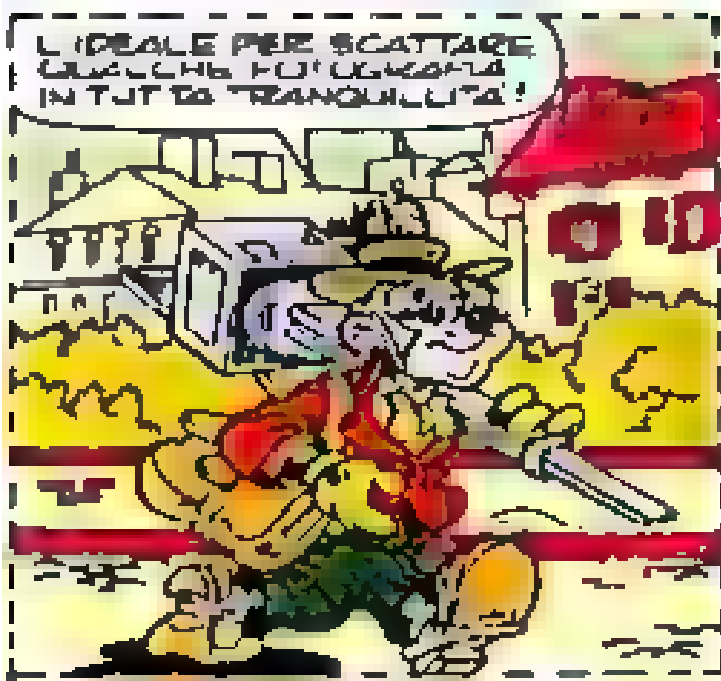
"FUGHILO  
IL PRIMO  
VOLANTE  
NOI E LA  
STORIA FU  
UN AEREO  
PIÙ AVAN-  
TE DEL  
L'ALBA. O  
ALMENO  
CON UN  
TUTTO  
CRISTALLO!"

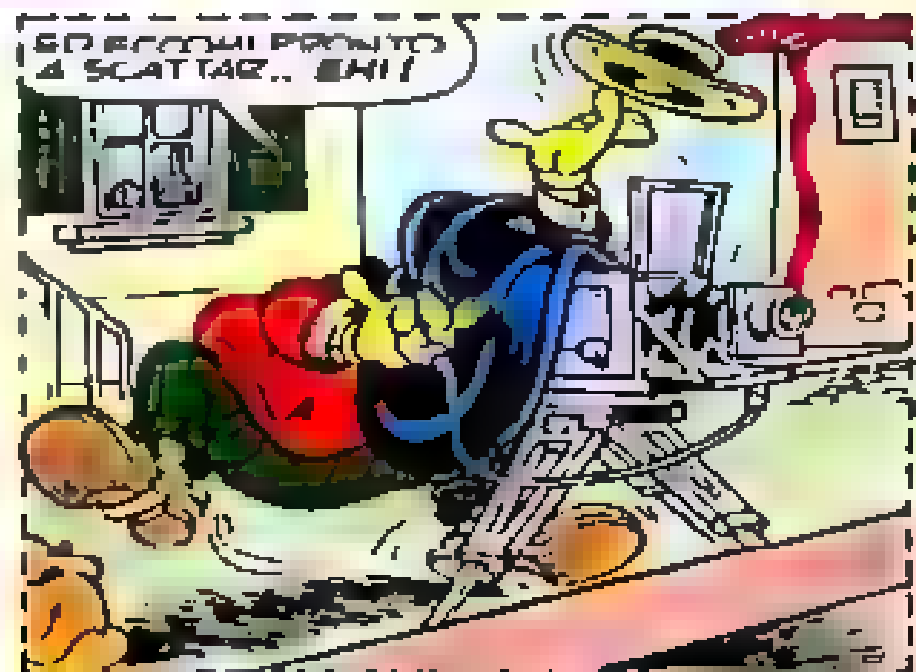
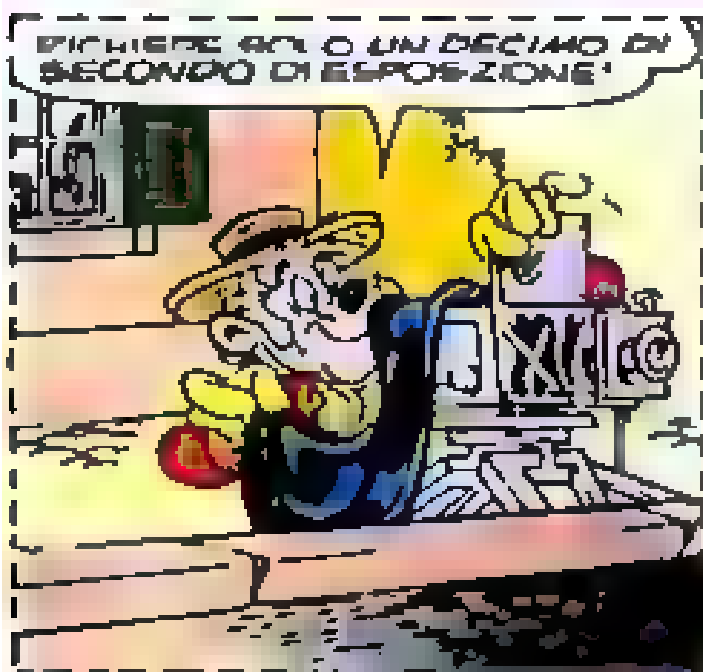
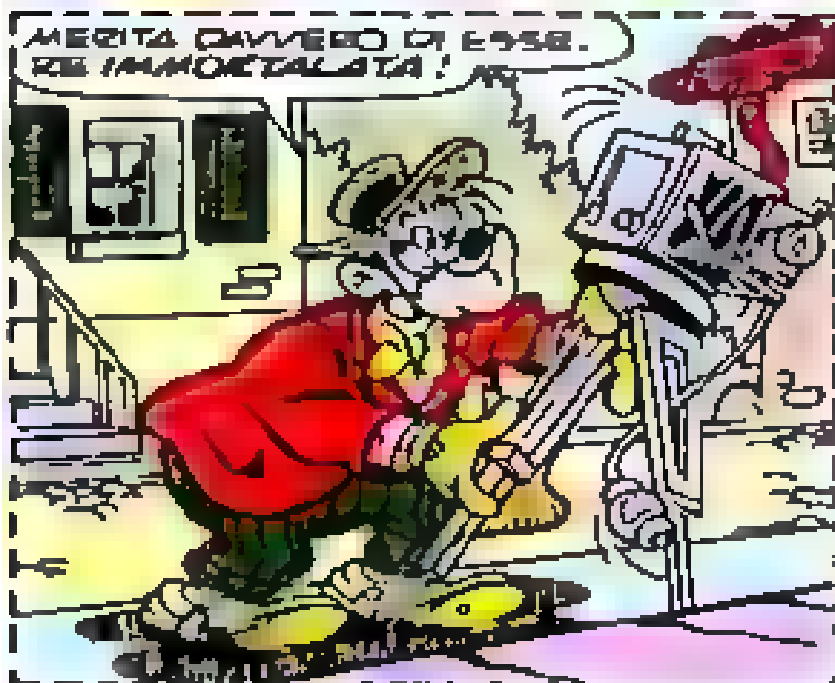


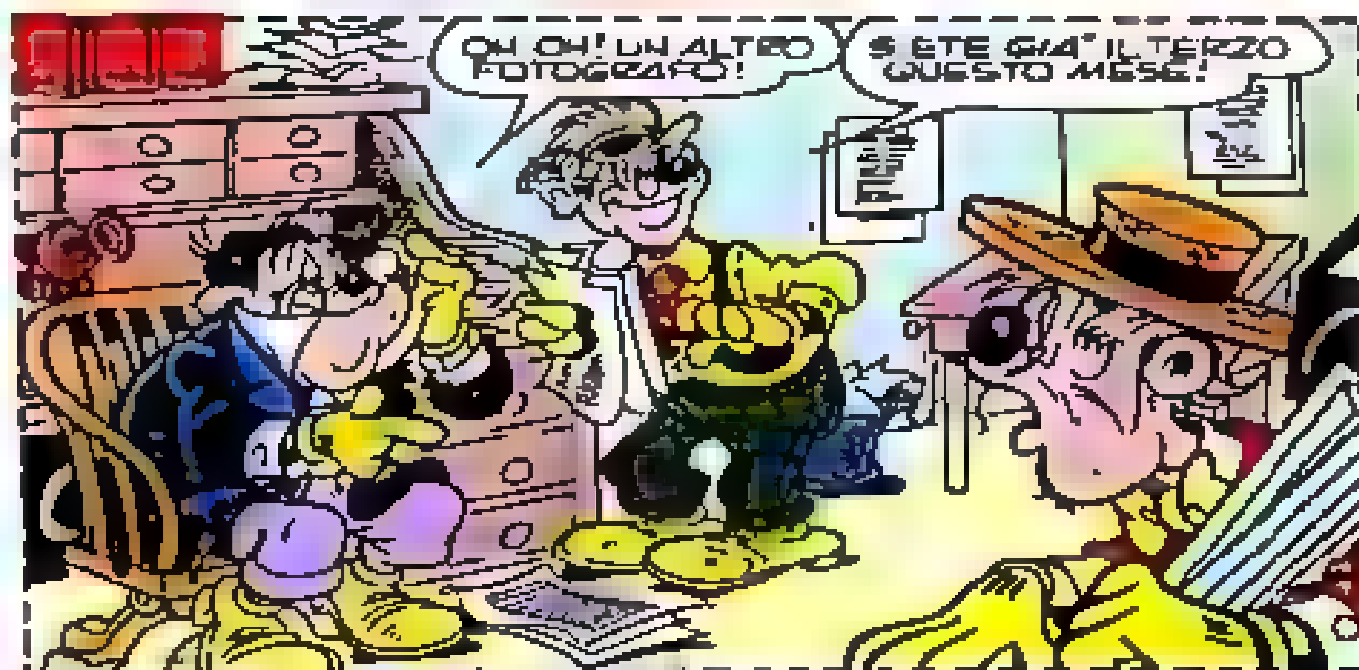
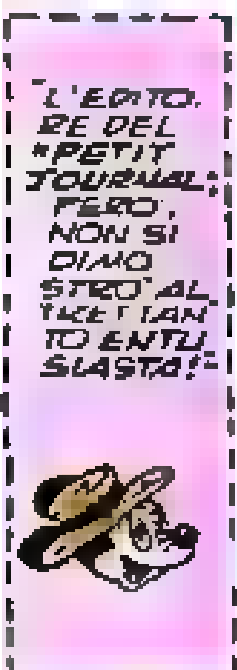
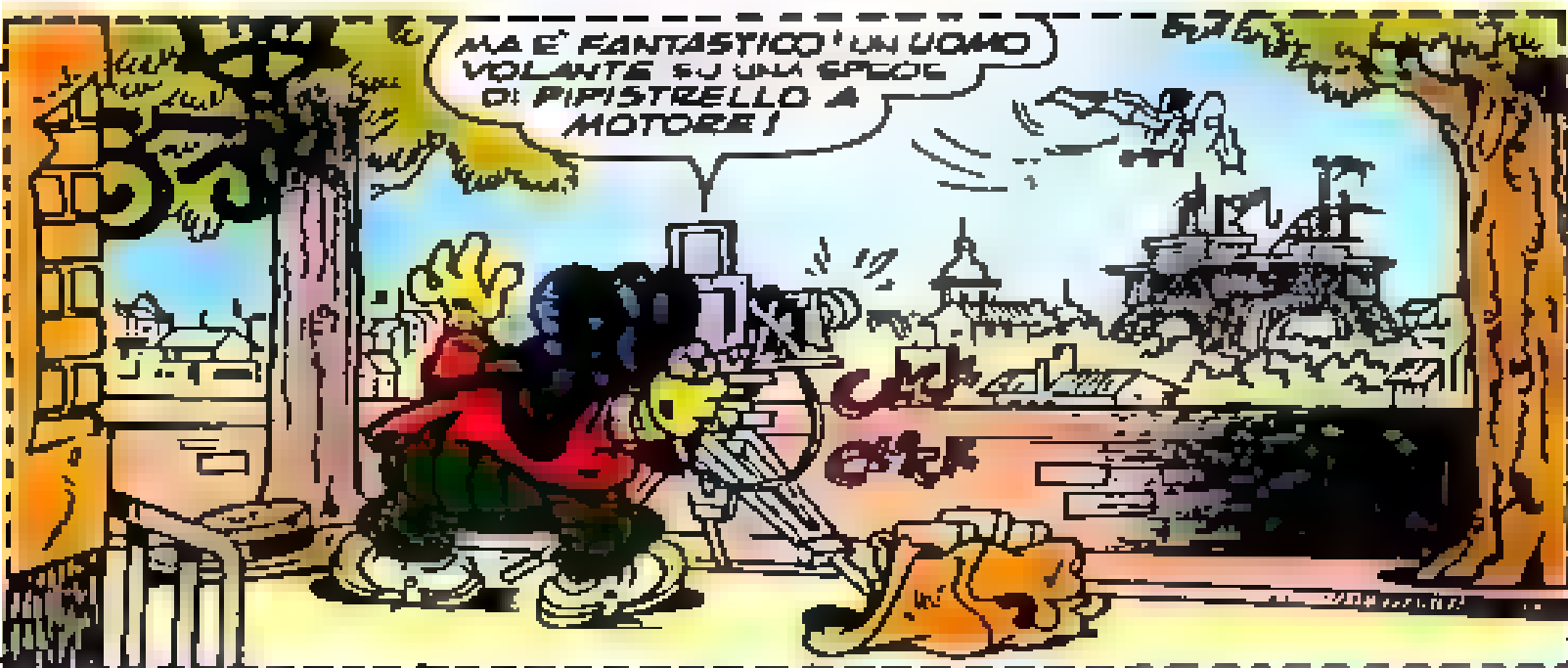
IN UN GIORNO IMPRECISATO DEL GEN.  
NAO DEL 1888 INFATTI UN ALTRO  
UOMO AVEVA GIÀ VOLATO NEL CIELO  
DI FINESTRA!



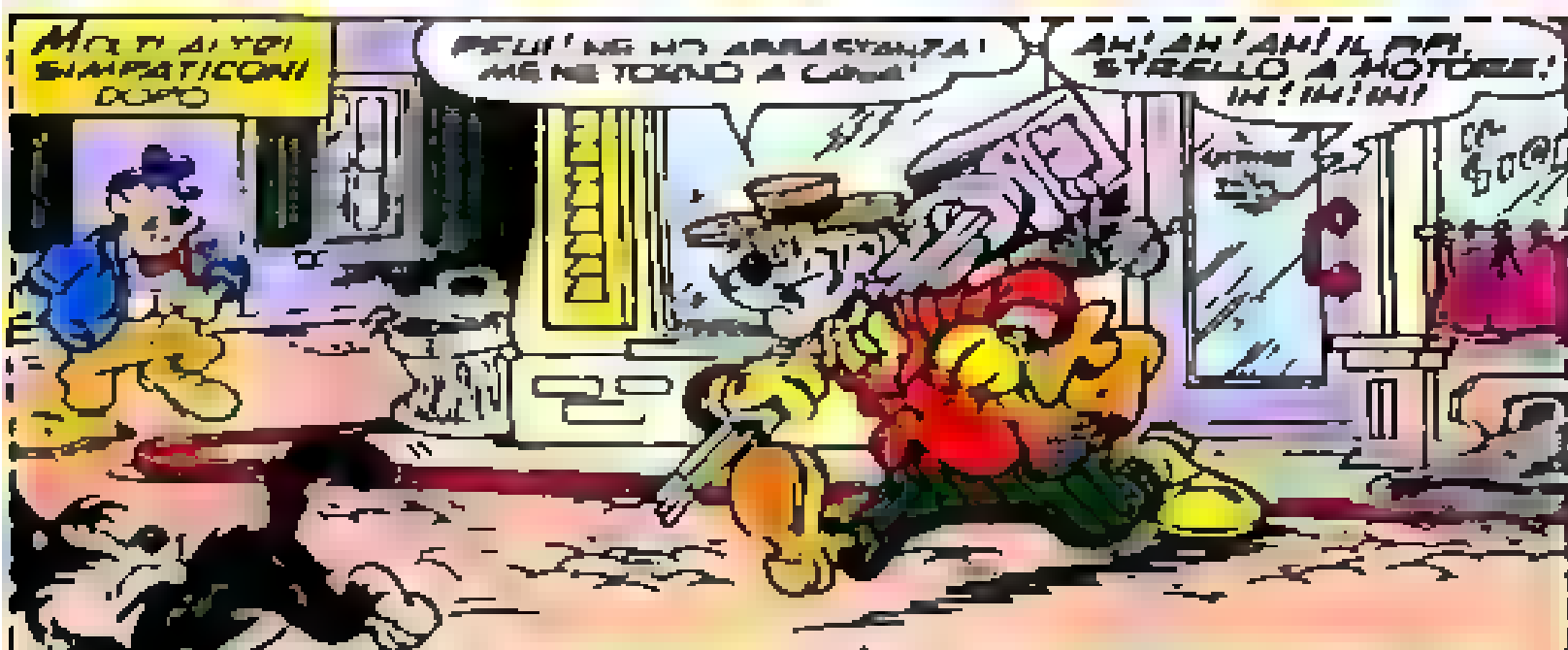


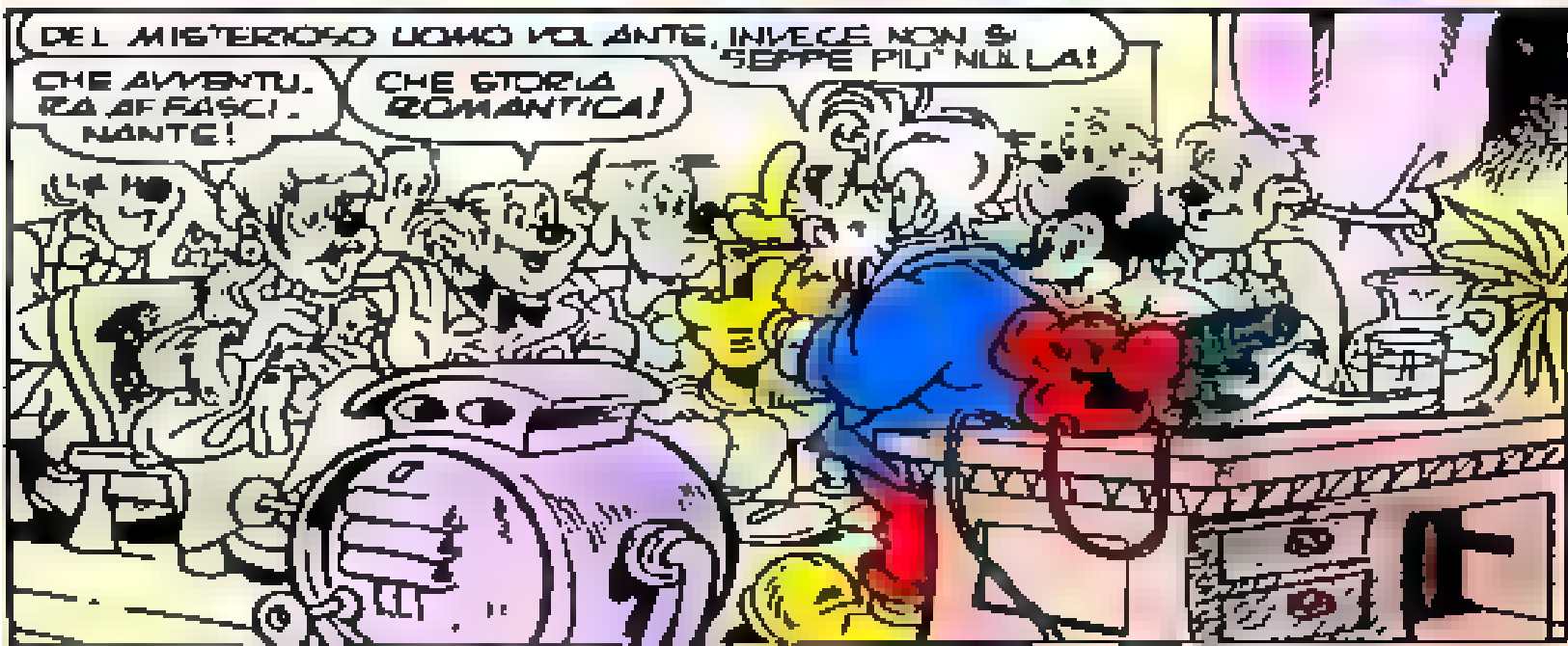
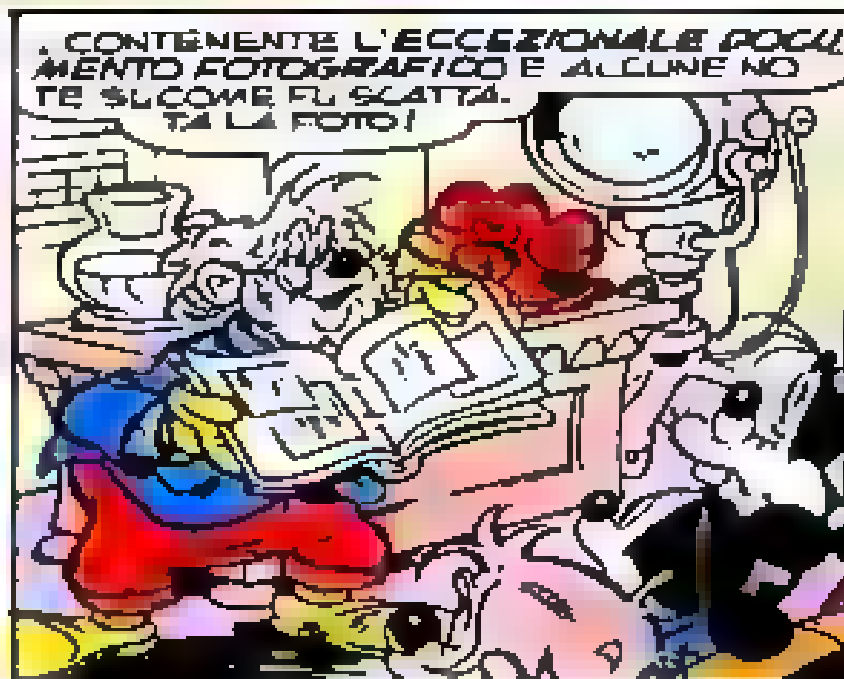
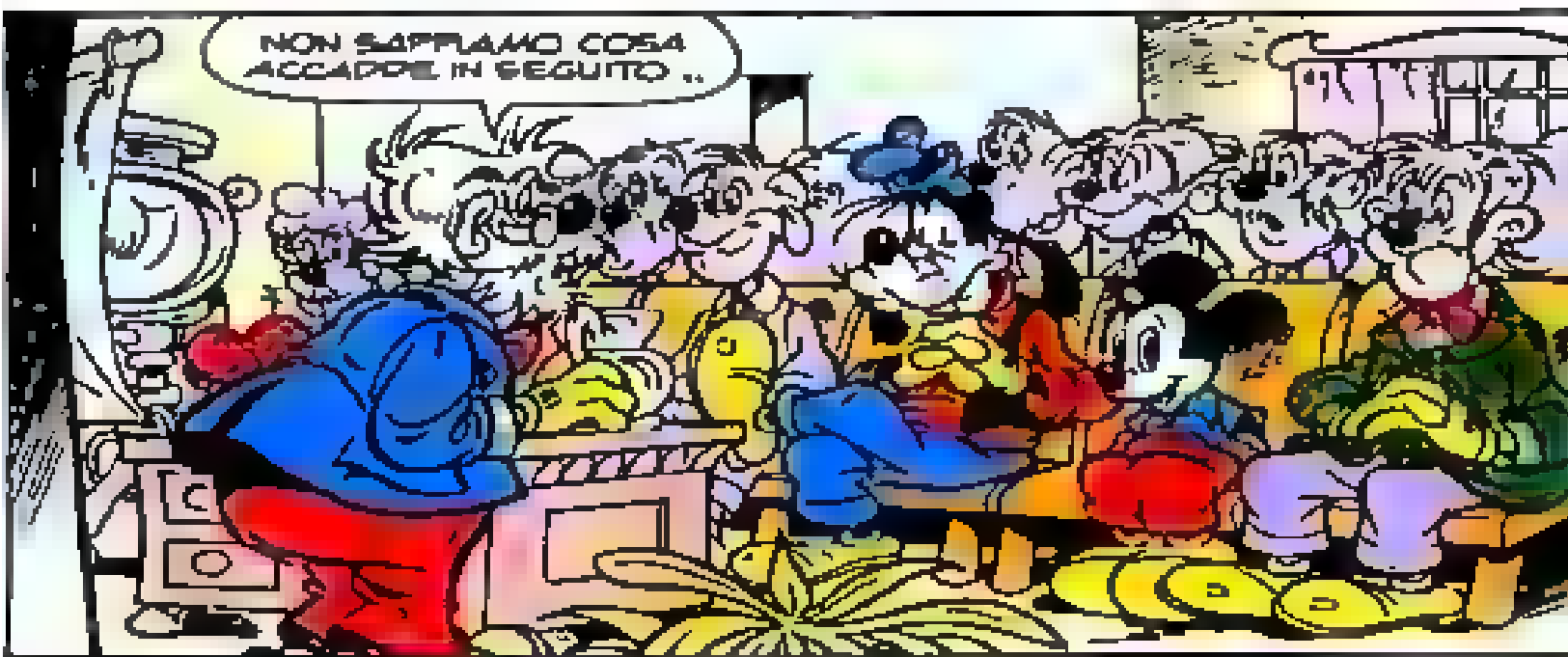




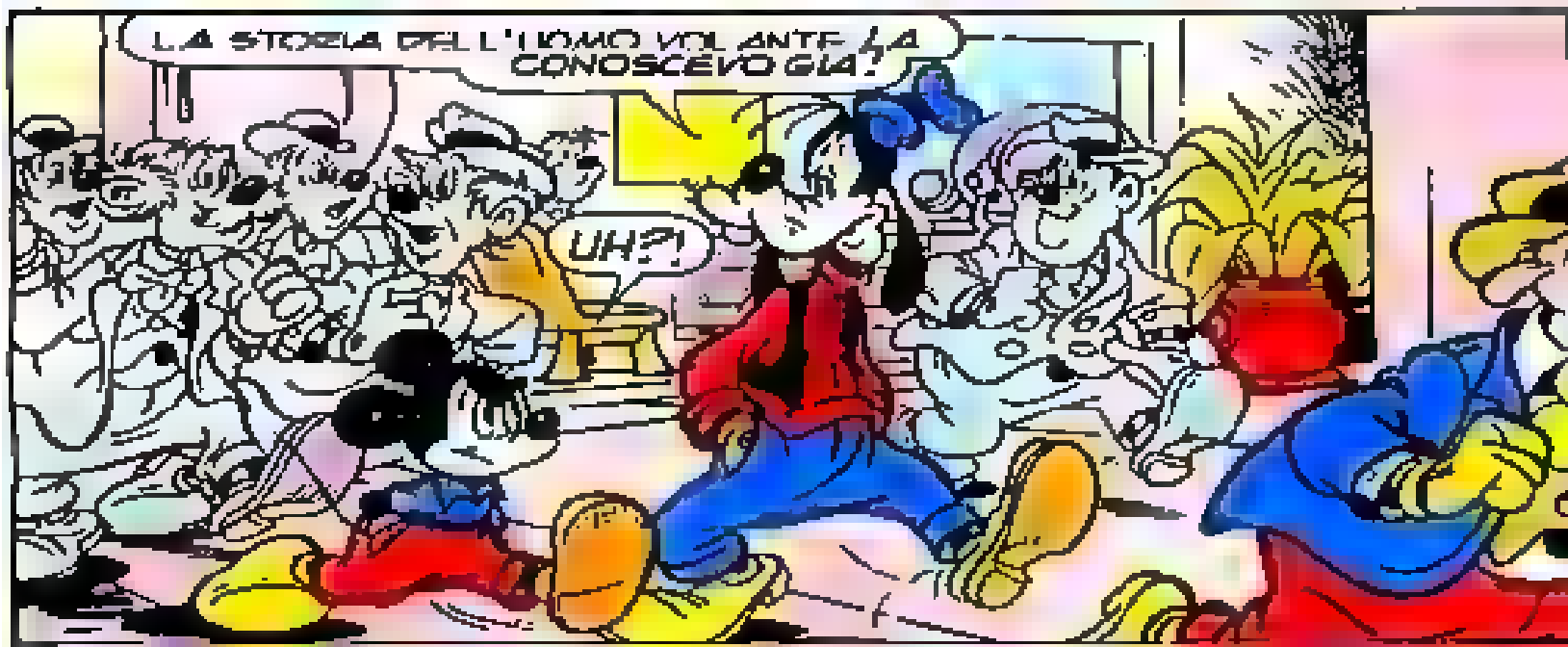
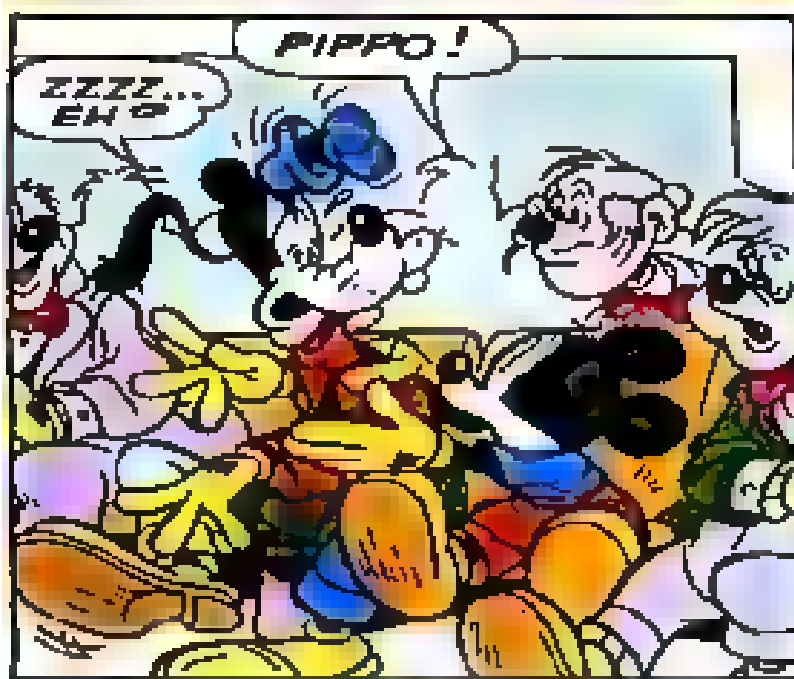
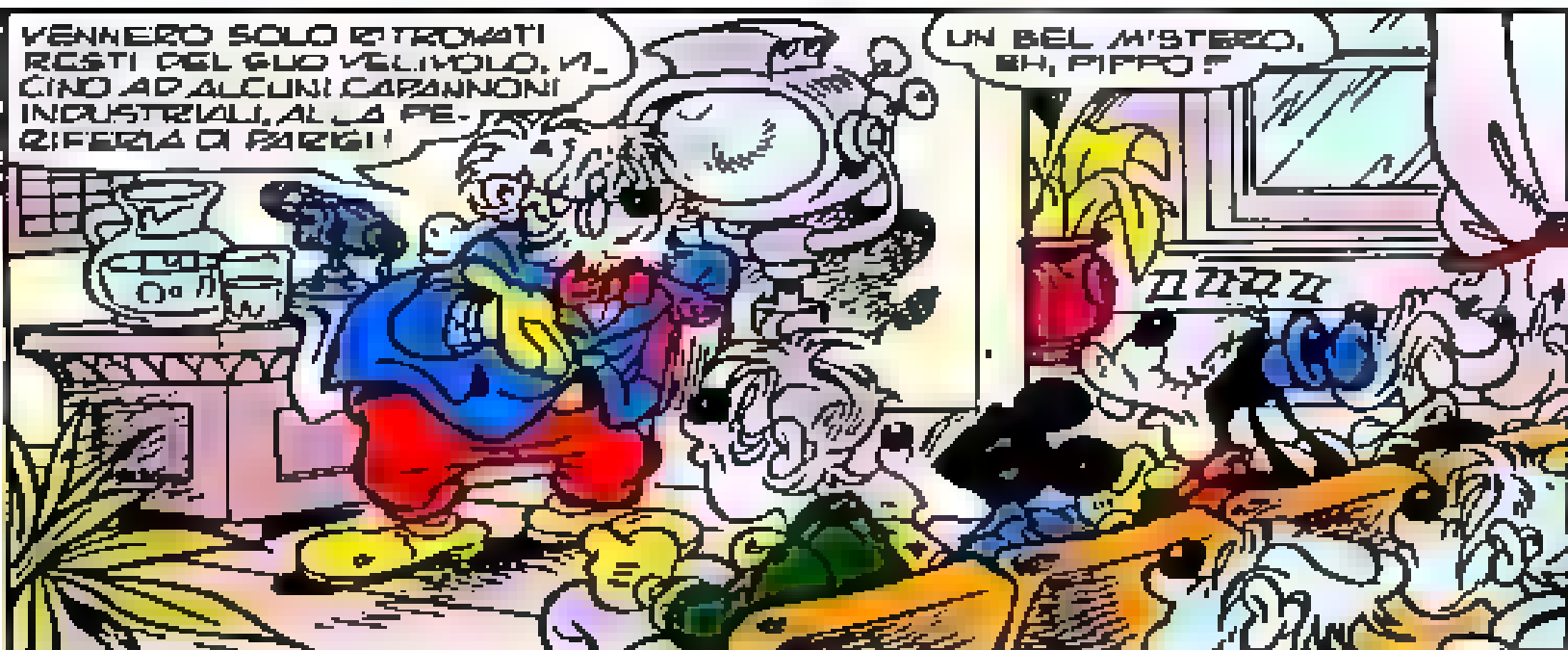


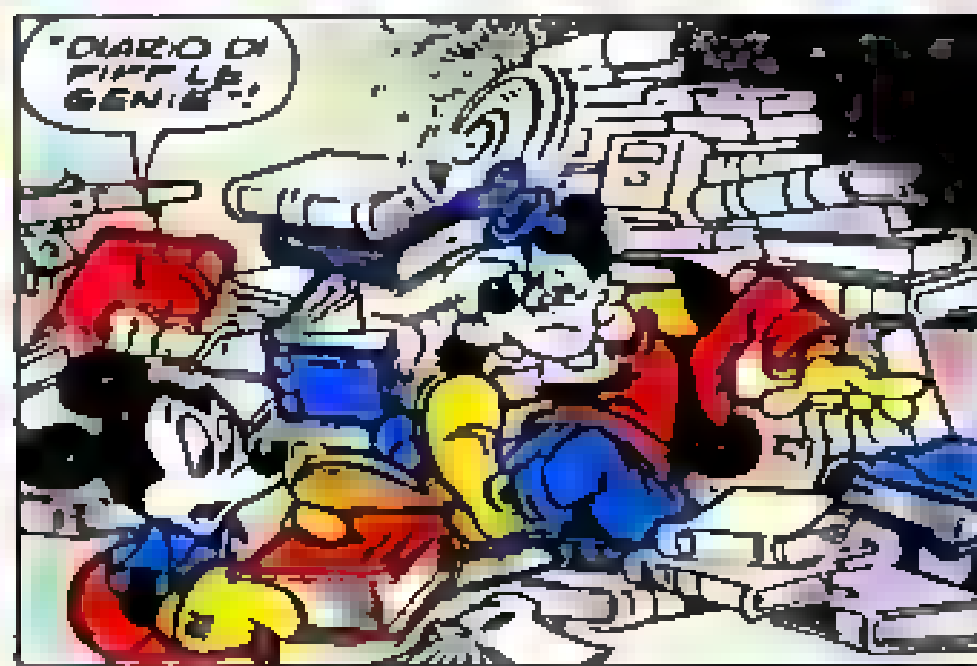
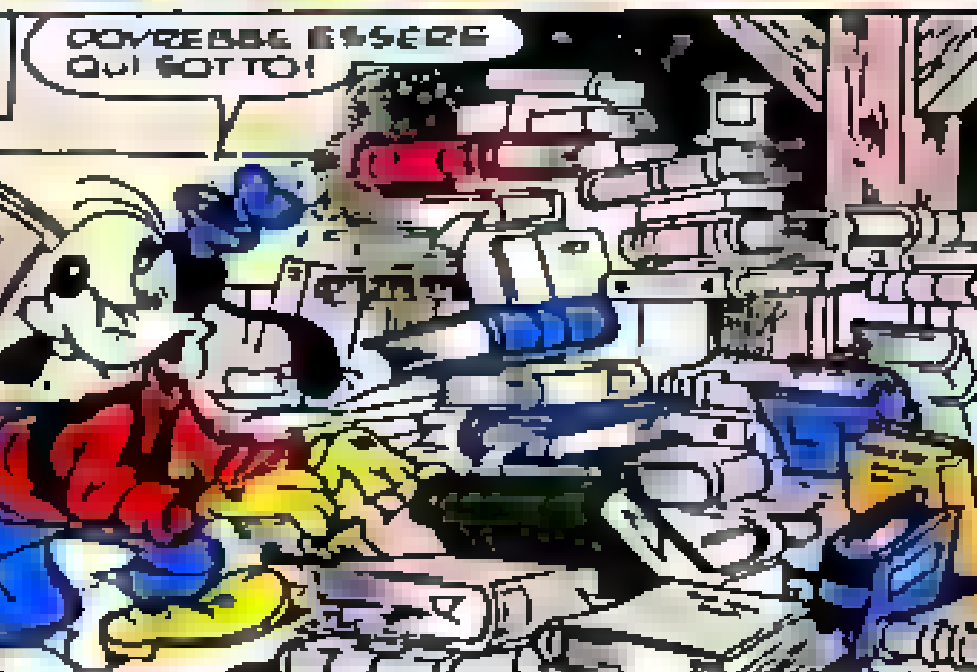
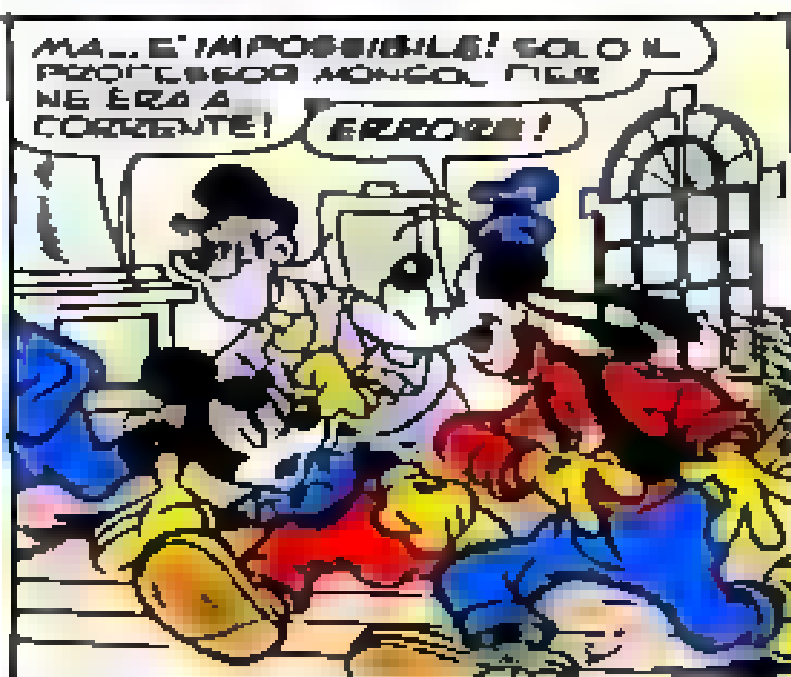






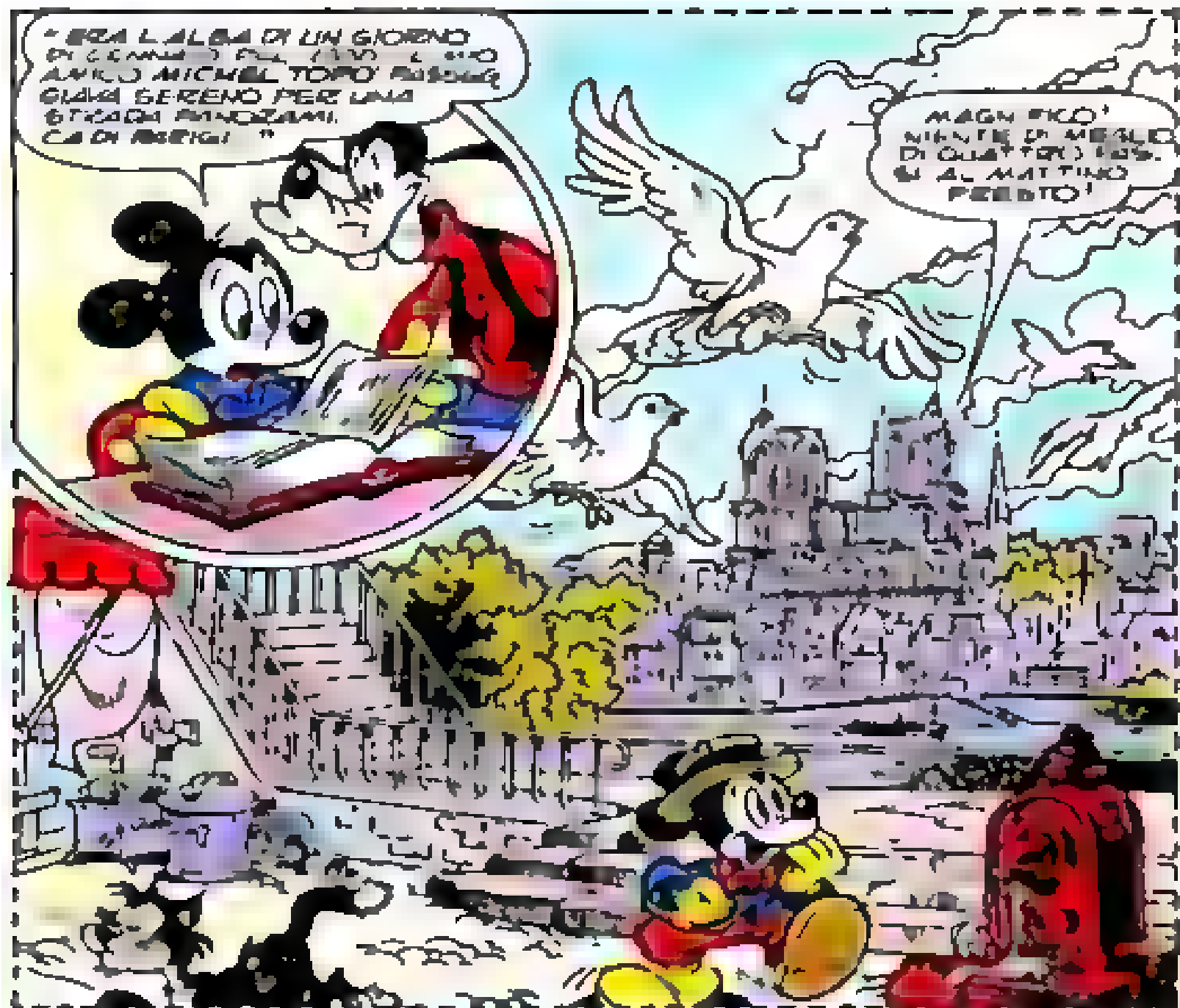






« ERA L'ALBA DI UN GIORNO  
DI GENNAIO DEL 1935. IL MIO  
AMICO MICHEL TOPO' PASSAVA  
GIORNA SERENO PER UNA  
STRADA FANTASTICA,  
CA DI ARREGI! »

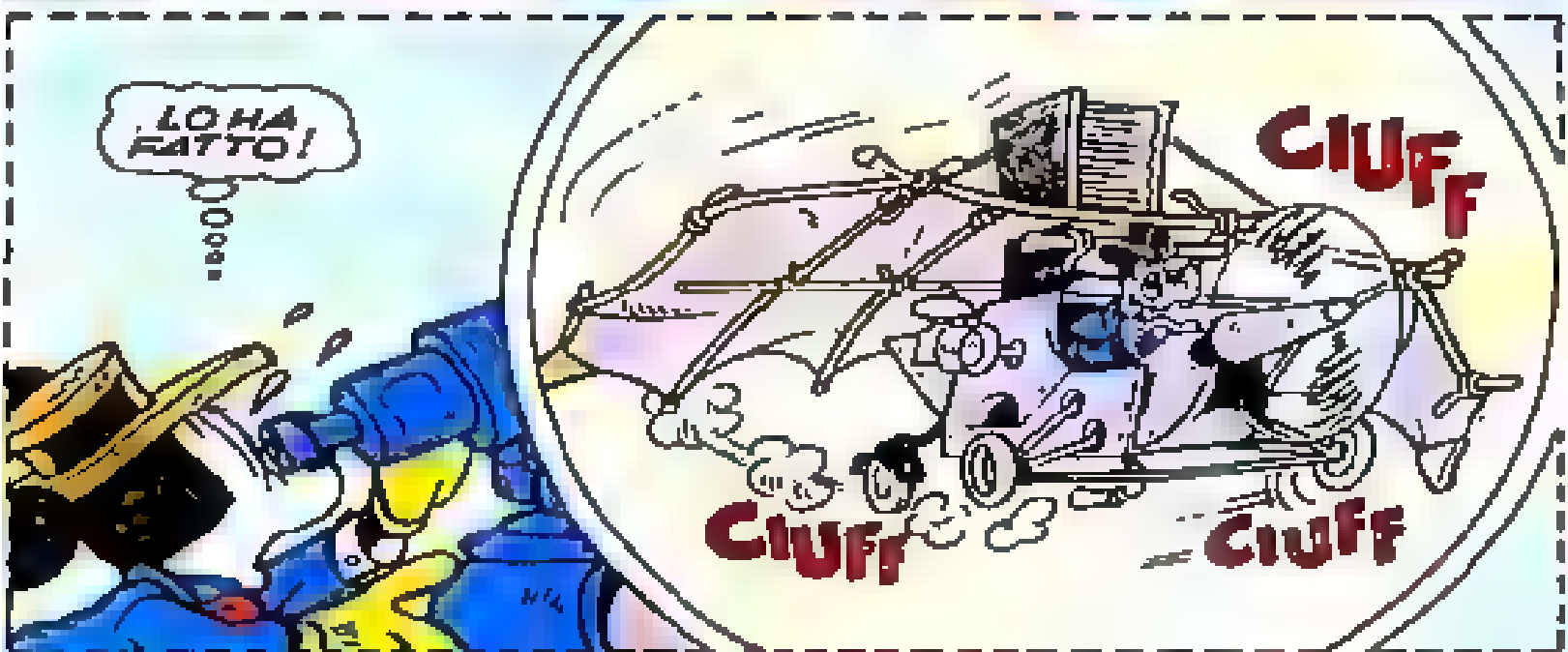
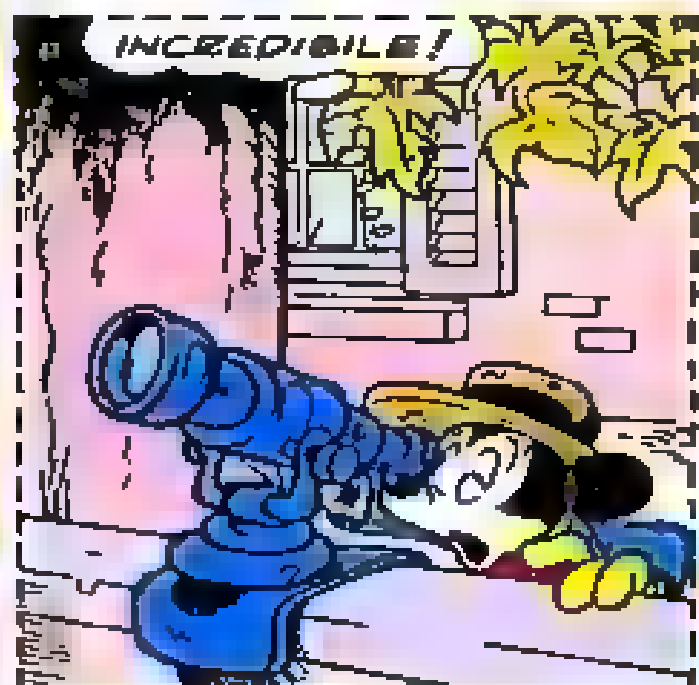
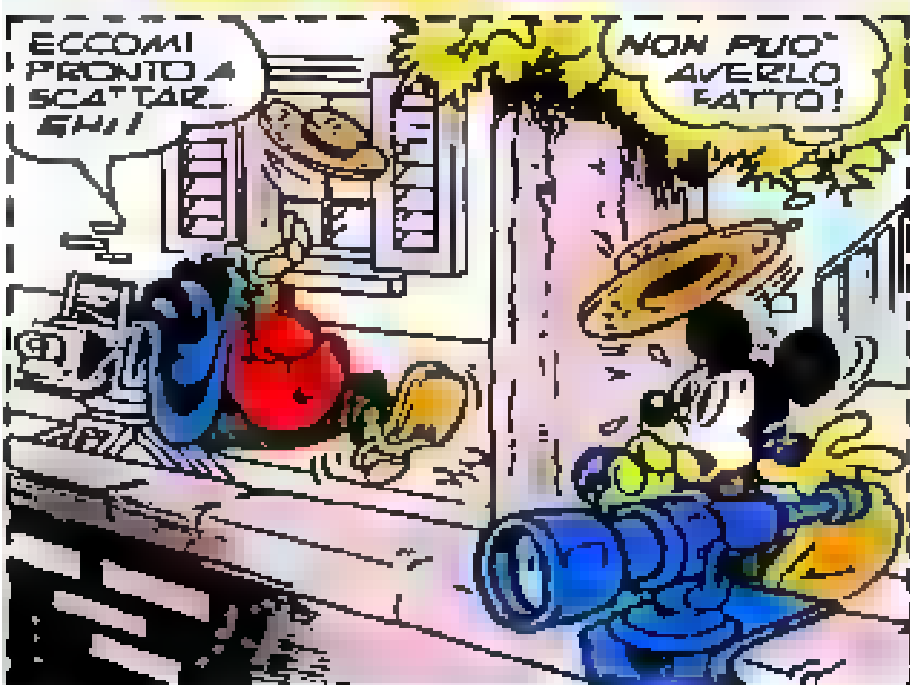
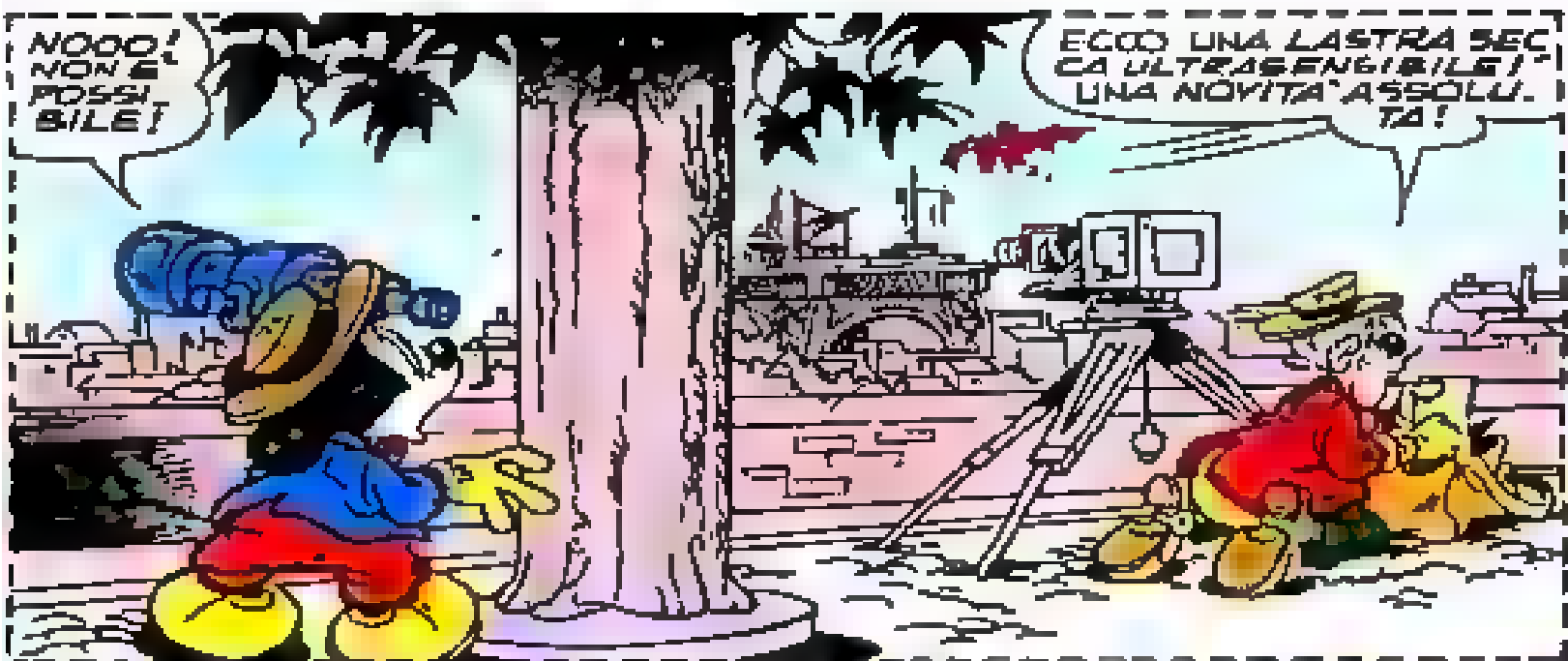
MAGNIFICO!  
NIENTE DI MEGLIO  
DI QUATTRO MESI.  
E AL MATTINO  
FREDDO!

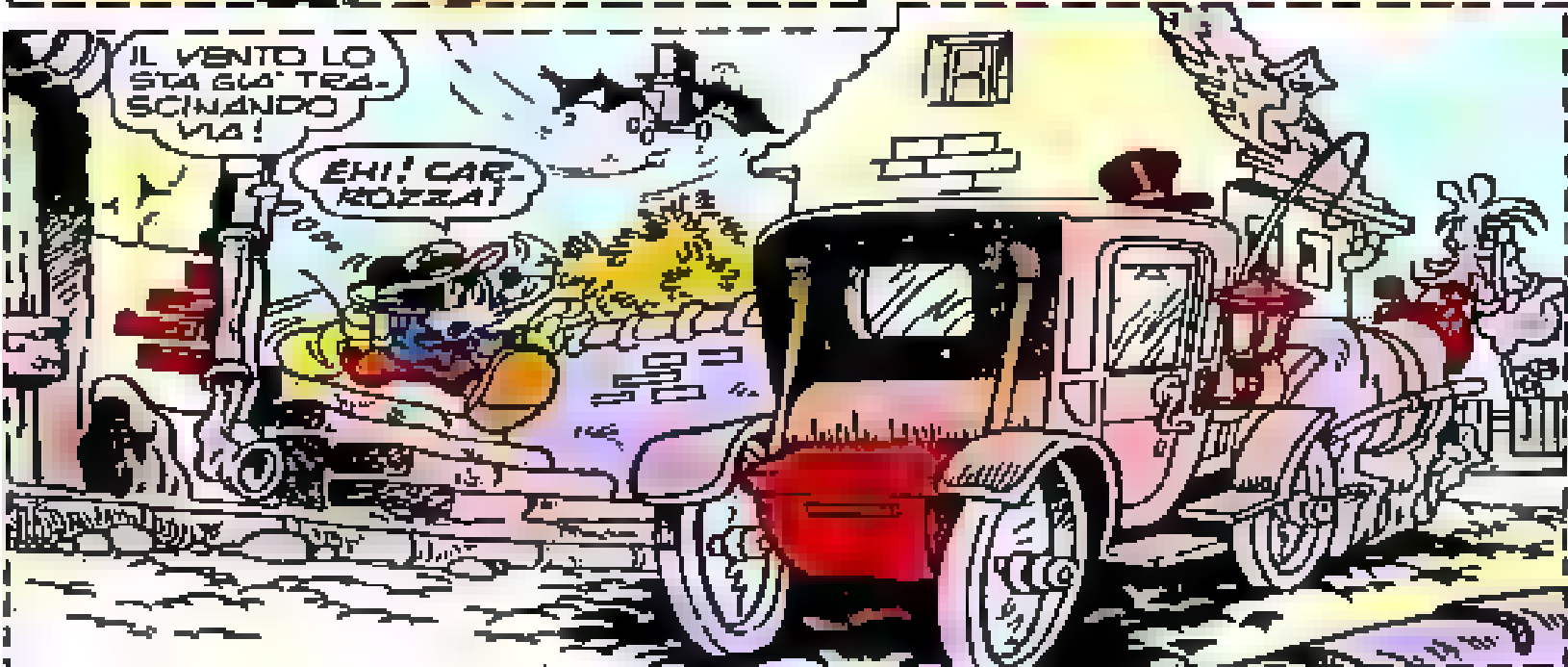
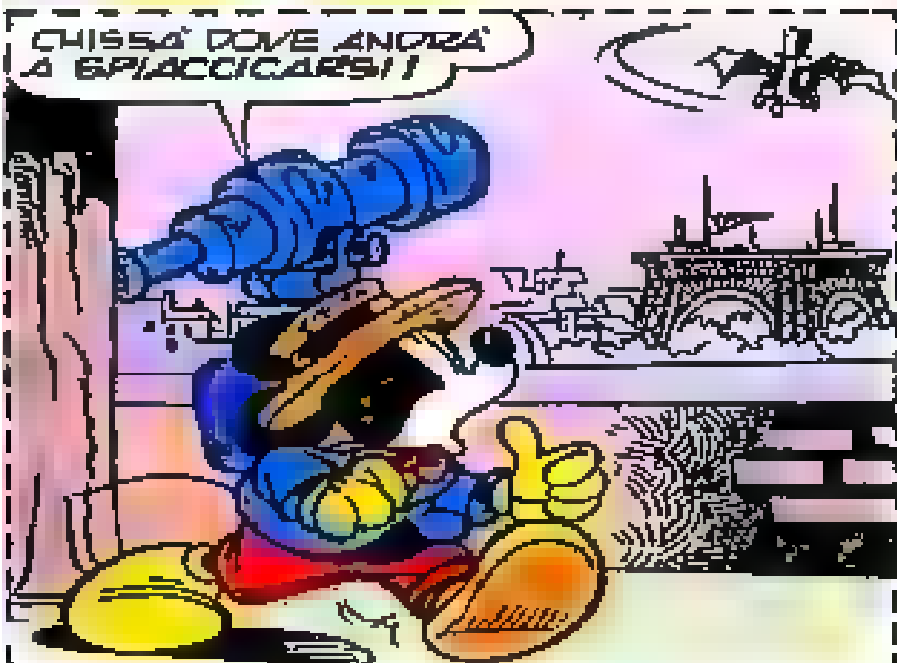
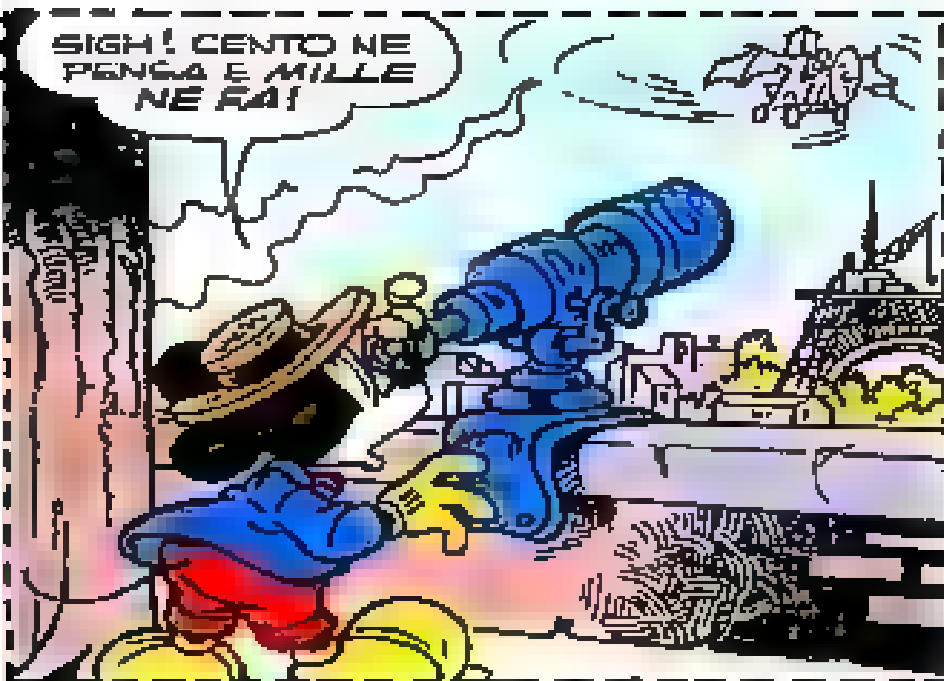


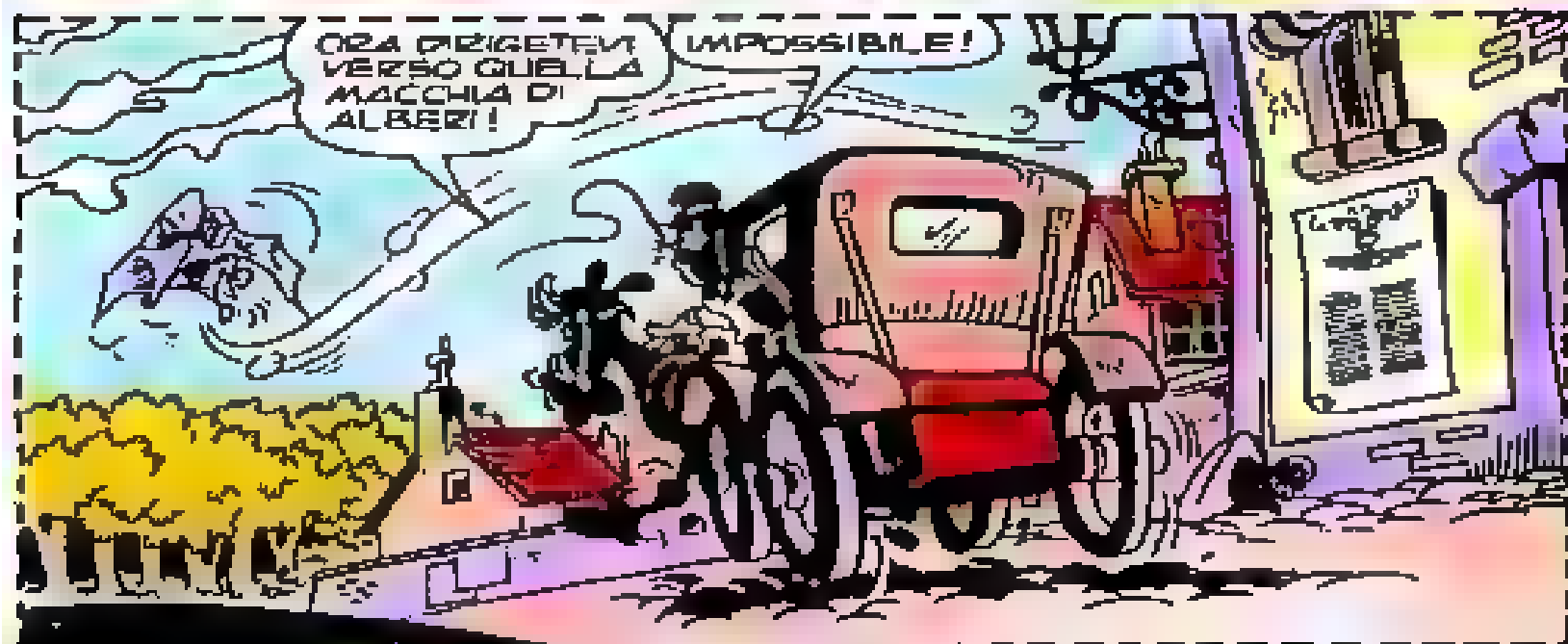
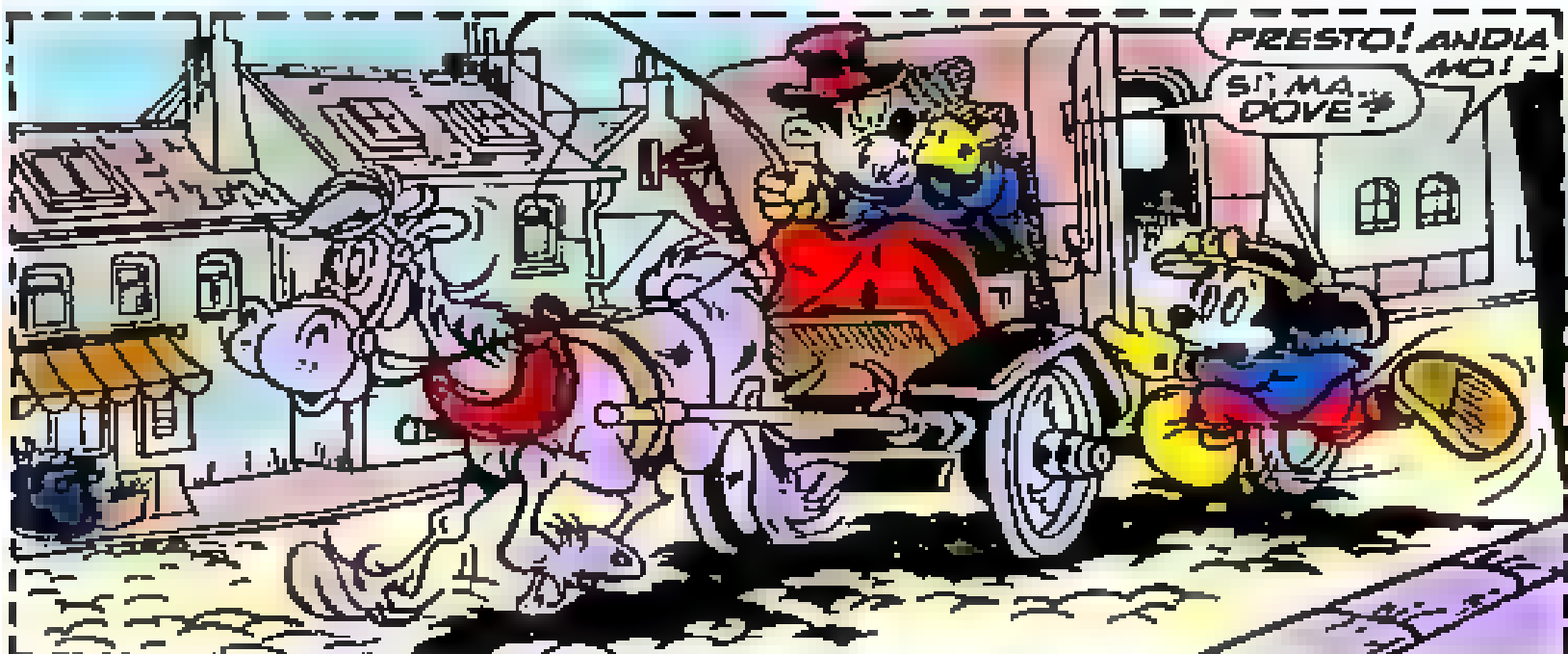
GUARDA GUARDA!  
UN FOTOGRAFO!

E CHE ATTREZZ.  
FATURA ENI!





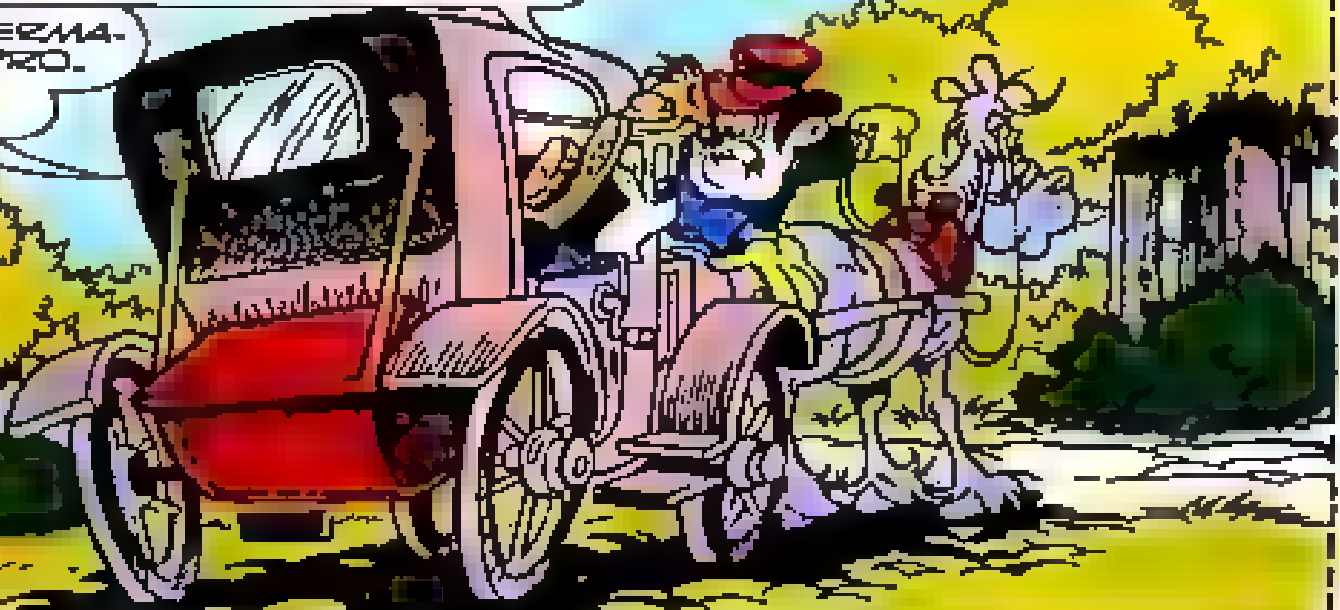






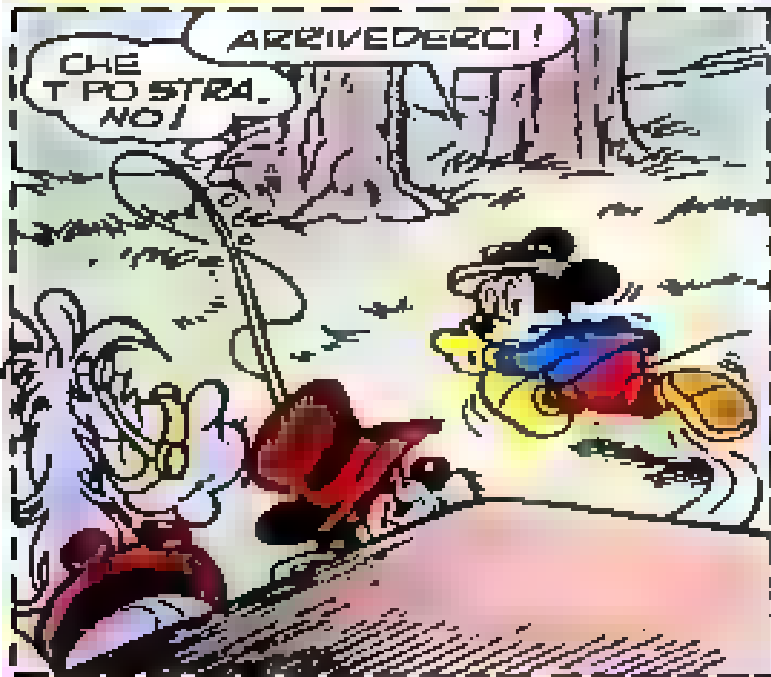
LA STRADA NON CI ARRIVA!

ALLOZZA FERMA-  
TEVI QUI! PRO-  
SEGUO A  
PIEDI!

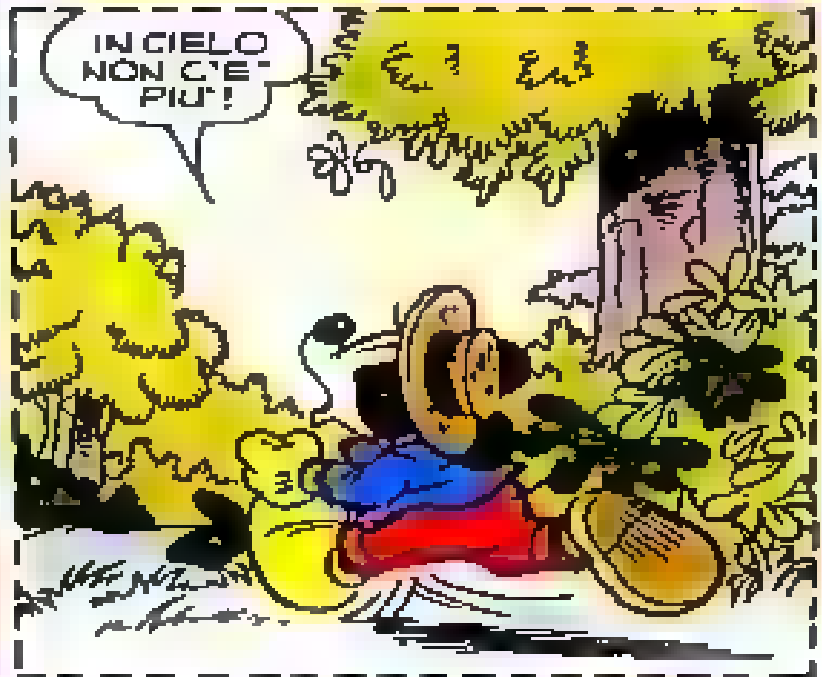


ARRIVEDERCI!

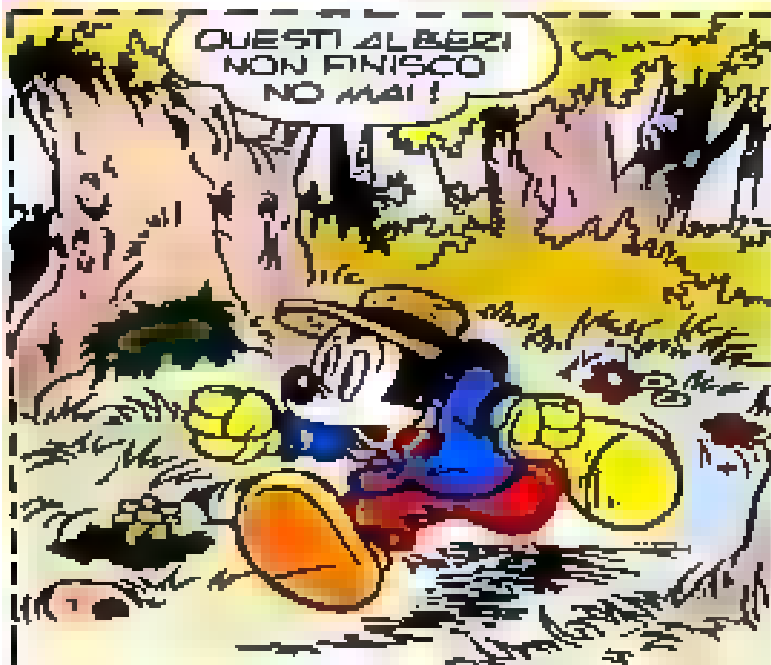
CHE  
T PO STRA.  
NO!



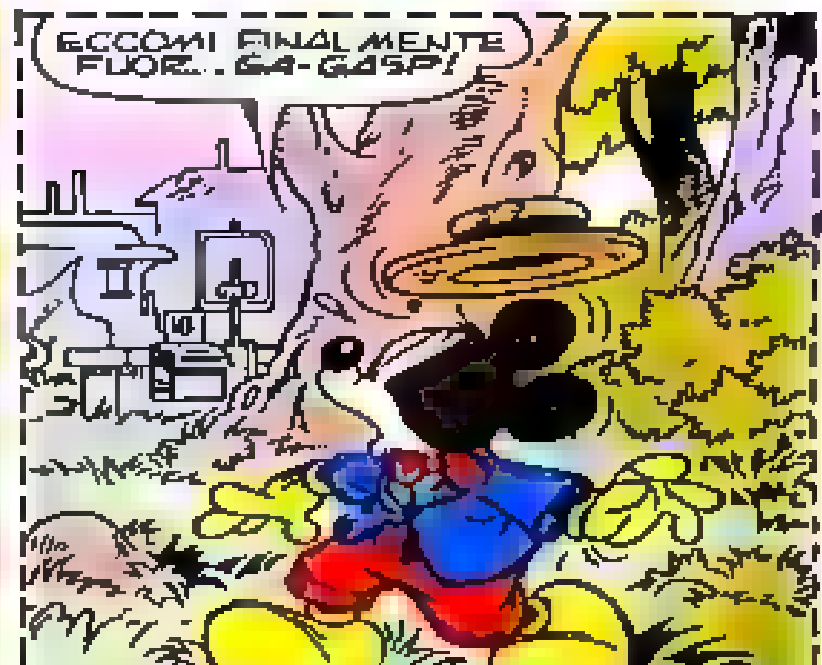
IN CIELO  
NON C'E'  
PIU'!



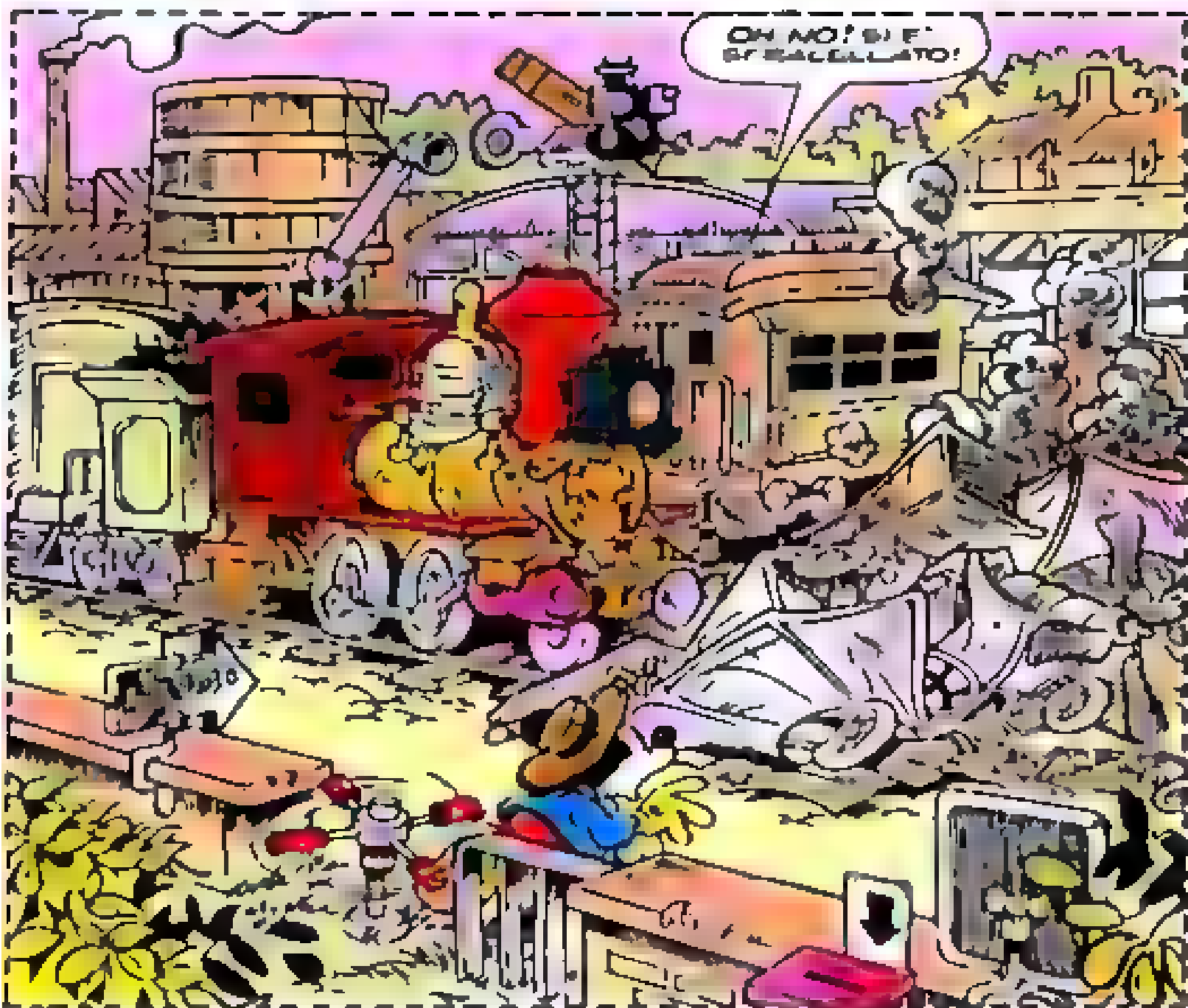
QUESTI ALBERI  
NON FINISCO  
NO MAI!



ECCOMI FINAL-  
MENTE  
FUOR... GA-GASP!







EH! UN MOMENTO! FORSE NING  
 AFFIORA IL MOMENTO DI PASSARE!



ORA ATTORNO NING TRACCA A  
 PIANO!



PERKIN E' IN FUGA A SALVARE  
 ANCHE SE NEA PISCU A CAPITO  
 COME!



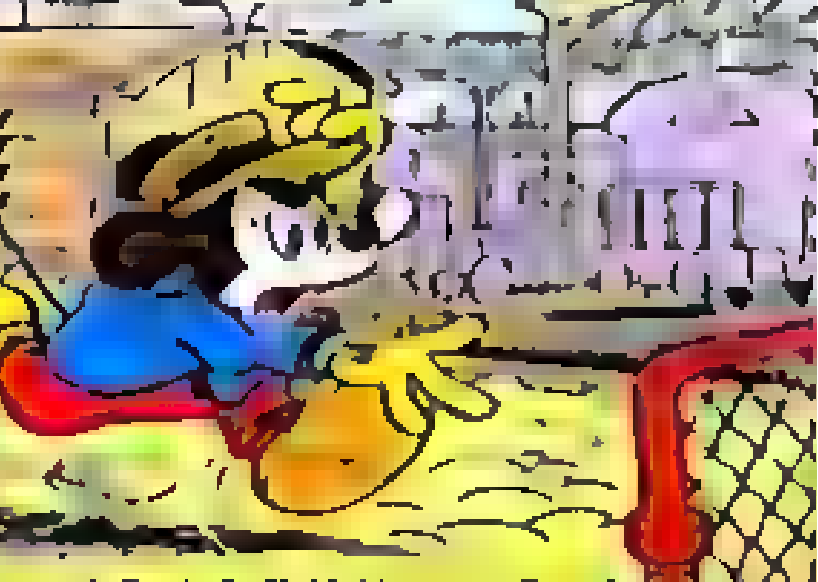
PIPER E' G. A. L. SCORPO A CASA  
 SUA, IN QUESTO MOMENTO!



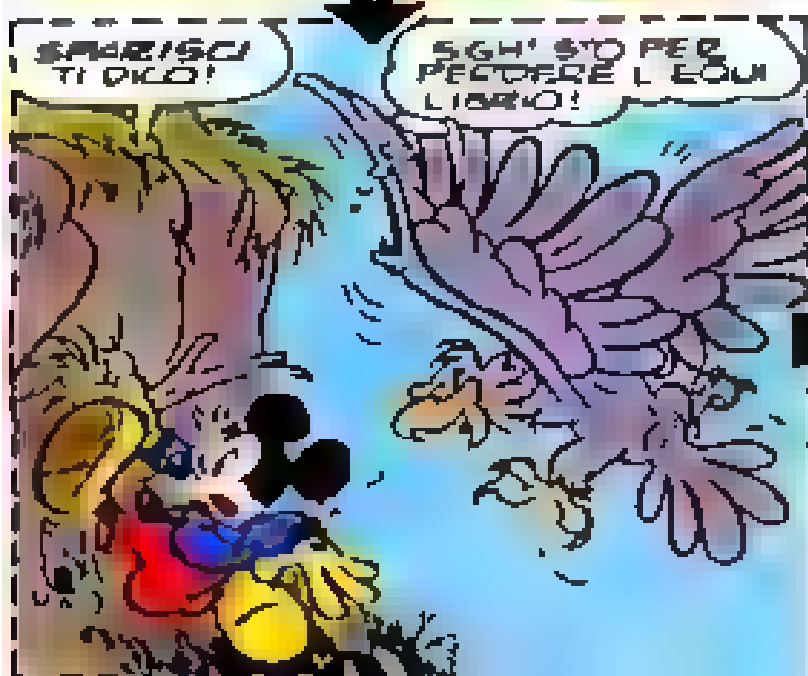
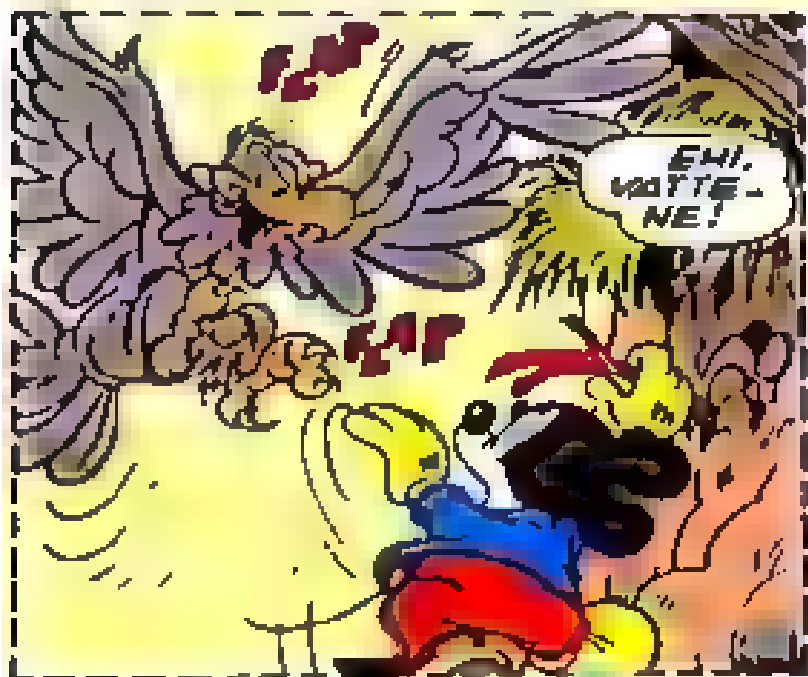
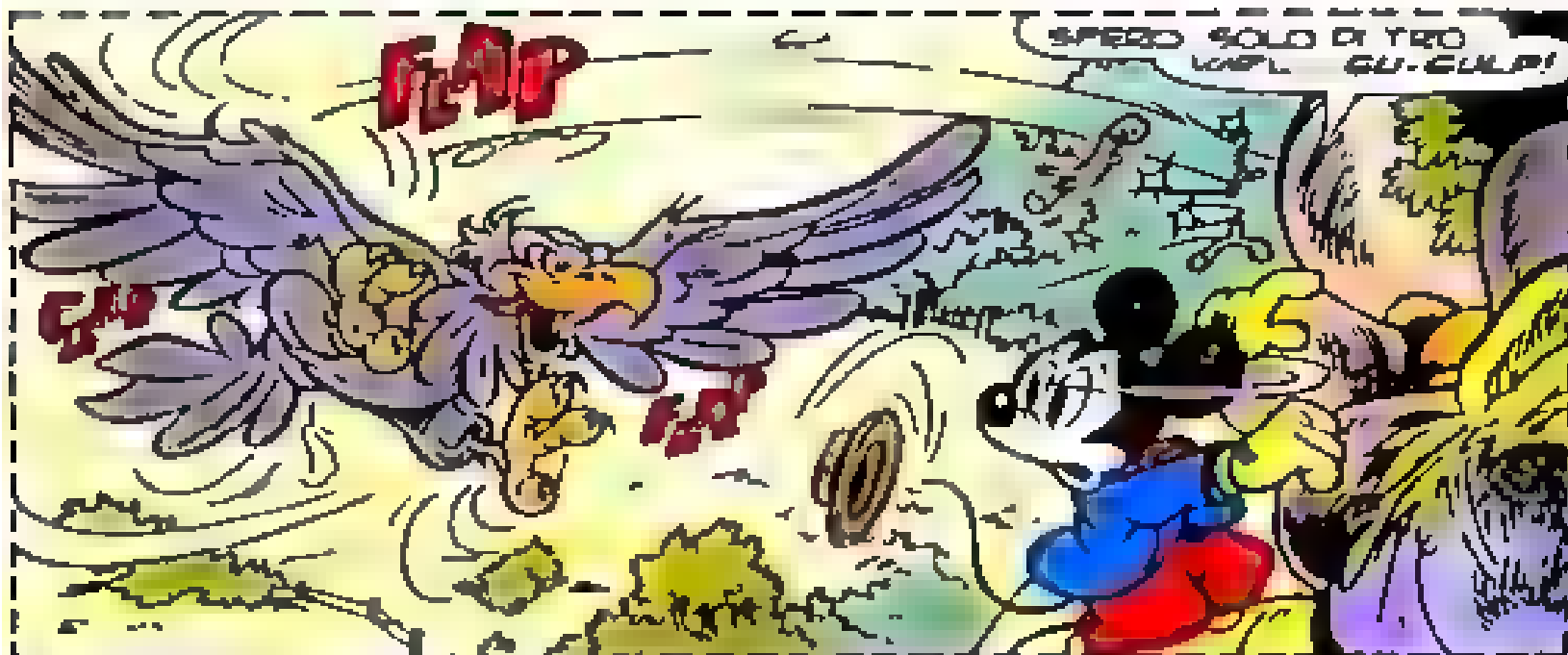
PERKIN E' IN FUGA A SALVARE  
 ANCHE SE NEA PISCU A CAPITO  
 COME!

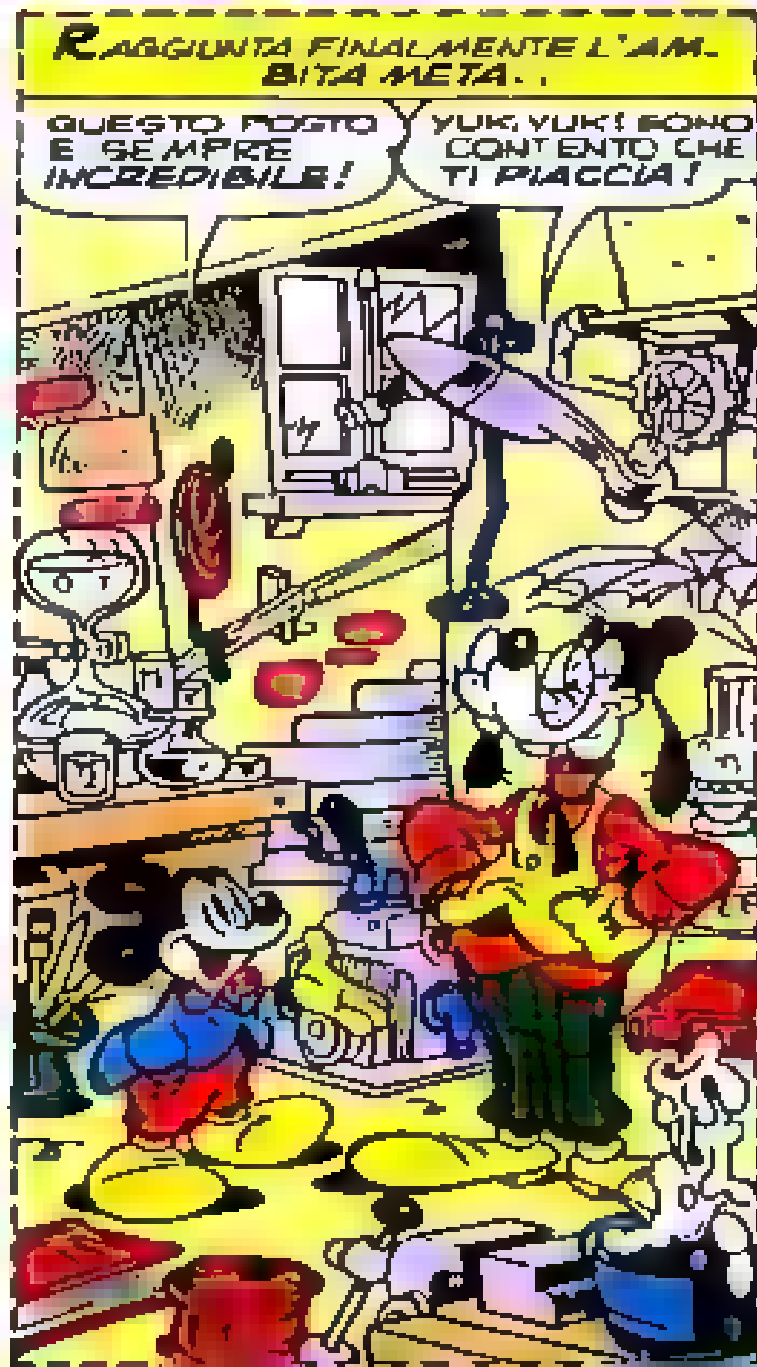
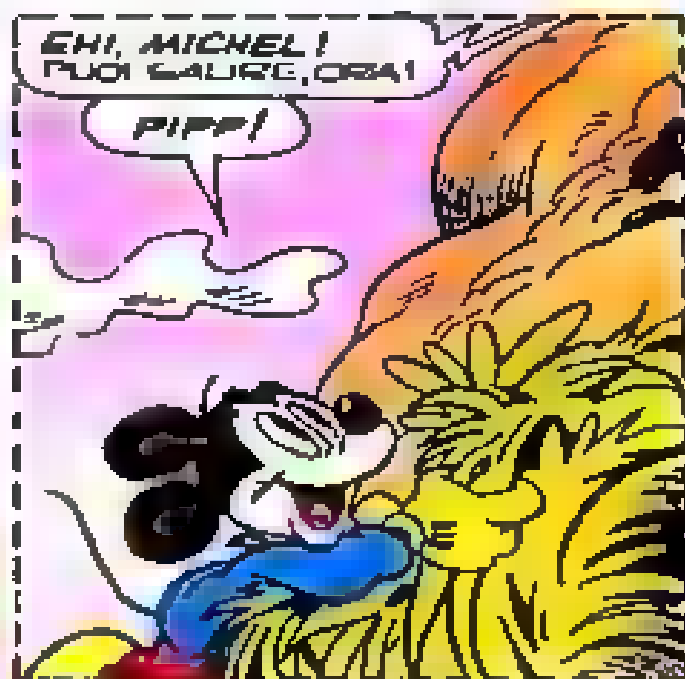
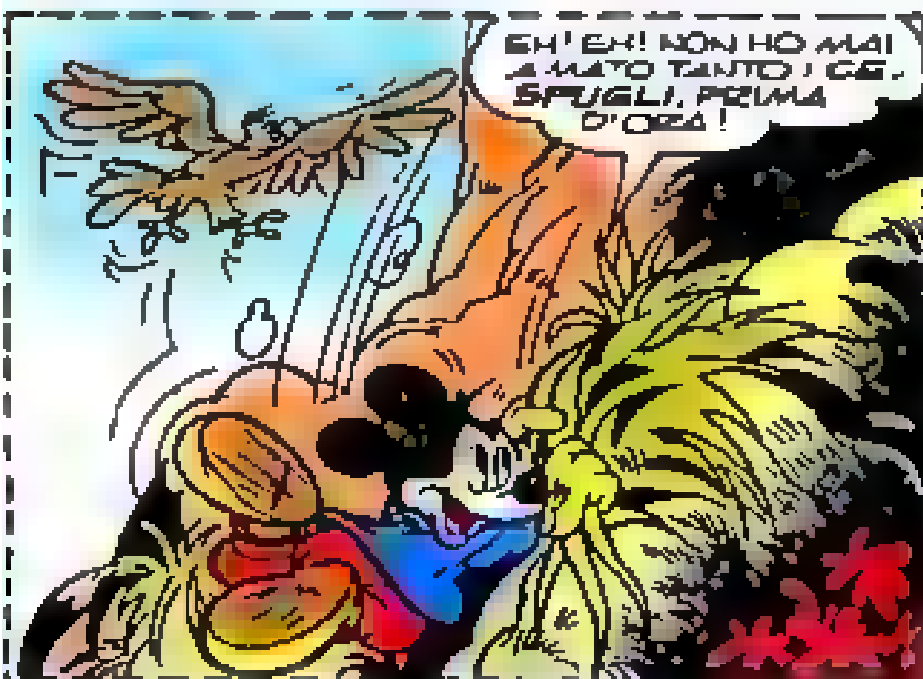


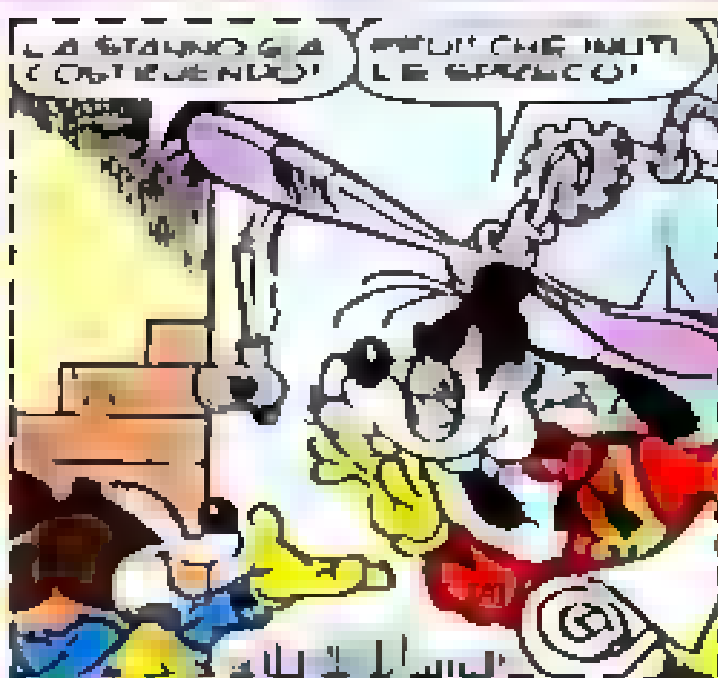
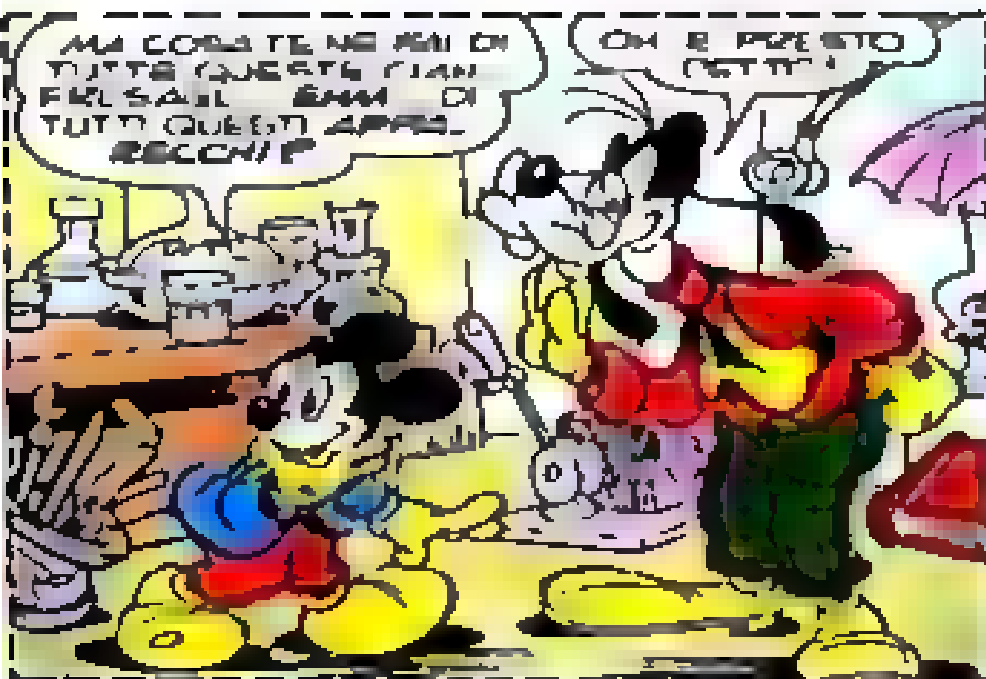
PERKIN E' IN FUGA A SALVARE  
 ANCHE SE NEA PISCU A CAPITO  
 COME!

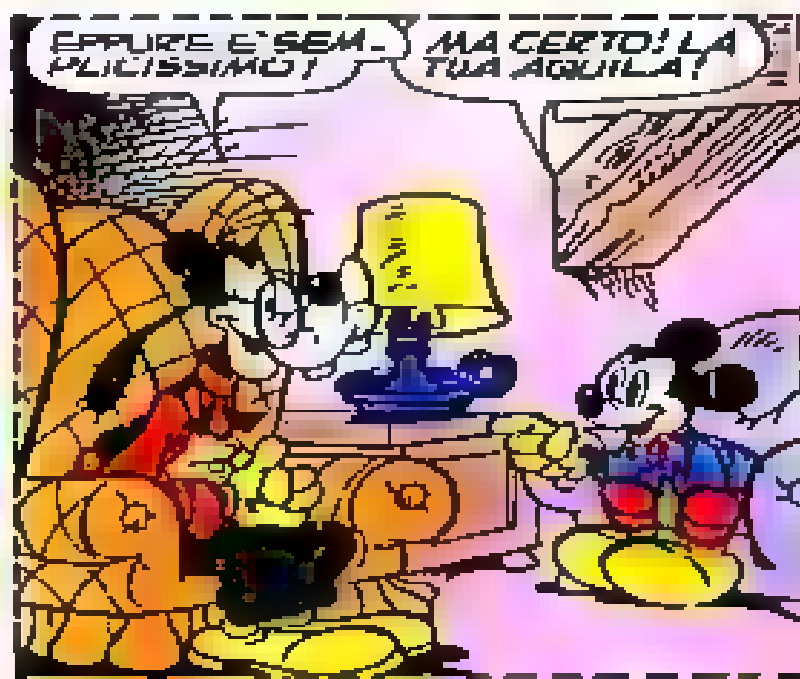
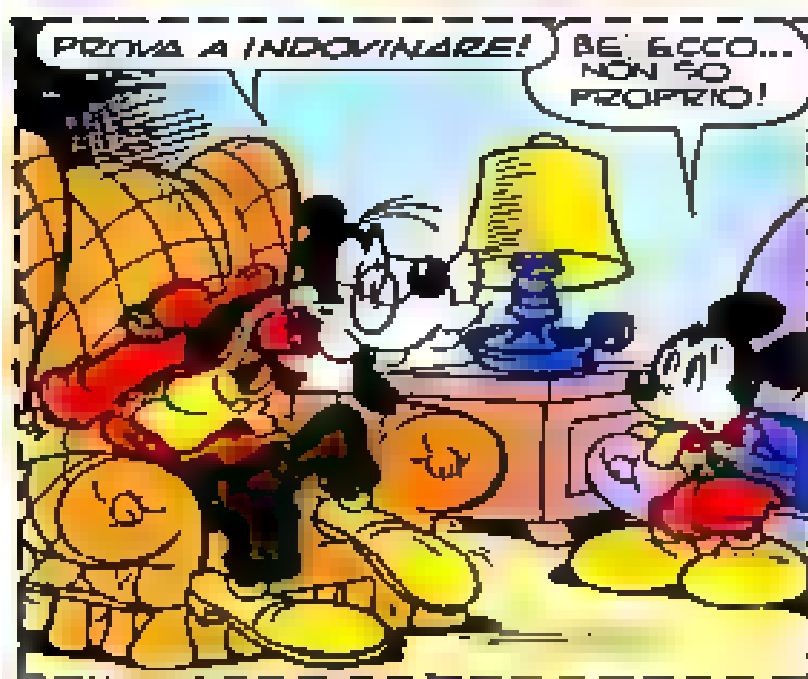
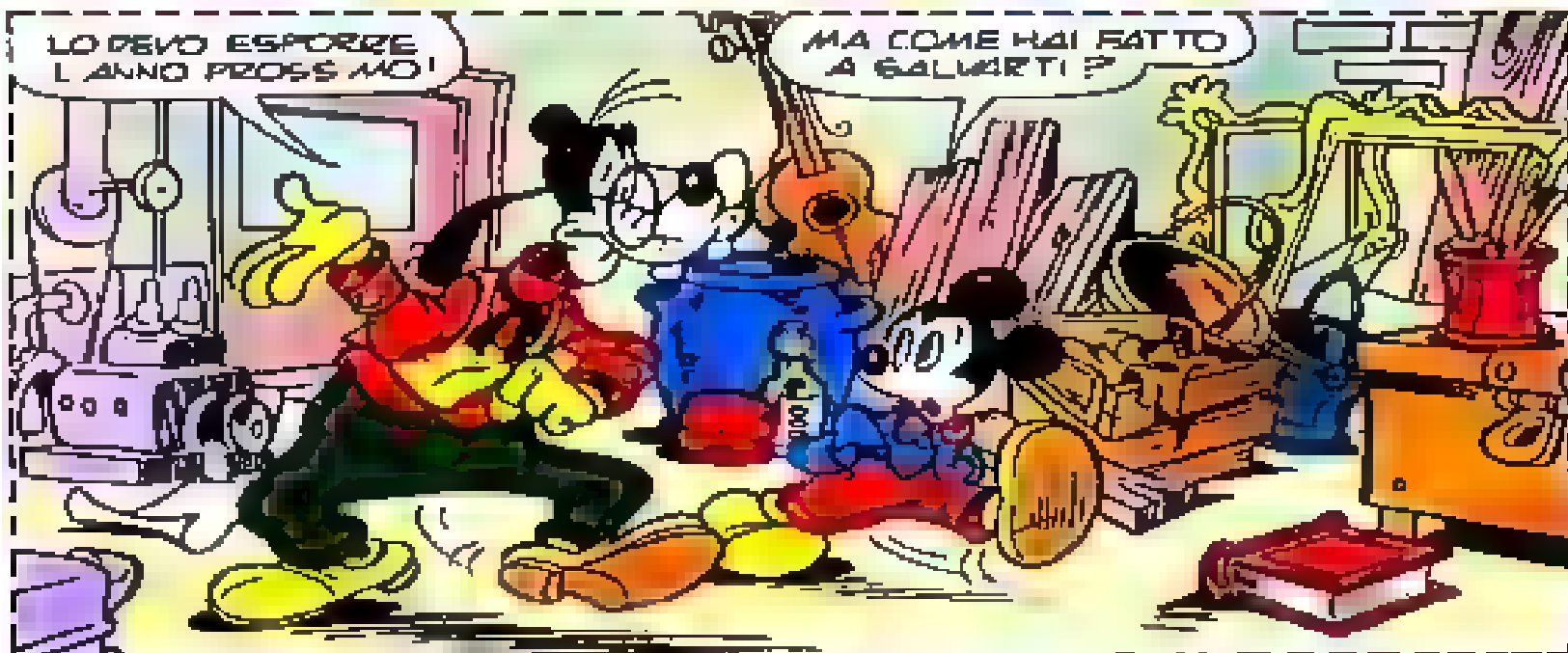
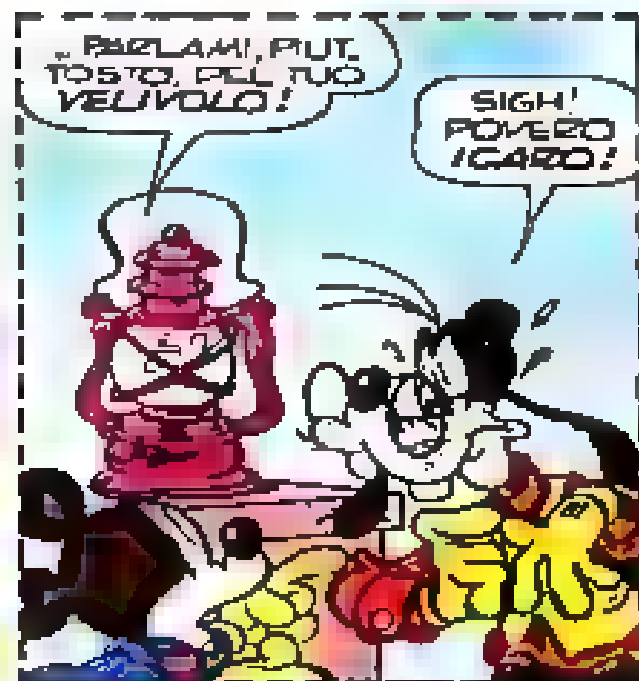




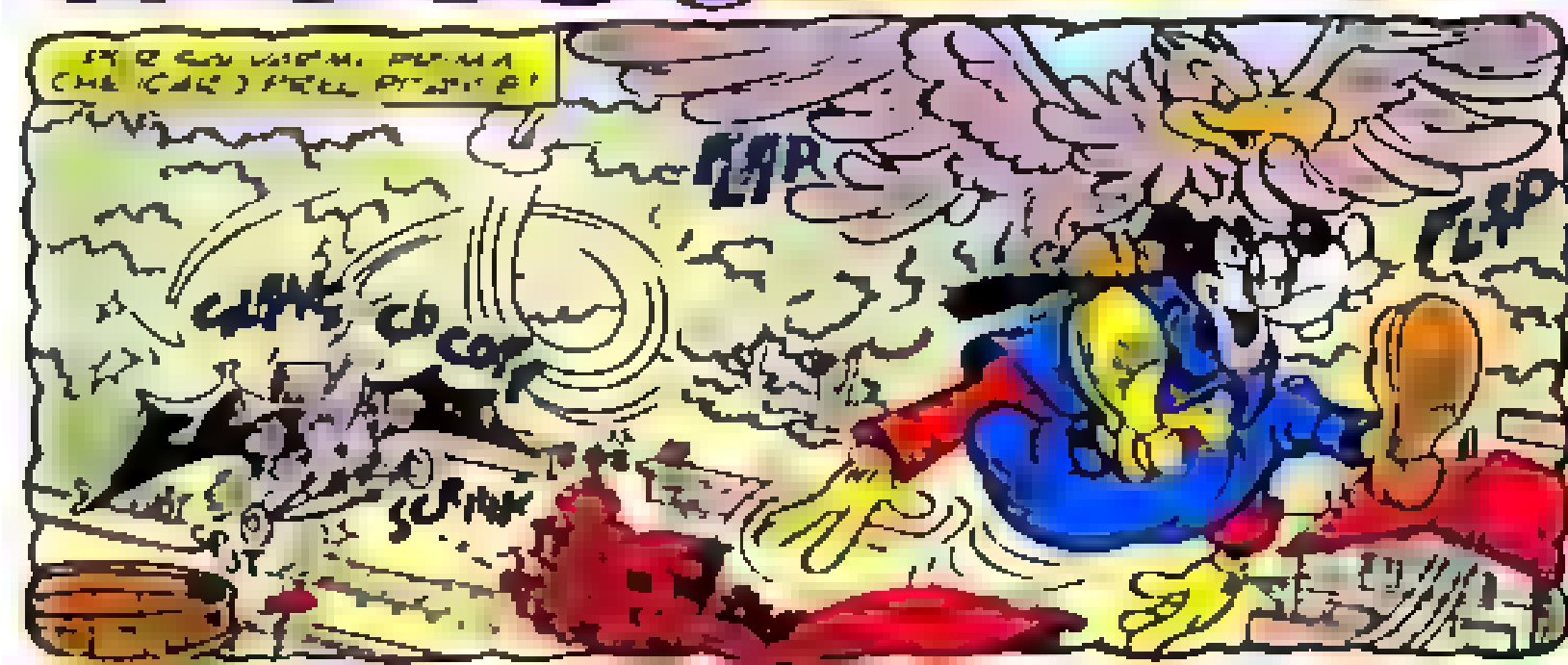
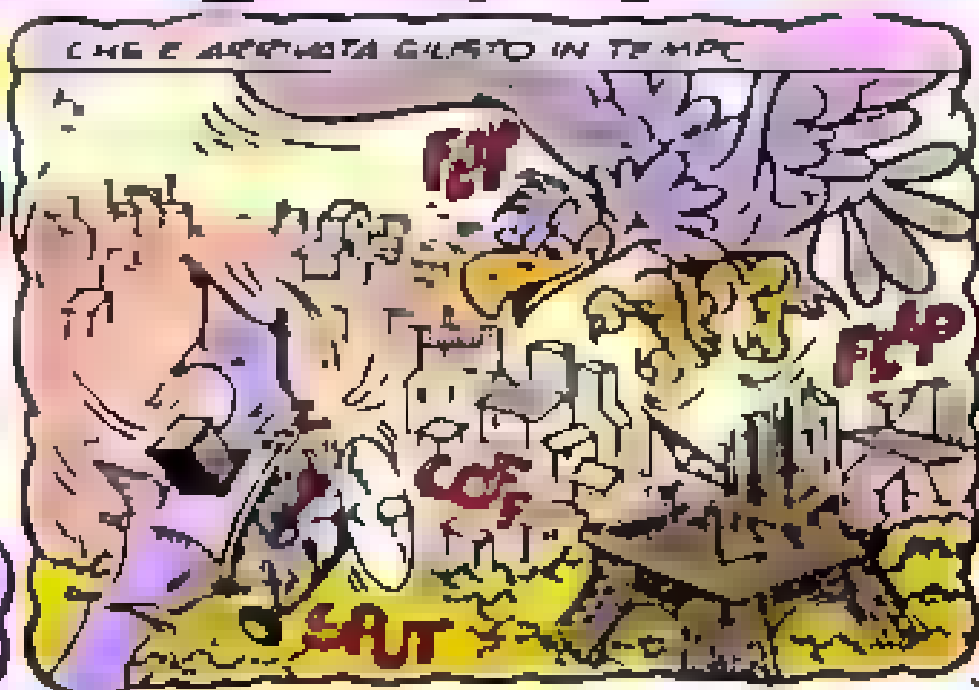
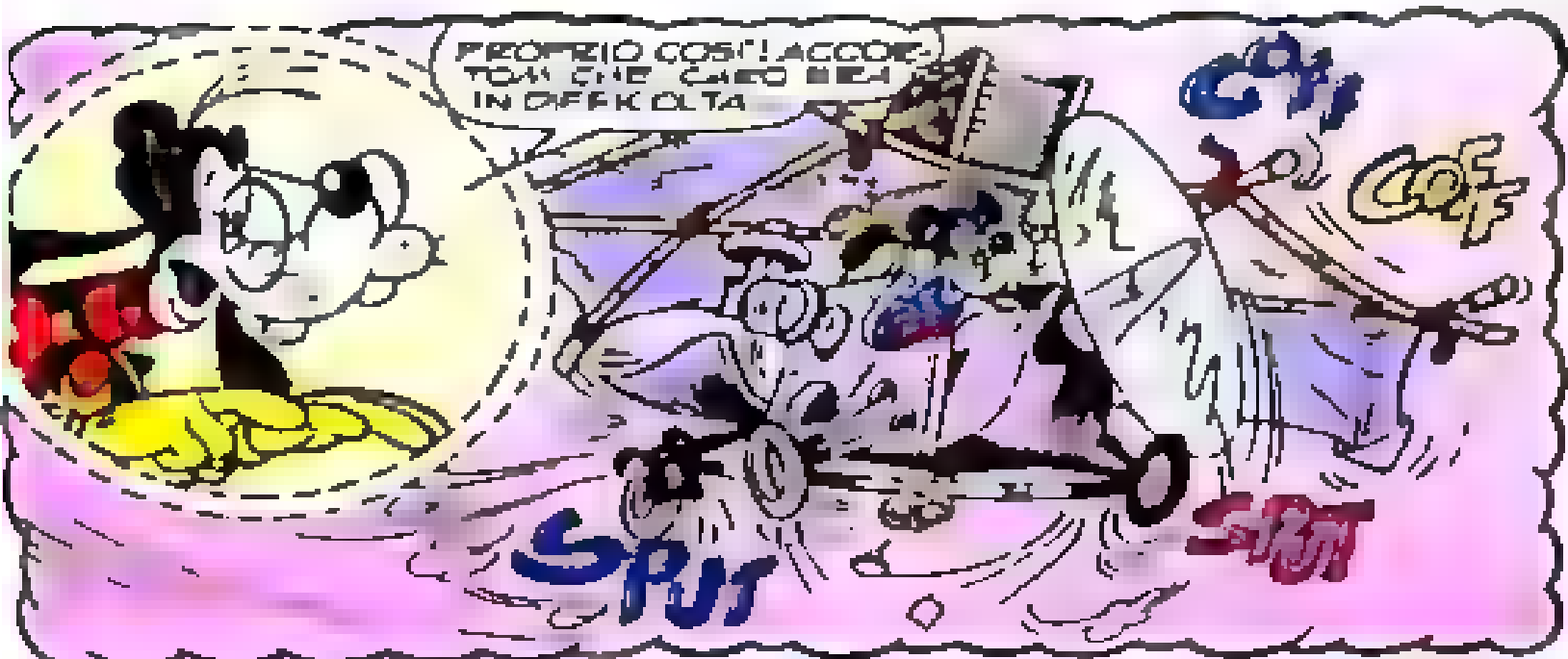


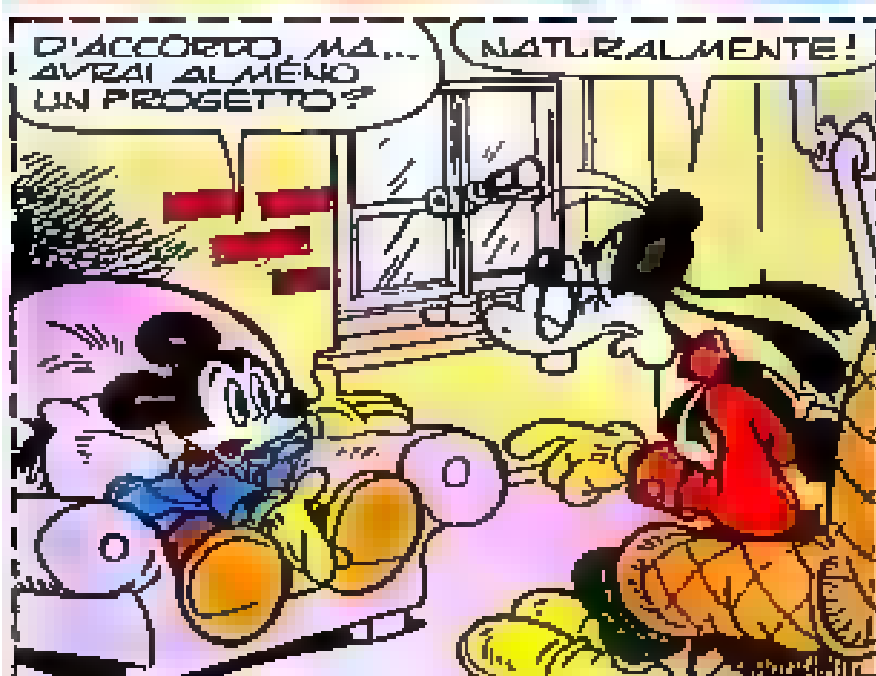
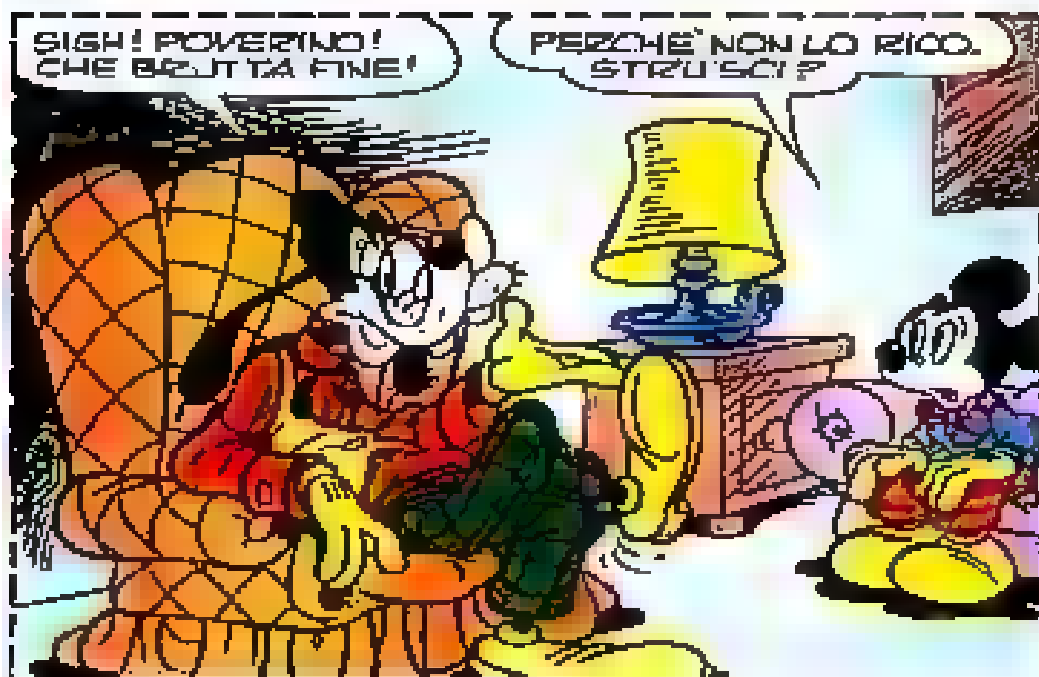






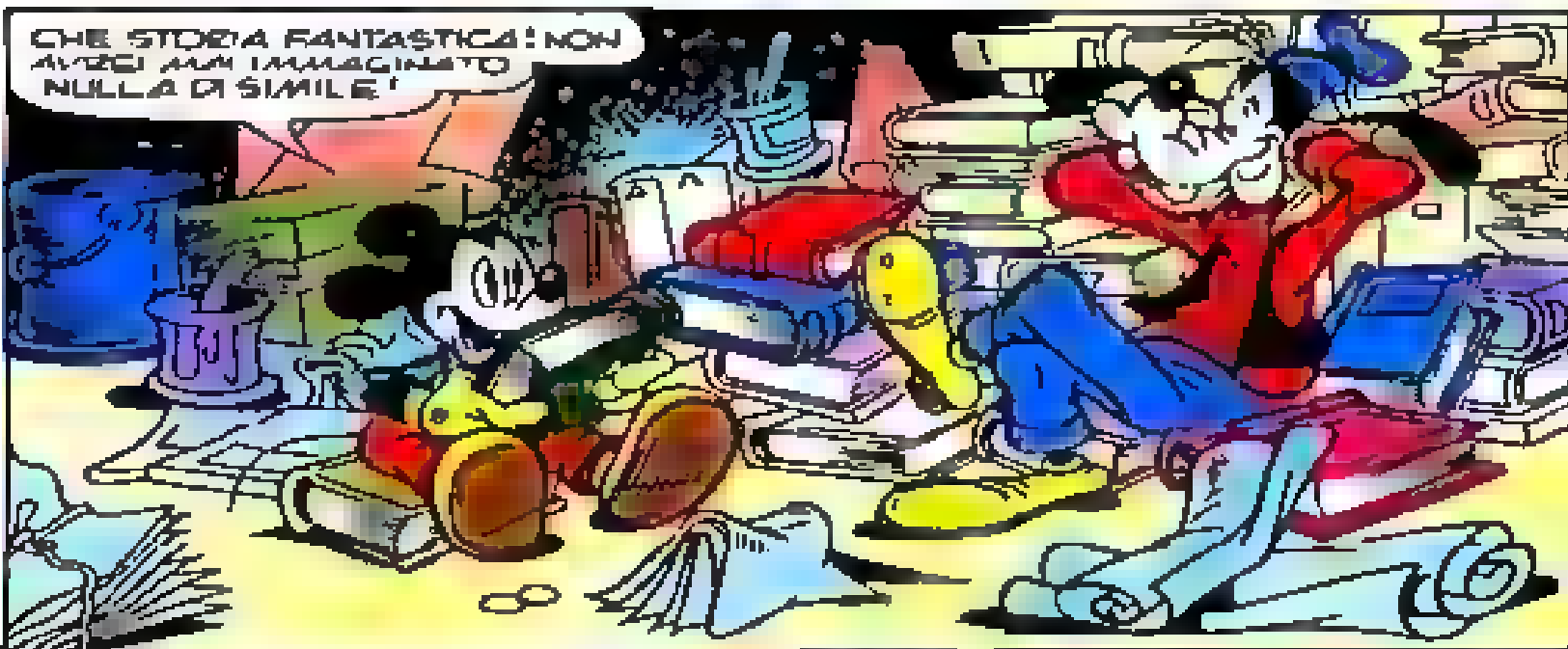








CHE STORIA FANTASTICA! NON  
AVREI MAI IMMAGINATO  
NULLA DI SIMILE!



PERCHÉ  
NON ME  
NE AVE-  
VI MAI  
PARLA-  
TO?

E PERCHÉ AVREI DOVUTO FAR-  
LO? DOPOTUTTO SI TRATTA DEL  
LA CRONACA DI  
UN FALLIMEN-  
TO!



MA IL MOTOCICLO AD ARIA  
COMPRESSA FU TUTTA UN'AL-  
TRA COSA! TI CERCO SUBITO!  
IL GIARDINO IN CUI SE NE FARE-  
LA!

EHI, ASPETTA!  
NON C'È FRETTA!



E' INUTILE! TRA PIPPO E I SUOI  
ANTENATI SAREBBE DAVVERO  
ARGO DECIDERE CHI È PIÙ  
BIZZARRO!

DOVREBBE ESSERE  
QUI SOTTO!



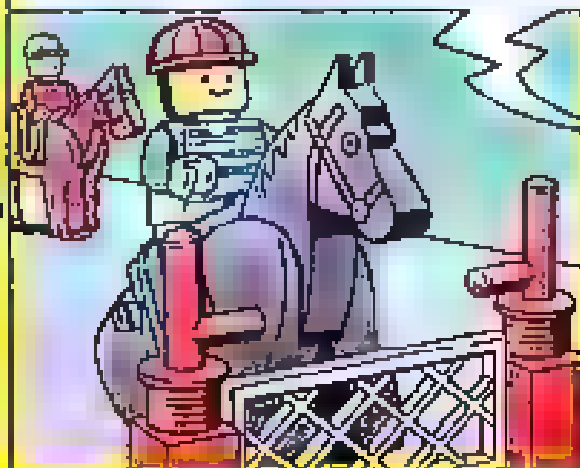
**FINE**

LEGOLAND

## Il Campionato del mondo.

Freccia Bianca, la favorita, è stata colorata di nero e presentata come Freccia Nera.

Alla partenza Freccia Nera scatta subito al comando della corsa!



Comincia a piovere.



Che succeda!

Ha, ha!

Guardate!

Freccia Nera... ehm  
Freccia Bianca ha vinto!

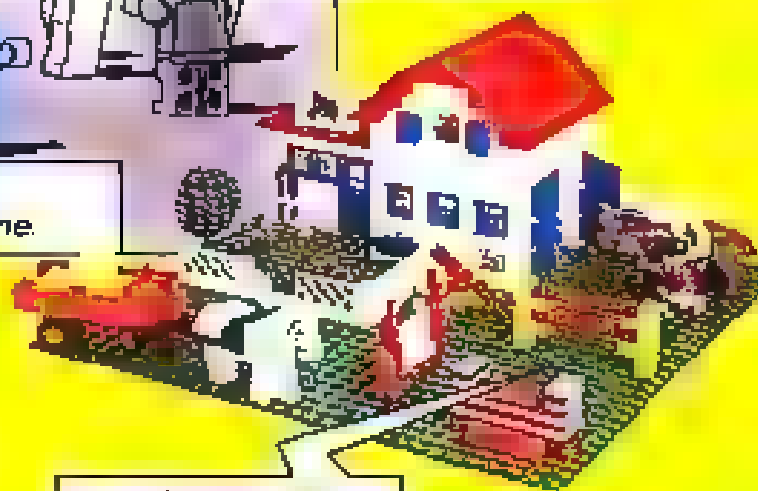
Acquerelli? Dov'è immaginario. Stupidotti!



È in arretrato, mi segua!

La polizia  
entra in azione.

Adesso che il mistero è stato chiarito  
tocca alla polizia intervenire per fare giustizia.



Io lavoro nella  
nuova scuderia

Non perdetevi la nuova scuola  
di equitazione e le altre 18 novità a LEGOLAND® Città.



# Piccoli

Aut. Min. Conc. 7.2 1486 Decr. N. 4726/134

## PER RICEVERE SUBITO LA TESSERA E LA SPECIALE CARTA DA DISEGNO

Vi prego di spedirmi la tessera e la speciale carta da disegno per il  
plano dei Piccoli Grandi Artisti.

Nome \_\_\_\_\_ Età \_\_\_\_\_

Cognome \_\_\_\_\_

Via \_\_\_\_\_ CAP \_\_\_\_\_ Città \_\_\_\_\_

Da spedire in busta chiusa affrancata a:

**ITALIA RISPONDE**

Gli Amici del Mattino Casella Postale 98 - 25199 Brescia



**Scatena la tua fantasia con i**

# **Grandi Artisti®**

**Fai un disegno, diventerà il tuo piatto.**

Usa tutti i colori che vuoi, pennarelli, pastelli a cera, acquarelli... Scatena la fantasia facendo un bel disegno e gli Amici del Mattino trasformeranno il tuo capolavoro in un magnifico piatto. Averlo è facile: basta fare il disegno sulla speciale carta che richiederai compilando e spedendo il tagliando della pagina a fianco. **Ma attenzione, per ricevere il piatto disegnato da te è indispensabile usare solo la carta speciale!** Insieme alla carta speciale riceverai anche la tesserina per raccogliere i punti (ne bastano solo 20!) che troverai su tutte le confezioni degli Amici del Mattino.

Spedisci il tuo disegno e la tessera compilata all'indirizzo indicato sulla tessera.

Al più presto riceverai il piatto con il tuo disegno dimostrando così di essere un vero Piccolo Grande Artista.

Intanto assaggia gli squisiti biscotti degli Amici del Mattino, sono tante bontà tutte da provare con tanti gusti diversi: il cioccolato, le nocciole, il cacao, l'arancia.



**NUOVI**

**GLI Amici del Mattino  
Buoni con tutti i golosi.**



# I SUPERTAGLIANDI

**Volate conoscere il vostro bioritmo** (cioè i giorni in cui siete su e i giorni in cui siete giù)? **Volate un'interpretazione della vostra personalità attraverso la firma o attraverso una sequenza di colori?** Un computer è a vostra disposizione. **Compilate questi tagliandi e spediteli a TOPOLINO - Fantasyland - Casella Postale 10563 - 20110 Milano, allegando 1550 lire in francobolli per ciascun tagliando (più la data di nascita o la firma o l'ordine dei colori scelti).** Riceverete la risposta (o le risposte) del computer direttamente a casa vostra. **Attenzione: la firma deve essere in pennarello nero su foglio bianco!**



## TOPOLINO BIORITMI

**Nome** .....

**Cognome** .....

**Via** ..... **N.** .....

**Città** ..... **CAP** .....

**Allega 1550 lire in francobolli e la data di nascita.**

*Maria*

## TOPOLINO FIRME

**Nome** .....

**Cognome** .....

**Via** ..... **N.** .....

**Città** ..... **CAP** .....

**Allega 1550 lire in francobolli e la mia firma.**



**ELI ERNO GIALLO ROSA ROSSO VERDE MARRONE NERO**

**Nome** .....

**Cognome** .....

**Via** ..... **N.** .....

**Città** ..... **CAP** .....

**Allega 1550 lire in francobolli e l'ordine in cui ho scelto gli otto colori.**

### AMMINISTRAZIONE PUBBLICITÀ - Tel. 75421

Tariffa inserzioni a colori: lire 7.452.000 alla pagina; seconda di copertina a colori: L. 10.432.000; terza di copertina a colori: lire 6.942.400; quarta di copertina a colori: 14.904.000.

**NUMERI ARRETRATI:** Il doppio del prezzo di copertina. Inviare l'importo a: Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Sezione Collezionisti - via postale n. 825200.

**ABBONAMENTI:** Italia annuale senza dono: L. 49.920; semestrale senza dono: L. 31.200. Italia annuale con dono: L. 62.400 + 1800. Estero annuale con dono: L. 98.800 + 1800; semestrale senza dono: L. 49.400. Per cambio indirizzo, informarci almeno 20 giorni prima del trasferimento, allegando l'etichetta con la quale arriva la rivista. Non inviare né francobolli, né denaro: il servizio è gratuito. Gli abbonamenti possono avere inizio in qualsiasi periodo dell'anno. Inviare l'importo a: Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Ufficio Abbonamenti - servendoci preferibilmente del C.C.P. n. 5231. Gli abbonamenti possono anche essere fatti presso gli Agenti Mondadori nelle principali città.

### TOPOLINO NEL MONDO

Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi: Arabia Saudita (spedire per via aerea); Argentina; Australia; Austria; Belgio; Brasile; Canada; Cipro (via aerea); Costa d'Avorio; Egitto (via aerea); Etiopia; Germania - Ades Alaba (via aerea); Francia; Germania; Ghana; Gran Bretagna; Grecia (via aerea); Kenya; Irlanda; Italia; Jugoslavia; Libia; Tripoli - Bengasi (via aerea); Lussemburgo; Malesia (via aerea); Nigeria; Nuova Zelanda; Olanda; Portogallo; Principato di Monaco; Somalia; Spagna; Stati Uniti d'America; Sud Africa; Svezia; Svizzera; Tailandia (via aerea); Ungheria; Venezuela (via aerea); Zimbabue.

### -NEGOZI MONDADORI PER VOI-

**BADE:** "Libreria Giocatore, via Abate Giampa 71; **BIELLA:** "Libreria De Alzani, via P. Nicca 1; **BOLOGNA:** "Libreria Campo, piazza Calderini 6; **BOLOGNA:** Mondadori per Voi, via D'Azeglio 14; **BRESCIA:** "Libreria Quaristiana, via Trieste 13; **CAPRI:** "Libreria Fabbia, piazzetta Ignazio Carlo 71A; **CASERTA:** "Libreria Arianna, via Roma 39/41; **COMO:** Mondadori per Voi, via Vittorio Emanuele 36; **COSENZA:** "Libreria Giordano, corso Mazzini 156/C; **CORTINA D'AMPEZZO:** "Libreria Letteri, corso Italia 118; **GENOVA-NERVI:** "Libreria La Metà del Gielo, via M. Sala 35/r; **IVREA:** "Galleria del Libro, via Palestro 70; **LA SPEZIA:** "Libreria La Bella, via Blasas 55; **LUCCA:** Mondadori per Voi, via Roma 18; **MESTRE:** "Fiera del Libro, via Garibaldi 1/a/c; **MILANO:** Mondadori per Voi, corso Vittorio Emanuele 34; **MILANO:** Mondadori per Voi, corso di Porta Vittoria 51; **MILANO:** Mondadori per Voi, corso Vercelli 7; **MODENA:** "Libreria M.V., via Università 18; **MONZA:** "Libreria Di-estica Pagazzi, via De Gadi 19; **PADOVA:** Mondadori per Voi, via Emanuele Filiberto 13; **PALERMO:** "Libreria, via Archimede 18a; **PISA:** Mondadori per Voi, viale A. Gramsci 21/23; **ROMA:** Mondadori per Voi, via Nazionale 248; **ROMA:** Mondadori per Voi, Lungotevere Fiat 1; **ROMA:** "Libreria Libri per tutti, via Veneto 140; **TORINO:** Mondadori per Voi, via Roma 53; **TORINO:** Mondadori per Voi, corso M. Emanuele 58; **TRIESTE:** Mondadori per Voi, via Gallina 1; **UDINE:** "Libreria Moderna Udinese, via Cavour 13; **VERONA:** Mondadori per Voi, piazza Brà 24; **VIAREGIO:** "Libreria La Vela, via Garibaldi 13; **VITERBO:** "Libreria Quaristiana, via della Sapienza 7.

\*I negozi dell'Arnoldo sono -gli agenti Mondadori per Voi-

**GAUDENZIO CAPELLI** Direttore responsabile  
**ARNOLDO MONDADORI EDITORE S.p.A.**

Stampa Officine Grafiche A. MONDADORI EDITORE VERONA  
Pubb. reg. al Tribunale di Milano n. 3870 del 5-3-1955.



Quinto periodico  
e iscritto alla Federazione  
Italiana Editori Giornali

Accreditamento Diffusione  
Stampa - Certificato n. 769  
del 18 dicembre 1984

**TOPOLINO  
COLORI**



## Sulla spiaggia e sul mare con la Bicisplash.

Barbie corre felice sulle spiagge assolate con la nuovissima Bicisplash, che si muove anche in acqua: tanto ha tre grandi ruote a palla che la fanno galleggiare!

Quando Barbie, con la sua Bicisplash, si fa cullare dalle onde del mare, tutti gli amici la guardano ammirati. I capelli dorati di Barbie, la Bicisplash rosa e il mare blu: che spettacolo stupendo!

La Bicisplash è in vendita dal tuo giocattolaio.

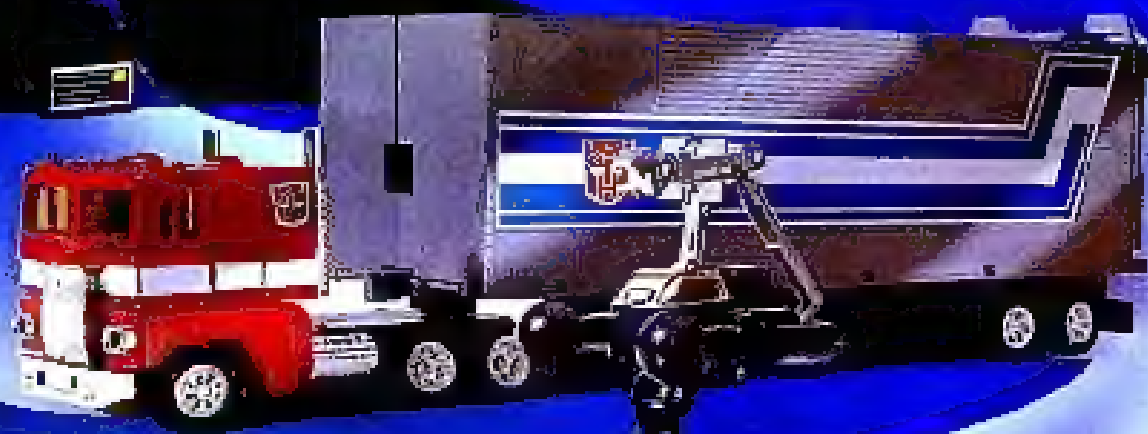
# Barbie®



# TRANSFORMERS

## COMMANDER

LA GRANDE  
BASE OPERATIVA  
DELLE AUTROBOT  
LANCIA LA SFIDA



**TRASFORMER**

LA GRANDE SFIDA  
DELLE AUTROBOT